

RUJUKAN

- Adila, Amalia, Sucipto, dan F. Shoufika Hilyana. "Konsentrasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPA." *Jurnal Educatio FKIP UNMA* 8, no. 4 (2022): 1261–68. doi:10.31949/educatio.v8i4.3120.
- Agustar, dan Humairatuz Zahrah. "Pengembangan Model Pembelajaran Active Learning dengan Media Wordwall untuk Meningkatkan Konsentrasi belajar Bahasa Arab Siswa." *Al-Liqo: Jurnal Pendidikan Islam* 10, no. 1 (30 Juni 2025): 19–38. doi:10.46963/alliqo.v10i1.2717.
- Ahmadi, Maswan, dan A. Fajar Awaluddin. "Urgensi Bahasa Arab sebagai Bahasa Internasional dalam Pendidikan Islam." *Atta'dib: Jurnal Pendidikan Agama Islam* 5, no. 2 (Desember 2024).
- Andriana, Encep, Siti Rokmanah, dan Lusi Aprilia. "Analisis Tingkat Konsentrasi Belajar Peserta Didik dalam Proses Pembelajaran di SD Negeri Tembong 2." *Holistika: Jurnal Ilmiah PGSD* (2023).
- Auliyah, Khairul. *Inovasi Metode Pendidikan Agama Islam melalui Active Learning*. Malang, 2022.
- Depita, Teti. "Pemanfaatan Teknologi dalam Pembelajaran Aktif (Active Learning) untuk Meningkatkan Interaksi dan Keterlibatan Siswa." *Tarqiyatuna: Jurnal Pendidikan Agama Islam dan Madrasah Ibtidaiyah* 3, no. 1 (19 Agustus 2024): 55–64. doi:10.36769/tarqiyatuna.v3i1.516.
- Fadilla, Zahara, Ketut Ardiawan, Meilida Eka Sari, Karimuddin Abdullah, Misbahul Jannah, Ummul Aiman, dan Suryadin Hasda. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Diedit oleh Nanda Saputra. [Tempat tidak diketahui]: Penerbit Zaini, 2021.
- Gading, Ketut, Ni Ketut Suarni, dan Kadek Suranata. *Teori Psikologi Konstruktivisme*. Cet. 1. Bali: Nilacakra, 2023.
- Garang, Abdullah. "Strategi Pembelajaran Active Learning dalam Meningkatkan Siswa di SMA Negeri 1 Panyabungan Selatan." *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 11, no. 1 (2026): 46.
- Hasriadi. *Strategi Pembelajaran*. Bantul: Mata Kata Inspirasi, 2022.
- Huda, M. Alfin, Benny Widya Priadana, dan Hasan Saifuddin. "Pengaruh Permainan Tradisional terhadap Karakter Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi* 14, no. 1 (2021): 28–38.

- Hutasoit, Putri O., Benida D. Nababan, Masri Sagala, Mawartini Siallagan, dan Damayanti Nababan. "Peningkatan Konsentrasi Siswa dalam Mengikuti Seminar dengan Metode Demonstrasi." *Jurnal Penyuluhan Masyarakat Indonesia* 1 (2022). <https://jurnal2.untagsmg.ac.id/index.php/Perigel26>.
- Ilfi, Mega, dan Nur Faidah. "Strategi Inovatif Pembelajaran Maharah Istima' melalui Media Lagu." *Darajat: Jurnal Pendidikan Agama Islam* 7, no. 1 (Juni 2024): 87. doi:10.58518/darajat.v7i1.2621.
- Ilham, Affan Hadian, dan Najih Anwar. "Peningkatan Motivasi Belajar Bahasa Arab melalui Metode Game Based Learning Berbasis Spin Wheel." *Al Mi'yar: Jurnal Ilmiah Pembelajaran Bahasa Arab dan Kebahasaaraban* 8, no. 2 (2025): 484–90.
- Indonesia. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. 2003.
- Iqbal, Muhammad, dan Erizar. *Metode dan Strategi Pembelajaran Active Learning*. Metro: Nafal Publishing, 2025.
- Irfan Syahrani, Muhammad. "Prosedur Penelitian Kuantitatif." *Jurnal Al-Musthafa STIT Al-Aziziyah Lombok Barat* 43, no. 3 (2022).
- Istiqomah, M., dkk. "Relevansi Teori Konstruktivistik Vygotsky dengan Kurikulum Merdeka: Studi Pustaka." *Jurnal Tinta* 5, no. 2 (2023): 73–82.
- Junaid, M. "Implikasi Active Learning dalam Pembelajaran Bahasa Arab Maharah Al-Kalam: Suatu Kajian Teoritis." *Jurnal Cakrawala Ilmiah* 2, no. 3 (November 2022).
- Kusfitriani, Endang. "Game Based Learning (GBL) dalam Meningkatkan Kreativitas Belajar Siswa Kelas 4 SDN Slembaran." *Social, Humanities, and Education Studies (SHEs): Conference Series* 5, no. 5 (2022): 40–51.
- Lidawati, dan Lina Gayo. "Strategi Pembelajaran Aktif untuk Meningkatkan Partisipasi Siswa dalam Kegiatan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam di UPTD SPF SDN Cibubukan." *Abdurrauf Social Science* 2, no. 1 (2025): 49–62. doi:10.70742/arsos.v2i1.176.
- Mardiana, Hesti Wulandari, dan Nurul Apsari. "Konsentrasi Belajar Siswa dalam Pembelajaran Tematik Kelas V SDN 5 Nanga Nuak." *Jurnal Pendidikan Dasar* 12, no. 1 (14 Juni 2024): 76–84. doi:10.46368/jpd.v12i1.2189.
- Margiathi, Sagitha Artha, dkk. "Dampak Konsentrasi Belajar terhadap Konsentrasi belajar Peserta Didik." *Jurnal Primary Edu (JPE)* 1 (2023).
- Misbah, M., dkk. *Pengembangan Pembelajaran PAI Integratif Inklusif*. Jawa Tengah: Wawasan Ilmu, 2026.

