

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Alfiyah, Afridha Sesrita, dan Abdul Kholik. "Pembentukan Karakter Anak Melalui Penggunaan Permainan Tradisional Sondah: Studi Literatur." *AL - KAFF: JURNAL SOSIAL HUMANIORA* 2, no. 4 (2024): 450–57. <https://doi.org/10.30997/al-kaff.v2i4.14798>.
- Ade Rahayu. "Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D) : Pengertian, Jenis dan Tahapan." *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran* Vol. 4, no. No. 3 (2025): 459–70. <https://doi.org/10.54259/diajar.v4i3.5092>.
- Aeny, Nurul, Panca Dewi Purwati, Ifah Niya Sari Sholihah, dkk. "Analisis Kelayakan Isi Buku Siswa Kelas Iv Sd/Mi Bab 6." *Jurnal Keilmuan Bahasa, sastra, dan Pengajarannya* Vol. 6, no. No. 2 (2025). <https://garuda.kemdiktisaintek.go.id/documents/detail/5327254>.
- Alif, Azri, Ahmad, dan Nasriandi. "Survei Tingkat Kepercayaan Diri Pada Tim Futsal Universitas Muhammadiyah Palopo (UMP)." *Journal of SPORT (Sport, Physical Education, Organization, Recreation, and Training)* Vol. 07, no. 2 (2023). <https://doi.org/https://doi.org/10.37058/sport>.
- Alvionit, Elisa, Abdurrahman, dan Sari Herlina. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Dengan Model Guided Discovery Learning Pada Materi Barisan Dan Deret Untuk Siswa Kelas X Smk." *Jurnal Penelitian Pendidikan dan Pembelajaran Matematika* Vol. 7, no. No. 1 (2019). <https://journal.uir.ac.id/index.php/AKS/article/view/2329>.
- Amanda, Melly. "Pengaruh Media Lidi Pintar Berwarna (LIPINA) terhadap Kemampuan Berhitung Penjumlahan dan Pengurangan dalam Pembelajaran Matematika Peserta Didik Kelas I di MIS Jam'iyatul Khair." Skripsi, Univesitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta, 2025. https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/86127/1/MELLY%20AMANDA_FITK.pdf.
- Amarwati, Zahra Tri, Apri Utami Parta Santi, dan Tazkiyyatu Taznim. "Implementasi Media Flashcard untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas 3 pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di MI Muhamamdiyah Semanu." *Seminar Nasional dan Pulikasi Ilmiah FIP UMJ*, 2024. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/SEMNASFIP/article/view/23689>.
- Ariyanti, Nova, Marleni, dan Mega Prasrihamni. "Analisis Faktor Penghambat Membaca Permulaan pada Siswa Kelas I di SD Negeri 10 Palembang." *Jurnal Pendidikan dan Konseling* 4, no. 4 (2022). <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/5462>.

- Asrinawati, Evifa Luthfiah Sya'bani Choirunisa, Nadia Nur Khamilah Al-Hafidz, Sekar Ayu Pamela, dan Fitria Pusparini. "Potensi Pembelajaran Aktif dengan Metode Konstruktivisme." *DIAJAR: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran* 4, no. 3 (2025): 329–36. <https://doi.org/10.54259/diajar.v4i3.2697>.
- Astuti, Mardiah, Icha Suryana, Nabila Anggraini, Anisa Fitri, Muhammad Fajar, dan Putri Widiya Astuti. "Media Pembelajaran Sebagai Pusat Sumber Belajar." *Journal of Law, Administration, and Social Science* 4, no. 5 (2024): 702–9. <https://doi.org/10.54957/jolas.v4i5.870>.
- Cholimah, Nur. "Menggali nilai-nilai permainan tradisional (Cublak-cublak suweng, Kucing-kucingan, Boi-boian dan Lurah-lurahan) Di Taman Kanak-kanak Al-I'dad An-Nuur Sleman Yogyakarta." *Jurnal Pendidikan Anak* Vol. 12, no. 1 (2023): 1–10. <https://doi.org/https://doi.org/10.21831/jpa.v12i1.62124>.
