

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN.....	v
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	vi
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR BAGAN.....	xvii
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
ABSTRAK.....	xxi
ABSTRACT	xxii
المخلص	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	9
C. Batasan Masalah.....	9
D. Rumusan Masalah	10
E. Tujuan Penelitian.....	10

F. Spesifikasi Produk.....	11
G. Manfaat Penelitian.....	12
H. Penegasan Istilah.....	12
BAB II LANDASAN TEORI.....	16
A. Kajian Teori	16
B. Kerangka Berpikir	30
C. Penelitian Terdahulu.....	33
D. Rumusan Hipotesis.....	35
BAB III METODE PENELITIAN.....	36
A. Desain Penelitian dan Pengembangan.....	36
B. Model Pengembangan	36
C. Prosedur Pengembangan	37
D. Teknik Pengumpulan Data.....	41
E. Analisis Data	45
BAB IV HASIL PENELITIAN	55
A. Hasil Penelitian.....	55
1. <i>Analysis</i> (Analisis).....	55
2. <i>Design</i> (Desain).....	60
3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	62
d. <i>Implementation</i> (Implementasi).....	72
5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	81
BAB V PEMBAHASAN.....	84
A. Proses Pengembangan Media Pembelajaran <i>Motion Graphic</i> pada Materi Persamaan Linear Satu Variabel	84

B. Kevalidan Media Pembelajaran Berbasis <i>Motion Graphic</i> pada Materi Persamaan Linear Satu Variabel	88
C. Kepraktisan Media Pembelajaran Berbasis <i>Motion Graphic</i> pada Materi Persamaan Linear Satu Variabel	92
D. Keefektifan Media Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Motion Graphic</i> Materi Persamaan Linear Satu Variabel dalam Meningkatkan Minat Kemampuan Berpikir Kritis Siswa	96
BAB VI PENUTUP	104
A. Kesimpulan	104
B. Saran	105
DAFTAR PUSTAKA	108
LAMPIRAN	115