

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	i
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	ii
MOTTO	iii
PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR BAGAN.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
ABSTRAK	xv
ABSTRACT	xvii
ملخص.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Batasan Masalah.....	9

D. Rumusan Masalah	9
E. Tujuan Penelitian dan Pengembangan	10
F. Kegunaan Penelitian dan Pengembangan	11
G. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan.....	12
H. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	13
I. Penegasan Istilah	13
J. Sistematika Pembahasan	18
BAB II LANDASAN TEORI	20
A. Kajian Teori	20
B. Penelitian Terdahulu	38
C. Kerangka Penelitian	41
BAB III METODE PENELITIAN	43
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian.....	43
B. Model Penelitian dan Pengembangan	44
C. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	45
D. Uji Coba Produk.....	47
E. Data dan Sumber Data	49
F. Teknik Pengumpulan Data	51
G. Instrumen Pengumpulan Data	52
H. Teknik Analisis Data	57
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	64
A. Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	64

B. Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	69
C. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	74
D. Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	100
E. Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	114
BAB V PEMBAHASAN	118
A. Proses Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Canva Berbasis <i>Artificial Intelligence</i> (AI).....	118
B. Kevalidan Media Pembelajaran Video Animasi Canva Berbasis <i>Artificial Intelligence</i> (AI)	123
C. Kepraktisan Media Pembelajaran Video Animasi Canva Berbasis <i>Artificial Intelligence</i> (AI)	125
D. Keefektifan Media Pembelajaran Video Animasi Canva Berbasis <i>Artificial Intelligence</i> (AI)	126
BAB VI PENUTUP	129
A. Kesimpulan	129
B. Saran.....	130
DAFTAR RUJUKAN	132
LAMPIRAN-LAMPIRAN	132

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	39
Tabel 3. 1 Kisi-Kisi Angket Penilaian Media	52
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Angket Respon Guru	55
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Angket Respon Siswa.....	55
Tabel 3. 4 Kisi-Kisi Tes Kemampuan Penalaran Analogi	56
Tabel 3. 5 Rubrik Penilaian Tes Kemampuan Penalaran Analogi.....	57
Tabel 3. 6 Kriteria Penilaian oleh Validator	58
Tabel 3. 7 Kriteria Presentase Angket Kevalidan Produk.....	59
Tabel 3. 8 Kriteria Presentase Angket Respon Guru	61
Tabel 4. 1 CP dan TP Materi PLSV	68
Tabel 4. 2 Hasil Validasi Aspek Media pada Media Pembelajaran Video Animasi Canva berbasis Artificial Intelligence (AI)	91
Tabel 4. 3 Hasil Validasi Aspek Materi pada Media Pembelajaran Video Animasi Canva berbasis Artificial Intelligence (AI)	92
Tabel 4. 4 Revisi Media Pembelajaran	93
Tabel 4. 5 Hasil Validasi Angket Respon Guru	98
Tabel 4. 6 Hasil Validasi Angket Respon Siswa.....	99
Tabel 4. 7 Hasil Validasi Tes Kemampuan Penalaran Analogi	100
Tabel 4. 8 Hasil Angket Respon Guru pada Uji Kelompok Kecil	102
Tabel 4. 9 Hasil Angket Respon Siswa pada Uji Kelompok Kecil.....	104
Tabel 4. 10 Hasil Test of Normality pada Uji Kelompok Kecil	105
Tabel 4. 11 Hasil Uji Paired Samples Test pada Uji Kelompok Kecil	106
Tabel 4. 12 Paired Samples Statistic pada Uji Kelompok Kecil.....	107
Tabel 4. 13 Hasil Angket Respon Guru pada Uji Kelompok Besar.....	109
Tabel 4. 14 Hasil Angket Respon Siswa pada Uji Kelompok Besar	111
Tabel 4. 15 Hasil Test of Normality pada Uji Kelompok Besar.....	112
Tabel 4. 16 Hasil Uji Paired Samples Test pada Uji Kelompok Besar.....	113
Tabel 4. 17 Paired Samples Statistic pada Uji Kelompok Besar	114
Tabel 4. 18 Rekapitulasi Hasil Validasi Media Pembelajaran.....	115

Tabel 4. 19 Rekapitulasi Hasil Kepraktisan Media Pembelajaran.....	115
Tabel 4. 20 Rekapitulasi Hasil Keefektifan Media Pembelajaran Tes Kemampuan Penalaran Analogi	116

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Langkah-langkah Model ADDIE	45
Gambar 4. 1 Intro Video Animasi.....	70
Gambar 4. 2 Pemaparan Tujuan Pembelajaran	70
Gambar 4. 3 Gambar Pertanyaan Pemantik	70
Gambar 4. 4 Subbab Pertama.....	71
Gambar 4. 5 Subbab Kedua	71
Gambar 4. 6 Subbab Ketiga	72
Gambar 4. 7 Subbab Keempat	73
Gambar 4. 8 Penutup Video Animasi	73
Gambar 4. 9 Profil Pengembang	73
Gambar 4. 10 Script Video Animasi	75
Gambar 4. 11 Hasil Coadng dari Laras 3D Animation Chat GPT.....	75
Gambar 4. 12 Input Coadng di Aplikasi Canva AI.....	76
Gambar 4. 13 Penggabungan dan Editing Video Animasi	78
Gambar 4. 14 Tayangan Intro Video Animasi	80
Gambar 4. 15 Tayangan Tujuan Pembelajaran	81
Gambar 4. 16 Tayangan Pemantik	81
Gambar 4. 17 Tayangan Subbab Materi PLSV	84
Gambar 4. 18 Tayangan Contoh Soal	87
Gambar 4. 19 Tayangan Latihan Soal.....	88
Gambar 4. 20 Tayangan Closing Video Animasi	89

DAFTAR BAGAN

Bagan 2. 1 Kerangka Berpikir.....	42
-----------------------------------	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Pengantar Validasi	139
Lampiran 2 Lembar Validasi Media Pembelajaran	141
Lampiran 3 Hasil Penilaian Media Pembelajaran	143
Lampiran 4 Lembar Validasi Angket Respon Guru	150
Lampiran 5 Hasil Angket Respon Guru	152
Lampiran 6 Lembar Validasi Angket Respon Siswa	157
Lampiran 7 Hasil Angket Respon Siswa	159
Lampiran 8 Lembar Validasi Tes Kemampuan Penalaran Analogi	163
Lampiran 9 Tes Kemampuan Penalaran Analogi	165
Lampiran 10 Pedoman Penilaian Tes Kemampuan Penalaran Analogi	166
Lampiran 11 Tes Kemampuan Penalaran Analogi Setelah Revisi	168
Lampiran 12 Pedoman Penilaian Tes Kemampuan Penalaran Analogi Setelah Revisi	169
Lampiran 13 Hasil Tes Kemampuan Penalaran Analogi (Pretest)	171
Lampiran 14 Hasil Tes Kemampuan Penalaran Analogi (Posttest)	175
Lampiran 15 Dokumentasi Kegiatan	179
Lampiran 16 Surat Izin Penelitian	182
Lampiran 17 Surat Balasan Izin Penelitian	183
Lampiran 18 Surat Keterangan Selesai Penelitian	184
Lampiran 19 Form Konsultasi Pembimbingan Penulisan Skripsi	185
Lampiran 20 Surat Keterangan Selesai Bimbingan	189
Lampiran 21 Biodata Penulis	190