- Damayanti, Selvi Aryani, dan Awalina BARokah. "Pengembangan Media Pembelajaran Jegolan Untuk Meningkatkan Minat Belajar Ipa Siswa Kelas V Sdn Cijengkol 02." *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* Vol. 09, no. 04 (2024). <https://doi.org/https://doi.org/10.23969/jp.v9i4.18920>.
- Erlina Dwi Arianti dan Rika Wulandari. "Hubungan Kemampuan Literasi Membaca Dengan Kemampuan Menyelesaikan Soal Cerita Matematika Kelas IV SDN Buluh 1." *Sinar Dunia: Jurnal Riset Sosial Humaniora dan Ilmu Pendidikan* 2, no. 3 (2023): 214–29. <https://doi.org/10.58192/sidu.v2i3.1173>.
- Fadhlurohman, Hanif Khoirul. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional Engklek Pada Materi Negaraku Indonesia Kelas 4 Sekolah Dasar." Skripsi, Universitas Muhammadiyah Purwokerto, 2025. https://repository.ump.ac.id/17939/1/HANIF%20KHOIRUL%20FADHLUROHMAN_COVER.pdf.
- Fernanda, Rilma Abigael Julianti. "Prototype Permainan Bitingan Sebagai Upaya Penguatan Sikap Kemandirian Siswa Di Smpn 8 Tarakan." Skripsi, Universitas Borneo Tarakan, 2023. <https://repository.ubt.ac.id/repository/UBT29-01-2024-121556.pdf>.
- Hadyansah, Diky, Rama Adha Septiana, dan Ali Budiman. "Permainan Tradisional Sebagai Nilai-Nilai Kearifan Lokal." *Jurnal Aksara Raga* Vol. 3, no. 1 (2021): 42–46. <https://doi.org/https://doi.org/10.37742/aksaraga.v3i1.11>.
- Haptanti, Frida Septy, Miftahul Hikmah, dan Imam Agus Basuki. "Peran Media Pembelajaran dalam Pendidikan Bahasa Indonesia." *JoLLA Journal of Language Literature and Arts* 4, no. 9 (2024): 972–80. <https://doi.org/10.17977/um064v4i92024p972-980>.

- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, Tuti Khairani Harahap, dan Tasdin Tahrim. *Media Pembelajaran*. Pertama. Tahta Media Group, 2021. <https://eprints.unm.ac.id/20720/1/Media%20Pembelajaran%202.pdf>.
- Hidayat, Fitria, dan Muhammad Nizar. “Model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.” *JIPAI: Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam* Vol.1, no. 1 (2021). <https://doi.org/https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>.
- Imani, Inggrita Ersu Ulum. “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi pada Mata Pembelajaran Pendidikan Pancasila Kelas V di SDN 2 Sukonatar Kecamatan Srono Kabupaten Banyuwangi Tahun 2024.” Skripsi, Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember, 2024. <https://digilib.uinkhas.ac.id/33583/>.
- Indriani, Gita, Panca Dewi Purwati, Izza Hamidah, dan Muh. Azriel. I. N. “Analisis Kelayakan Nonisi Buku Bahasa Indonesia Kawan Seiring untuk Sekolah Dasar Kelas III Berdasarkan Standar BSNP.” *Education Achievement: Journal of Science and Research* (Semarang) Vol. 6, no. 2 (2025): 525–38. <https://doi.org/https://doi.org/10.51178/jsr.v6i2.2572>.
- Jannah, Nadia Ulfah Nur, Kartinah, dan Mira Azizah. “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Canva Dan Zep Quiz Pada Materi Fpb Dan Kpk Untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* Vol. 11, no. No. 1 (2026). <https://doi.org/https://doi.org/10.23969/jp.v11i01.43656>.
- Jarmita, Nida, Adek Elfera Chandrawati, dan Zulfiati Zulfiati. “Pengembangan Media Seven in One Ditinjau Dari Uji Kelayakan Dan Uji Kepraktisan Di Kelas V Mi/Sd Di Banda Aceh.” *JURNAL ILMIAH DIDAKTIKA: Media Ilmiah Pendidikan dan Pengajaran* Vol. 21, no. 1 (2020): 111. <https://doi.org/10.22373/jid.v21i1.6317>.
