

DAFTAR ISI

COVER

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PERSETUJUAN iii

LEMBAR PENGESAHAN iv

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN v

SURAT PERNYATAAN PERSEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH..... vi

MOTTO..... vii

PERSEMBAHAN viii

PRAKATA..... xi

DAFTAR ISI xiii

DAFTAR GAMBAR xvii

DAFTAR TABEL..... xviii

DAFTAR LAMPIRAN xix

ABSTRAK xx

ABSTRACT..... xxi

الملخص..... xxii

BAB I PENDAHULUAN 1

A. Latar Belakang Masalah..... 1

B. Identifikasi Masalah 6

C. Batasan Masalah 7

D. Rumusan Masalah 7

E. Tujuan Penelitian..... 8

F. Spesifikasi Produk..... 8

G. Kegunaan Penelitian 10

1. Kegunaan Teoretis..... 10

2. Kegunaan Praktis 10

H. Penegasan Istilah..... 11

1. Secara Konseptual..... 11

2. Secara Operasional.....	12
BAB II LANDASAN TEORI	14
A. Kajian Teori.....	14
1. Media Pembelajaran Pendidikan Pancasila di MI/SD	14
2. Media Pembelajaran Ular Tangga	21
3. Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Rekayasa Inovasi Numerik 24	
4. Pembelajaran Pendidikan Pancasila di MI/SD.....	26
B. Kerangka Berpikir.....	31
C. Penelitian Terdahulu.....	32
BAB III METODE PENELITIAN.....	36
A. Desain Penelitian dan Pengembangan	36
B. Model Pengembangan.....	37
C. Prosedur Pengembangan	38
1. Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	38
2. Tahap <i>Design</i> (Desain).....	39
3. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	40
4. Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	41
5. Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	41
D. Teknik Pengumpulan Data	42
1. Observasi.....	42
2. Wawancara	43
3. Angket.....	43
4. Tes	44
5. Dokumentasi	44
E. Instrumen Penelitian	44
1. Instrumen Observasi.....	45
2. Instrumen Wawancara	46
3. Instrumen Angket	49
F. Analisis Data	53
1. Analisi Data Validasi Ahli (Ahli Media dan Ahli Materi).....	53

2. Analisis Data Respons Siswa	54
3. Analisis Keefektifan	55
BAB IV HASIL PENELITIAN	57
A. Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Rekayasa Inovasi Numerik pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila	57
1. Analisis Kebutuhan dan Harapan pada Pengembangan Media Rekayasa Inovasi Numerik.....	57
2. Analisis Materi dan Tujuan Pembelajaran	58
3. Analisis Media Pembelajaran dan Bahan Ajar.....	59
4. Analisis Karakteristik Siswa	62
B. Desain dan Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Rekayasa Inovasi Numerik pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila.....	63
1. Desain Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Rekayasa Inovasi Numerik	63
2. Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Rekayasa Inovasi Numerik.....	72
C. Implementasi dan Evaluasi Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Rekayasa Inovasi Numerik pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila.....	94
1. Implementasi Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Rekayasa Inovasi Numerik.....	94
2. Evaluasi Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Rekayasa Inovasi Numerik	99
BAB V PEMBAHASAN	110
A. Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Rekayasa Inovasi Numerik pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila	110
B. Desain dan Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Rekayasa Inovasi Numerik pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila.....	112
1. Desain Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Rekayasa Inovasi Numerik	112
2. Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Rekayasa Inovasi Numerik.....	114

C. Implementasi dan Evaluasi Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Rekayasa Inovasi Numerik pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila.....	116
1. Implementasi Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Rekayasa Inovasi Numerik.....	116
2. Evaluasi Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Rekayasa Inovasi Numerik	117
BAB VI PENUTUP	119
A. Kesimpulan	119
B. Saran.....	121
DAFTAR PUSTAKA	123
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	130