- Munawarah, dan Zulkiflih. "Pembelajaran Keterampilan Menulis (Maharah al-Kitabah) dalam Bahasa Arab." *Loghat Arabi: Jurnal Bahasa Arab & Pendidikan Bahasa Arab* 1, no. 2 (2020).
- Nasikha, Amirotun, Syamsuddin Ali, dan Nuroh Aisyah. "Penerapan Model *Game-based learning* untuk Meningkatkan Semangat Belajar Bahasa Arab Siswa Sekolah Menengah Atas." *Al-Ibrah Journal* 8, no. 1 (2025).
- Nasution, Solihuddin. "Strategi Pembelajaran Active Learning pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak di MAN 1 Padang Lawas." Skripsi, Universitas Islam Negeri Syekh Ali Hasan Ahmad Addary Padangsidempuan, 2024.
- Nisa, Khoirun, Ella Cahyani, dan Ahmad Abu Nafi'. "Model Pembelajaran Game Based Learning terhadap Peningkatan Konsentrasi belajar Bahasa Arab." *Journal of Arabic Education* 4, no. 1 (2024): 1.
- Novitasari, Ellisa, Ridha Artsani Ksvara, Bima Darma Wijaya, Rozi Firnas Rahman, dan Dea Kumalasari. "Implementasi Strategi Pembelajaran Aktif untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Sindoro: Cendikia Pendidikan* 15, no. 11 (Juni 2025). doi:10.9644/sindoro.v3i9.252.
- Nuramalia, Syarifah Rizqi, Iis Susiawati, dan Dewi Utami. "Implementasi *Strategi active learning* pada Pembelajaran Bahasa Arab di Madrasah Ibtidaiyah." *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran* 6, no. 4 (10 Desember 2023). <http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jrpp>.
- Permana, Natalis Sukma, dkk. "Game Based Learning sebagai Salah Satu Solusi dan Inovasi Pembelajaran bagi Generasi Digital Native." *Jurnal Pendidikan Agama Katolik (JPAK)* 22, no. 2 (2022): 314. doi:10.34150/jpak.v22i1.433.
- Pitriani, Komang, I Wayan Karja, dan I Gede Mawan. "Efektivitas Strategi Pembelajaran Aktif (Active Learning) terhadap Perilaku Belajar Siswa di SDN 1 Anturan." *Widyacarya: Jurnal Pendidikan, Agama dan Budaya* (2024).
- Prasetyo Adi, Hendra, dan Nabila Fitria Ramadhani. "Pemanfaatan Metode Game Based Learning sebagai Upaya Peningkatan Minat dan Motivasi Belajar." *Cemerlang Multidisciplinary Science and Technology (CEPAT)* 1, no. 1 (September 2025).
- Rahayu, Sri. *Desain Pembelajaran Aktif (Active Learning)*. Yogyakarta: Penerbit Anta, 2022.
- Rahmadani, Yuli, Triyanto Pristiwaluyo, Sitti Kasmawati, dan Muh. Rijal. "Peningkatan Kemampuan Mengenal Angka melalui Pembelajaran Aktif (Active Learning) pada Anak Tunagrahita Kelas III di SLB Syahrial Al-Muadzir." *JIPTEK* 2, no. 1 (2024).
- Ramadani, Meli, Dina Musarofah, Nu'mal Aqilah, dan Oman Fahrurrohman. "Penerapan Strategi Pembelajaran Aktif untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SD/MI." *AT-TAKLIM: Jurnal Pendidikan Multidisiplin* (2025).