- Kase, Ongki Lois, Hikmah, dan Asrial. “Studi Kelayakan Pasar Tradisional Inpres Kota Soe, Provinsi Nusa Tenggara Timur.” *Jurnal Batakarang* Vol. 5, no. No. 1 (2024): 2747–0512.
- Lessy, Ledy Yanti, Shorihatul Inayah, Nurhani Mahmud, Gullyt Karlos Papingka, dan dkk. *Pendidikan Anak Sekolah Dasar*. 1 ed. CV. Edupedia Publisher, 2024. https://www.researchgate.net/publication/383975289_PENDIDIKAN_ANAK_SEKOLAH_DASAR.
- Lubis, Maulana Arafat. *Pembelajaran Pendidikan pancasila dan kwarganegaraandi SD/MI: Peluang dan Tantangan di Era Industri 4.0*. Prenada Media, 2020.

https://books.google.co.id/books?id=8A7uDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbg_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false.

- Lusiana. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional Efas (Engklek Fun and Smart) Untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Peserta Didik Pada Pembelajaran Tematik.” Skripsi, Universitas Islam Negeri Sumatra Utara, 2021. <http://repository.uinsu.ac.id/18037/1/caver%20-Lampiran%20Skripsi%20Lusiana.pdf>.
- Magdalena, Ina, Azza Salsabila, Diah Ajeng Krianasari, dan Shabira Fairuza Apsarini. “Implementasi Model Pembelajaran Daring Pada Masa Pandemi Covid-19 Di Kelas Iii Sdn Sindangsari Iii.” *Jurnal Pendidikan dan Dakwah* Vol. 3, no. No. 1 (2021). <https://doi.org/10.36088/pandawa.v3i1.1005>.
- Mahardika, Andi Ichsan, Harja Santana Purba, dan Arief Permana. “The Development of Web-Based Interactive Learning Media on Static Electricity Materials With Tutorial Model.” *Kasuari : Physics Education Journal* Vol. 5, no. No. 1 (2022). <https://doi.org/https://doi.org/10.37891/kpej.v5i1.220>.
- Malacoppo, Yusriani. “Pengembangan Perangkat Pembelajaran Terintegrasi Permainan Tradisional Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Kelas Iii Mi Datok Sulaiman Palopo.” Skripsi, Institut Agama Islam Negeri Palopo, 2021. <https://repository.uinpalopo.ac.id/id/eprint/4166/>.
- Marisa, Anggun, Agustiany Dumeva Putri, Riza Agustiani, dan Atika Zahra. “Proses Validasi Pengembangan Media Pembelajaran dengan iSpring 1.” *Jurnal Matematika* 17, no. 2 (2023).
- Milala, Hendi Farta, Endryansyah Endryansyah, Joko Joko, dan Acmad Imam Agung. “Keefektifan Dan Kepraktisan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Player.” *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro* Vol. 11, no. No. 02 (2021): 195–202. <https://doi.org/10.26740/jpte.v11n02.p195-202>.
- Murwani, Galuh Gandes. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Tradisional Suka Pin Baru Untuk Kelas V.” Skripsi, Universitas Islam Sultan Agung, 2022. https://repository.unissula.ac.id/27189/1/34301800034_fullpdf.pdf.
- Nareswari, Adita Az-Zahra, Dhea Ika Felisa, dan Sintha Sih Dewanti. “Analisis Kelayakan Video Pada Materi Trigonometri Sebagai Media Pembelajaran.” *Prismatika: Jurnal Pendidikan dan Riset Matematika* Vol. 6, no. No. 2 (2024): 383–96. <https://doi.org/10.33503/prismatika.v6i2.3944>.
- Nasution, Ananda, Rina Ayu Wardana, Aulia Elvina Paramesti, Rizka Amalia Febriyanti, dan dkk. “Analisis Pemahaman Konseptual Terhadap Motivasi

- Dan Gaya Belajar Siswa Bimbingan Belajar.” *Jurnal Kependidikan* Vol.8, no. 1 (2023): 134–46.
