

ABSTRAK

Skripsi dengan judul “**Pengembangan Permainan Edukatif *Know The Safe Touch* Dalam Peningkatan Pemahaman Pendidikan Seksual Anak Usia Dini**” ini ditulis oleh Putri Mutiara Nikmah, NIM. 186020622043 Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini (PIAUD), Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan (FTIK), Universitas Islam Negeri (UIN) Sayyid Ali Rahmatullah (SATU) Tulungagung yang dibimbing oleh Ibu Dr. Dika Putri Rahayu, M.Pd.

Kata Kunci: Permainan Edukatif, *Know The Safe Touch*, Pendidikan Seksual.

Penelitian ini mengembangkan pendidikan seksual pada anak usia dini sangatlah penting, hal ini membantu anak untuk melindungi diri dari sentuhan aman dan tidak aman. Pemahaman ini membantu anak mengenali dan menghindari terjadinya kekerasan seksual. Pendidikan seksual di RA Ar-Rohmah Karangtalun masih menghadapi beberapa tantangan karena kurangnya media pembelajaran. Kondisi tersebut menghambat proses pemahaman anak terhadap materi yang diberikan, penelitian ini membuat media permainan edukatif yaitu *Know The Safe Touch* permainan yang berfungsi sebagai media permainan untuk mengajarkan anak usia dini tentang sentuhan yang aman dan tidak aman dalam pendidikan seksual.

Penelitian ini menggunakan metode Penelitian dan Pengembangan (R&D) dengan model ADDIE dengan tahapan Analisis, Desain, Pengembangan, Implementasi, dan Evaluasi. Analisis data dilakukan uji validitas oleh ahli media dan ahli materi dianalisis dengan persentase kelayakan dan uji reliabilitas menggunakan *Alpha Cronbach*. Kepraktisan dan kelayakan menggunakan skala likert, uji normalitas menggunakan *Shapiro-Wilk*, mengukur efektivitas menggunakan uji *t paired samples test* dan uji N-Gain.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa permainan edukatif *Know The Safe Touch* memiliki pengaruh positif terhadap pemahaman pendidikan seksual anak usia dini. permainan edukatif *Know The Safe Touch* memperoleh nilai validasi ahli materi sebesar 95% dan ahli media sebesar 75,5%, uji reliabilitas *Alpha Cronbach* 0,790. Pada percobaan kelompok kecil, skor rata-rata meningkat dari 17,20 pada pre-test menjadi 28,20 pada post-test dengan hasil uji t $0,01 < 0,05$. Pada percobaan kelompok besar, skor rata-rata meningkat dari 24,13 menjadi 34,80 dengan nilai signifikansi $0,01 < 0,05$. rata N-Gain kelompok kecil 0,4149 atau 41,49% dan kelompok besar 0,3313 atau 33,13% yang termasuk dalam kategori sedang.

ABSTRACT

*This thesis, entitled "**Development of the Know The Safe Touch Educational Game to Improve Early Childhood Sexuality Education Understanding**," was written by Putri Mutiara Nikmah, NIM. 186020622043, Early Childhood Education (PIAUD) Study Program, Faculty of Tarbiyah and Teacher Training (FTIK), Sayyid Ali Rahmatullah State Islamic University (UIN) Tulungagung, supervised by Dr. Dika Putri Rahayu, M.Pd.*

Keywords: *Educational Game, Know The Safe Touch, Sexuality Education.*

This research on developing sexual education in early childhood is very important, it helps children to protect themselves from safe and unsafe touch. This understanding helps children understand and avoid sexual violence. Sexual education at RA Ar-Rohmah Karangtalun still faces several challenges due to the lack of learning media. This condition hinders the process of children's understanding of the material provided, this research creates an educational game called Know Their Safe Touch which functions as a game media to teach early childhood about safe and unsafe touch in sexual education.

This study uses the Research and Development (R&D) method with the ADDIEI model with stages of Analysis, Design, Balance, Implementation, and Evaluation. Data analysis was carried out by validity testing by media experts and material experts analyzed with the percentage of feasibility and reliability testing using Alpha Cronbach. Practicality and feasibility used a Likert scale, normality tests used Shapiro-Wilk, measuring effectiveness using the t-test paired samples test and N-Gain test. The results of the study indicate that the educational game Know Their Safe Touch has a positive influence on the understanding of early childhood sex education.