- Ridwan, Hasna Saffanah, dkk. "Pencahaya-an Ruang Auditorium sebagai Ruang Perkuliahan pada Gedung Miracle Unikom Lantai 4." *Desa – Design and Architecture Journal* 6, no. 1 (2025): 14–24.
- Riinawati. "Hubungan Konsentrasi Belajar Siswa terhadap Prestasi Belajar Peserta Didik pada Masa Pandemi Covid-19 di Sekolah Dasar." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 3, no. 4 (10 Agustus 2021): 2305–12. doi:10.31004/edukatif.v3i4.886.
- Riinawati. *Hubungan Konsentrasi Belajar Siswa terhadap Prestasi Belajar Peserta Didik pada Masa Pandemi Covid-19: Studi Kasus SDN Karang Mekar 4 Banjarmasin*. Lhokseumawe: CV Radja Publika, 2021.
- Rona, Kireida, dkk. "Pengaruh Model Pembelajaran Game Based Learning terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik." *Ideas: Jurnal Pendidikan, Sosial, dan Budaya* 10, no. 3 (2024): 619.
- Sanwil, Teuku, dkk. *Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab di PTU*. Pasuruan: CV Penerbit Qiara Media, 2020.
- Sanwil, Teuku, dkk. *Pembelajaran Bahasa Arab untuk Siswa SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021.
- Sari, Yeni. "Penggunaan Strategi Pembelajaran Aktif dalam Meningkatkan Konsentrasi Belajar Siswa Kelas III pada Pembelajaran Tematik di SDN 22 Sulur Medan, Desa Sumber Harapan, Kecamatan Sambas, Kabupaten Sambas Tahun Pelajaran 2024–2025." *Jurnal Ilmu Pendidikan (JIP)* 3 (2025).
- Septiani, Tria Budi. "Relevansi Metode Game Based Learning pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam." *Al-Muaddib: Jurnal Kajian Ilmu Kependidikan* 7, no. 1 (7 Januari 2025): 175–85. doi:10.46773/muaddib.v7i1.1491.
- Setyani, Mutia Rahma, dan Ismah. "Analisis Tingkat Konsentrasi Belajar Siswa dalam Proses Pembelajaran." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika* 1 (Oktober 2021).
- Setyawan, Dodiet Aditya. *Hipotesis dan Variabel Penelitian*. Surakarta: Tahta Media Group, 2014.
- Sindi, Sindi Ladya Baharizqi, Sofyan Iskandar, dan Dede Trie Kurniawan. "Optimalisasi Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Permainan dalam Pembelajaran Abad 21 di Sekolah Dasar." *Jurnal Lensa Pendas* 8, no. 1 (1 Februari 2023): 9–16. doi:10.33222/jlp.v8i1.2504.
- Sitepu, Melyani Sari, dan Pebri Dayani Siregar. "Pengaruh Model Game Based Learning terhadap Aktivitas Belajar Siswa pada Pembelajaran Matematika di Kelas V SD Muhammadiyah 01 Medan." *Journal of Student Development Informatics Management (JoSDIM)* 3, no. 2 (Oktober 2023).

- Supriatna, Asep, Ali Aenul Quthbi, dan Stit Rakeyan Santang. "Penerapan Metode Pembelajaran Cooperative Script dalam Meningkatkan Konsentrasi Belajar Siswa pada Materi Keragaman Kenampakan dan Pembagian Wilayah Waktu di Indonesia." *Jurnal Tahsinia (Jurnal Karya Umum dan Ilmiah)* (2023).
- Syafei, Isop. *Pembelajaran Bahasa Arab*. Diedit oleh Neneng Sri Wahyuni. Bandung: Widina Media Utama, 2025.
- Syahada, Hany Aulia, dan Venni Herli Sundi. "Meningkatkan Partisipasi Belajar melalui Model Game Based Learning pada Pembelajaran Tematik di Kelas 3 UPTD SDN Serua 01 Tangerang Selatan." *Seminar Nasional dan Publikasi Ilmiah* (2024): 875–86.
- Ulya, Nia Himatul, Chairani Astina, dan Ashief El Qorny. "Implementation of Bi'ah Lughawiyah in Improving Maharah Kalam at Modern Pondok Az-Zahra al-Gontory Purwokerto." *Mantiqutayr: Journal of Arabic Language* 2, no. 2 (2022): 174–84. doi:10.25217/mantiqutayr.v2i2.2511.
- Wahid, Abdul. "Analisis Model Pembelajaran Active Learning Tipe Jigsaw terhadap Keaktifan Belajar Siswa Kelas IV SDN 3 Margadadi." Skripsi, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 2021.
- Wahyuning, Sri. "Pembelajaran IPA Interaktif dengan Game Based Learning." *Jurnal Sains Edukatika Indonesia (JSEI)* 4, no. 2 (2022): 2.
- Zahro, Fatimatuz. "Implementasi Strategi Pembelajaran Active Learning pada Mata Pelajaran Fiqih Kelas XI MA Nurul Iman Sidodadi Pringsewu." Skripsi, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 2022.
- Zulfiani, Rizqy, dan Zulaikhah. "Hubungan Kondisi Lingkungan dengan Tingkat Konsentrasi Siswa." *Educator (Directory of Elementary Education Journal)* 2, no. 1 (16 Juli 2021): 1–22. doi:10.58176/edu.v2i1.134.