- Nur Indah Prawesti, Larasati, Adi Nugroho Susanto Putro, Mulyani Pratiwi, dkk. *Media Pembelajaran*. 1 ed. Penerbit Lakeisha, 2024. https://www.researchgate.net/publication/383058689_Media_Pembelajaran_Lakeisha.
- Nur, Revi Amelia Putri, Linashar Arum Truvadi, Rahma Trinita Agustina, dan Irfan Fauzi Badru Salam. “Peran Pendidikan Pancasila dalam Membentuk Karakter Bangsa Indonesia: Tinjauan dan Implikasi.” *ADVANCES IN SOCIAL HUMANITIES RESEARCH* Vol. 1, no. 4 (2023). <https://doi.org/https://doi.org/10.46799/adv.v1i4.54>.
- Nurhaliza, Siti. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Permainan Tradisional Patok Lele.” Skripsi, Universitas Muhammadiyah Sumatra Utara, 2025. http://repository.umsu.ac.id/bitstream/123456789/29790/1/skripsi%20sitinurhaliza_085730%20%28%29.pdf.
- Okpatrioka Okpatrioka. “Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan.” *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya* 1, no. 1 (2023): 86–100. <https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154>.
- Olaini, Dina Nur, Abdul Aziz Hunaifi, dan Wahyudi. “Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif Nearpod Pada Pembelajaran Ips Materi Perubahan Bentuk Energi Kelas Iv.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* Vol. 10, no. No. 2 (2025): 260–68. <https://doi.org/https://doi.org/10.23969/jp.v10i2.26411>.
- Pagarra, Hamzah, Ahmad Syawaluddin, Wawan Krismanto, dan Sayyidiman. *Media Pembelajaran*. Pertama. Badan Penrbit UNM, 2022. <https://eprints.unm.ac.id/25438/1/Buku%20Media%20Pembelajaran.pdf>.
- Pebrianti, Riska, Drajat Friansah, dan Andriana Sofiarini. “Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Dalam Pembelajaran Matematika Pada Siswa Kelas III Sd Negeri 27 Lubuklinggau.” *LJESSE: Linggau Journal Of Elementary School Education* Vol. 2, no. 3 (2022): 1–8.
- Prabowo, Chandra Adi, dan Murni Saptasari. *Pengembangan Modul Pembelajaran Inkuiri Berbasis Laboratorium Virtual*. Vol. 1, no. No.6 (2016). <https://doi.org/https://dx.doi.org/10.17977/jp.1i6.6422>.
- Pramono, Budi. “Norma sebagai Sarana Menilai Bekerjanya Hukum dalam Masyarakat.” *Perspektif Hukum* Vol. 17, no. 1 (2017). <https://doi.org/https://doi.org/10.30649/ph.v17i1.61>.

- Prawiyogi, Anggy Giri, Tia Latifatu Sadih, Andri Purwanugraha, dan Popy Nur Elisa. "Penggunaan Media Big Book untuk Menumbuhkan Minat Membaca di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu : Research & Learning in Elementary Education* 5, no. 1 (2021): 446–52. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i1.787>.
- Prayogo, Wahyu Aji. "Pengembangan Alat Permainan Edukatif Jenga Kartu Pintar (Jeng Katar) untuk Tema "Organ Tubuh Manusia dan Hewan Kelas V SD." Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta, 2015. <https://eprints.uny.ac.id/27102/>.
- Purnamasari, Nurma L. "Metode ADDIE Pada Pengembangan Media Interaktif Adobe Flash Pada Mata Pelajaran TIK." *JURNAL PENA SD* Vol. 5, no. 1 (2020). <https://doi.org/https://doi.org/10.29100/jpsd.v5i1.1530>.
- Qomara, Dhona Ayu, Adi Wijayanto, dan Nita Agustina Nurlaila Eka Erfiana. "Pengembangan Bahan Ajar Digital Menggunakan Book Creator Untuk Optimalisasi Pembelajaran Ips Materi Harmoni Ekosistem." *Jurnal ibriez : Jurnal Kependidikan Dasar Islam Berbasis Sains* Vol. 09, no. 2 (2024): 245–60.
- Rahman, Abd, Sabhayati Asri Munandar, Andi Fitriani, dan Yuyun Karlina. "Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan Dan Unsur-Unsur Pendidikan." *Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam* Vol. 2, no. 1 (2022). <https://journal.unismuh.ac.id/index.php/alurwatul/article/view/7757>.
