

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI.....	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
ABSTRAK	xviii
ABSTRACT	xix
الملخص.....	xx
BAB 1.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi dan Batasan Masalah.....	7
C. Pertanyaan Penelitian	8
D. Tujuan Penelitian.....	8
E. Kegunaan Penelitian.....	9
F. Penegasan Istilah.....	10
G. Sistematika Penulisan Tugas akhir.....	14
BAB II	16
LANDASAN TEORI.....	16
A. Kajian Teori.....	16
1. Strategi <i>Active Learning</i>	16
a. Pengertian Strategi <i>Active Learning</i>	16

b. Prinsip Strategi <i>Active Learning</i>	19
c. Ciri-Ciri Strategi <i>Active Learning</i>	21
d. Kelebihan dan Kelemahan Strategi Pembelajaran <i>Active-Learning</i> .	22
2. Metode <i>Game-based learning</i>	24
a. Pengertian Metode <i>Game-based learning</i>	24
b. Tujuan Metode <i>Game-based learning</i>	26
c. Langkah-Langkah Penerapan Metode <i>Game-based learning</i>	28
d. Kelebihan dan Kekurangan Metode <i>Game-based learning</i>	30
3. Teori Yang Melandasi Penelitian	31
4. Konsentrasi Belajar	33
a. Pengertian Konsentrasi Belajar	33
b. Indikator Konsentrasi Belajar	35
c. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Konsentrasi Belajar	36
5. Pembelajaran Bahasa Arab	41
a. Pengertian Pembelajaran Bahasa Arab	41
b. Empat Keterampilan Berbahasa Arab	43
B. Penelitian Terdahulu	47
C. Kerangka Berpikir	58
D. Asumsi Dan Hipotesis Penelitian	60
1. Asumsi Penelitian	60
2. Hipotesis Penelitian	61
BAB III	62
METODE PENELITIAN	62
A. Rancangan Penelitian	62
B. Lokasi Penelitian	63
C. Variabel dan Pengukuran	63
D. Informan, Populasi, Sampling, dan Sampel Penelitian	66
E. Instrumen Penelitian	69
F. Teknik Pengumpulan Data	72

G. Analisis Data	74
H. Tahapan Penelitian	84
BAB IV	85
HASIL PENELITIAN.....	85
A. Penerapan Strategi <i>Active Learning</i> Melalui Metode <i>Game-Based Learning</i> Pada Pembelajaran Bahasa Arab Kelas III Di Madrasah Ibtidaiyah Riyadlotul Uql Doroampel Sumbergempol Tulungagung.....	85
B. Pengaruh Penerapan Strategi <i>Active Learning</i> Melalui Metode <i>Game Based Learning</i> Terhadap Konsentrasi Belajar Siswa Pada Pembelajaran Bahasa Arab Di Madrasah Ibtidaiyah Riyadlotul Uql Doroampel Sumbergempol Tulungagung	93
C. Integrasi Data	105
BAB V.....	107
PEMBAHASAN	107
A. Penerapan Strategi <i>Active Learning</i> Melalui Metode <i>Game Based Learning</i> Pada Pembelajaran Bahasa Arab Kelas III Di Madrasah Ibtidaiyah Riyadlotul Uql Doroampel Sumbergempol Tulungagung.....	107
B. Pengaruh Penerapan Strategi <i>Active Learning</i> Melalui Metode <i>Game-Based Learning</i> Terhadap Konsentrasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Arab Di Madrasah Ibtidaiyah Riyadlotul Uql Doroampel Sumbergempo Tulungagung.....	111
C. Integrasi Data	115
BAB VI	117
PENUTUP.....	117
A. Kesimpulan	117
B. Implikasi.....	118
C. Saran.....	119
RUJUKAN	121
LAMPIRAN-LAMPIRAN	126