The educational game Know Their Safe Touch achieved a validation value of 95% from material experts and 75.5% from media experts. In the small group trial the Cronbach Alpha reliability test was 0.790, the average score increased from 17.20 in the pretest to 28.20 in the posttest with a t-test result of $0.01 < 0.05$. In the large group trial, the average score increased from 24.13 to 34.80 with a significance value of $0.01 < 0.05$. The average N-Gain of the small group was 0.4149 or 41.49% and the large group was 0.3313 or 33.13% which were included in the same category.

ملخص

، كلية (ببباود) أعدت بوتري مونيكا نيكماه، رقم الطالبية ١٨٦٠٢٠٦٢٢٠٤٣، قسم تعليم الأطفال في سن مبكرة تولونغونغ، (واحد)، سيد علي رحمت الله (جامعة)، جامعة نيجيري الإسلامية (فتيك) التربية والعلوم التربوية دي. بي. تحت إشراف الدكتورة ديكا بوتري راهايو، م

، التربية الجنسية، اعرف اللمس الآمن "الألعاب التربوية"، الكلمات المفتاحية

على الطفل تساعد حيث المبكرة، الطفولة مرحلة في للأطفال الجنسية التربية أهمية على الدراسة هذه تؤكد لا. وتجنبه الجنسي التحرش على التعرف على الطفل الفهم هذا ويساعد. الآمن وغير الآمن اللمس من نفسه حماية تعيق. التعلم وسائل نقص بسبب التحديات بعض يواجه كارانغتون في رحمة-أر روضة في الجنسي التعليم يزال اللمس اعرف "بعنوان تعليمية لعبة الدراسة هذه أنتجت وقد المقدمة، للمواد الأطفال فهم عملية الظروف هذه الآمن وغير الآمن اللمس عن المبكرة الطفولة مرحلة في الأطفال لتعليم تعليمية كوسيلة تعمل لعبة وهي، "الآمن الجنسية التربية في

من يتألف الذي إي أي دي دي أ لنموذج وفقاً (بي أند آر) والتطوير البحث منهجية البحث هذا استخدم مجال في خبراء قبل من البيانات صحة اختبار إجراء تم. والتقييم والتنفيذ والتطوير والتصميم التحليل مراحل ألفا معامل باستخدام الموثوقية واختبار الصلاحية نسبة باستخدام تحليلها تم حيث الدراسية، والمواد الإعلام اختبار باستخدام الطبيعي التوزيع واختبار ليكرت، مقياس باستخدام والصلاحية العملي التطبيق تقييم تم. كرونباخ غين - ن واختبار ت اختبار باستخدام الفعالية ومقياس ويلك،-شابيرو

لها تأثير إيجابي على فهم التنشيط الجنسي لدى «معرفة اللمسة الآمنة» أظهرت نتائج البحث أن اللعبة التعليمية على نسبة صحة تقييم بلغ «معرفة اللمسة الآمنة» وحصلت اللعبة التعليمية. الأطفال في مرحلة الطفولة المبكرة في تجربة المجموعة الصغيرة، ارتفع متوسط الدرجات. من خبراء الوسائط % من خبراء المادة و ٩٤ % ٩٤ في ٠,٠٥ < ٠,٠١. من ١٧,٢٠ في الاختبار التمهيدي إلى ٢٨,٢٠ في الاختبار النهائي مع نتيجة اختبارات مع قيمة دلالة. التجربة التي أجريت على المجموعة الكبيرة، ارتفع متوسط الدرجات من ٢٤,١٣ إلى ٣٤,٨٠ ، وهو ما يندرج ضمن % متوسطاً قدره ٥٣,٩٤ أو ٥٣,٩٤ ٥٣,٩٤. كسب-أظهر تحليل ن. ٠,٠٥ < ٠,٠١ فعاليتها في تحسين فهم الأطفال في مرحلة الطفولة "معرفة اللمسة الآمنة" أثبتت اللعبة التعليمية. الفئة المتوسطة المبكرة للتنشيط الجنسي فيما يتعلق بحماية الذات ومفاهيم اللمس الآمن وغير الآمن