- Ramadhan, Rayhan Surya, dan Gusmaneli Gusmaneli. "Strategi Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Dengan Vidio Interaktif Berbasis Aplikasi Capcut." *Cendekia: Jurnal Pendidikan dan Pengajaran* Vol.2, no. 6 (2024): 415–20.
- Rangga Bayu Rinawan, Zaenal Mustofa, dan Yussi Anggraini. "Tahap Development dalam Metode ADDIE Pengembangan Bahan Ajar berbasis Mobile." *Jurnal Publikasi Teknik Informatika* 3, no. 2 (2024): 46–59. <https://doi.org/10.55606/juhti.v3i2.3207>.
- Rochaendi, Endi, Akhsanul Fuadi, dan Dyahsih Alin Sholihah. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Pertama. ITERA Pres Anggota IKAPI, 2024. <https://reposister.almaata.ac.id/id/eprint/4783/1/978-634-7013-38-5.Pengembangan%20Media%20Pembelajaran.pdf>.
- Rozie, Fachrur, dan Ahmad Sudi Pratikno. *Media Pembelajaran Digital Dalam Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Pertama. Penerbit Rena Cipta Mnadiri, 2023. <https://books.google.co.id/books?id=PJCoEAAQBAJ&lpg=PR2&hl=id&pg=PR2#v=onepage&q&f=false>.

- Rustandi, Andi, dan Rismayanti. "Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran DI SMPN 22 Kota Samarinda." *Jurnal Fasilkom* Vol.11, no. 2 (2021).
- Sa'odah, Cyintia Riswanti, Nurul Maspupah, Nike Nuryani, dan Sarah Sohiah. "Implementasi Nilai-Nilai Norma Dalam Pembelajaran Ppkn Sd." *Nusantara: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial* 2, no. 1 (2020). <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara/article/view/680>.
- Sapriyah. "Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP* Vol. 2, no. 1 (2019): 470–77. <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>.
- Sari, Lathifah Aulia, Uswatun Khasanah, dan Wiwik Sulistyaningsih. "Peningkatan Hasil Belajar Pendidikan Pancasila Menggunakan Model Problem Based Learning Berbantuan Media Puzzle di Kelas I Amanah SD Muhammadiyah Kleco 2 Tahun Ajaran 2022/2023." *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan* Vol. 11, no. 2 (2023). <https://doi.org/10.20961/jkc.v11i2.76179>.
- Satria, Rita, dan Didin Choerul Imam. "Pengaruh Motivasi dan Disiplin Kerja terhadap Kinerja Karyawan pada PT Bahtera Adi Jaya Periode 2018-2022." *Al-Kharaj: Jurnal Ekonomi, Keuangan & Bisnis Syariah* Vol. 6, no. 7 (2024). <https://doi.org/10.47467/alkharaj.v6i7.3020>.
- Setiawan, Aan, Almuthmainnah, Arif Tirtana, dan Kamus. "Keutamaan Dan Kedudukan Menuntut Ilmu Dalam Islam (Majelis Taklim)." *Jurnal el-Fakhr, Islamic Education Teaching and Studies*. Vol.1, no. 2 (2022): 120–39. <https://doi.org/10.21043/jp.v14i2.7836>.
- Singh, Vir. *Fertilizing The Universe: A New Chapter of Unfolding Evaluation*. Firs. Cambridge Scholars Publishing, 2019. https://www.google.co.id/books/edition/Fertilizing_the_Universe/bjaEDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=fertilizing+the+universe&printsec=frontcover.
- Siregar, Torang, dan Yuni Rhamayanti. "Implementasi Pengembangan Model ADDIE pada Dunia Pendidikan." *Jurnal Hasil Penelitian dan Pengembangan* Vol. 3, no. No. 2 (2025). <https://doi.org/https://doi.org/10.61116/jhpp.v3i2>.
- Sitinjak, Imman Yusuf, Sariaman Gultom, Humala Sitinjak, dkk. "Pentingnya Pendidikan Norma Dalam Membentuk Masyarakat Taat Hukum." *Community Development Journal : Jurnal Pengabdian Masyarakat* 6, no. 1 (2025). <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/cdj.v6i1.42207>.

