

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN	v
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	vi
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
ملخص	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	9
C. Batasan Masalah	10
D. Rumusan Masalah	9
E. Tujuan Penelitian.....	10
F. Spesifikasi Produk	10
G. Kegunaan Penelitian	12
H. Peneasan Istilah	12
BAB II LANDASAN TEORI.....	14
A. Kajian teori	14

1. Interaksi Sosial	14
2. <i>Board Game</i> Monopoli.....	14
3. Layanan Bimbingan Klasikal	22
4. Teori Pendekatan Behavioristik	25
B. Penelitian Terdahulu.....	27
C. Kerangka Berpikir	30
BAB III METODE PENELITIAN.....	32
A. Desain Penelitian Dan Pengembangan	32
B. Model Pengembangan	33
C. Prosedur Pengembangan	35
D. Teknik Pengumpulan Data	37
E. Teknik Analisis Data	42
BAB IV HASIL PENELITIAN	44
A. Analisis	44
B. Perancangan.....	50
C. Pengembangan.....	54
D. Implementasi	65
E. Evaluasi	66
BAB V PEMBAHASAN.....	71
A. Pembahasan Hasil Penelitian dan Pengembangan.....	71
B. Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan	77
BAB VI PENUTUP	79
A. Kesimpulan.....	79
B. Saran	79
DAFTAR RUJUKAN	80
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	85
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	165

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	27
Tabel 2.2 Kerangka Berpikir	32
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media.....	33
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media.....	38
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Evaluator Praktisi	39
Tabel 3.4 <i>Blueprint</i> Skala Interaksi Sosial Siswa.....	40
Tabel 3.6 Kategorisasi Penilaian Produk.....	41
Tabel 4.1 Data Responden Pengumpulan Informasi	43
Tabel 4.2 Desain Media <i>Board Game</i> Monopoli	43
Tabel 4.3 Penyajian Informasi, Topik, dan Tujuan dari Media <i>Board Game</i> Monopoli	45
Tabel 4.4 Materi yang Dibutuhkan Responden Tentang Media <i>Board Game</i> Monopoli ...	45
Tabel 4.5 Informasi Yang Diulas pada Materi <i>Board Game</i> Monopoli.....	47
Tabel 4.6 <i>Storyboard</i> Media <i>Board Game</i> Monopoli	48
Tabel 4.7 Hasil Validasi Ahli Materi.....	50
Tabel 4.8 Hasil Uji <i>Blueprint</i>	52
Tabel 4.9 Hasil Uji Validasi Ahli Media.....	62
Tabel 4.10 Hasil Uji Validasi Praktisi	63
Tabel 4.11 Hasil Pelaksanaan <i>Pre-Test</i> Dan <i>Post-Test</i>	64
Tabel 4.12 Hasil Respons Uji Coba Kelompok Kecil	69
Tabel 4.13 Tabel Respons Uji Coba Kelompok Besar	70
Tabel 5.1 Rekapitulasi Penilaian Uji Ahli	74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahapan Model ADDIE.....	46
Gambar Grafik 4.1 Desain Media <i>Board Game</i> Monopoli	47
Gambar Grafik 4.2 Penyajian Informasi Topik dan Tujuan dari Media <i>Board Game</i> Monopoli.....	49
Gambar Grafik 4.3 Materi yang Dibutuhkan Responden Tentang Media <i>Board Game</i> Monopoli.....	55
Gambar 4.1 Papan Permainan <i>Board Game</i> Monopoli	56
Gambar 4.2 Sampul Kartu Keyakinan Diri	56
Gambar 4.3 Sampul Kartu Interaksi	57
Gambar 4.4 Sampul Kartu Kerjasama	57
Gambar 4.5 Sampul Kartu Tanggung Jawab.....	58
Gambar 4.6 Sampul Kartu Refleksi.....	58
Gambar 4.7 Dadu Permainan.....	59
Gambar 4.8 Cover Buku Panduan	59
Gambar 4.9 Sebagian Isi Buku Panduan	60
Gambar 4.10 Revisi Kontras Warna pada Buku Panduan.....	67
Gambar 4. 11 Revisi pada Komponen Kartu Permainan	68

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Penelitian	85
Lampiran 2 Surat Balasan Penelitian.....	86
Lampiran 3 Surat Selesai Penelitian.....	87
Lampiran 4 Angket Analisis Kebutuhan Media Layanan BK.....	88
Lampiran 5 Kuesioner Skala Interaksi Sosial.....	90
Lampiran 6 Tabulasi Kuesioner Interaksi Sosial.....	96
Lampiran 7 Surat Pengantar Uji Validasi Media.....	100
Lampiran 8 Hasil Uji Validasi Ahli Media	101
Lampiran 9 Surat Pengantar Uji Validasi Materi	107
Lampiran 10 Hasil Uji Validasi Ahli Materi	108
Lampiran 11 Hasil Uji Evaluator Praktisi 1	112
Lampiran 12 Hasil Uji Evaluator Praktisi 2	116
Lampiran 13 Surat Pernyataan Kesiadaan Menjadi Retter <i>blueprint</i>	119
Lampiran 14 Hasil Uji Validasi Skala Interaksi Sosial	120
Lampiran 15 Angket Respon Siswa	125
Lampiran 16 Hasil Angket Respons Uji Coba Pengguna Kelompok Kecil	128
Lampiran 17 Hasil Respons Uji Coba Pengguna Kelompok Besar	128
Lampiran 18 Tabulasi <i>Pre-Test</i> dan <i>Pos-Test</i>	129
Lampiran 19 Buku Panduan	130
Lampiran 20 Absensi Siswa	158
Lampiran 21 Kartu Bimbingan.....	160
Lampiran 22 Berita Acara Komprehensif	162
Lampiran 23 Dokumentasi Kegiatan	163
Lampiran 24 Hasil Turnitin	164