- Slamet, Fayruz Abadi. *Model Penelitian Pengembangan (RnD)*. Institus Agama Islam Sunan Kalijogo, 2022. <https://perpustakaan.iaiskjmalang.ac.id/wp-content/uploads/2023/09/64-Model-Penelitian-Pengembangan-RD.pdf>.
- Slamet, Sri Redjeki, Guntur Daryono, Gatot Lelono, dkk. “Nilai Dan Norma Sebagai Dasar Membangun Karakter.” *ABDIMAS: Jurnal Pengabdian Masyarakat* Vol. 10, no. 01 (2023). <https://doi.org/https://doi.org/10.47007/abd.v10i01.7012>.
- Sudrajat, Ajat. “Mengapa Pendidikan Karakter?” *Jurnal Pendidikan Karakter* 1, no. 1 (2011). <https://doi.org/10.21831/jpk.v1i1.1316>.
- Sulina, Waode, Indah Riyanti, dan Wa Ode Serli. *PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN: MENINJAU TUJUAN UTAMA PEMBENTUKAN KARAKTER BAGI ANAK USIA DASAR*. 01, no. 01 (2024).
- Suparni, dan Fauziah Nasution. *Panduan Praktis Penelitian Dan Pengembangan Di Bidang Pendidikan*. Pertama. Yayasan Berkah LiteraJaya, 2025. <https://repo.uinsyahada.ac.id/id/eprint/1595>.
- Susanti, Sani, Fitrah Aminah, Intan Mumtazah Assa'idah, Mey Wati Aulia, dan Tania Angelika. “Dampak Negatif Metode Pengajaran Monoton Terhadap Motivasi Belajar Siswa.” *Jurnal Pendidikan Riset* Vol. 2, no. No. 2 (2024): 86–93. <https://doi.org/https://doi.org/10.65311/pedagogik.v2i2.529>.
- Susilawati, Wiwik Okta, Antik Estika Hader, dan Dany Febryansyah. “Pengembangan Media Video Animasi Berbantu Flipaclip Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas IV Sekolah Dasar.” *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang* Vol. 9, no. 2 (2023): 6118–32. <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i2.1313>.
- Syamsuddin, Naidin. “Model-Model Pengembangan Media dan Teknologi Pembelajaran Bahasa Arab.” *Jurnal Pendidikan Refleksi* 10, no. 3 (2021). <https://www.p3i.my.id/index.php/refleksi/article/view/158>.
- Trikesumawati, Desi, Moh Wajdy Ishamy, dan Moh Rafi Rizqullah. “Peran Media Dalam Mendukung Pengembangan Motivasi Belajar Siswa Di Era Modern.” *JURNAL ILMIAH RESEARCH STUDENT* Vol. 2, no. No. 1 (2025): 531–39. <https://doi.org/https://doi.org/10.61722/jirs.v2i1.3749>.
- Undang-Undang Republik Indonesia nomor 20 Tahun 2003 tentang sistem Pendidikan Nasional, Legis. No. UU No. 20 Tahun 2003, 20 LN.2003/NO.78 (2003). <https://peraturan.bpk.go.id/details/43920/uu-no-20-tahun-2003>. Disetujui bersama oleh DPR RI dan Presiden Republik Indonesia.

- Violita, Tika. “Pengembangan Permainan Tradisional Engklek sebagai Media Pembelajaran Tematik Kelas V SD/MI.” Skripsi, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 2020.
<https://repository.radenintan.ac.id/13424/2/SKRIPSI%202.pdf>.
- Yobel, Gregorio Arkho. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional Untuk Kelas III Sekolah Dasar.” *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* Vol. 10, no. 02 (2025).
- Zamsiswaya, Syawaluddin, dan Syahrizul. “Pengembangan Model ADDIE (Analisis, Design, Development, Implemetation, Evaluation).” *JPT:Jurnal Pendidikan Tambusai* Vol. 8, no. 3 (2024): 46363–69.
<https://doi.org/https://doi.org/10.29100/jpsd.v5i1.1530.g677>.