

DAFTAR PUSTAKA

- Afidah, Nurul, and Fitrianto Eko Subekti. "Efektivitas Penggunaan Game Edukasi Digital Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa." *Jurnal Basicedu* 8, no. 3 (2024): 1944-1952. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v8i3.7564>.
- Alvian, Rico, Sofian Febrianto, and Riza Faishol. "Strategi Pemilihan Media Pembelajaran Berdasarkan Analisis Karakteristik Peserta Didik Dan Tujuan Pembelajaran." *AZ-ZAHRA Jurnal Ilmu Multidisiplin* 1, no. 6 (2025): 282–293. <https://albaayaninstitute.org/index.php/azzaida/article/view/398>.
- Al-Qur'an, Al-Insyirah:6, diakses 25 Juni 2026, <https://quran.nu.or.id/al-insyirah>
- Arif, Kholilurrahman, Nur Khosiah, and Yulina Fadilah. "Implementasi Media Permainan Monopoli Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Kolaborasi Siswa Pada Mata Pelajaran IPAS Di Madrasah Ibtidaiyah." *Best Journal (Biology Education, Science & Technology)* 8, no. 2 (2025): 828–834. <https://doi.org/10.30743/best.v8i2.12777>.
- Astuti, Nike Tri. "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Jenga Modifikasi Untuk Materi IPA Macam-Macam Gaya Dan Pemanfaatannya Kelas IV SDN Lenteng Agung 03." *MUBTADI: Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah* 3, no. 1 (2021): 83-95. <https://doi.org/10.19105/mubtadi.v3i1.4802>.
- Azizah, Wanda, I Nyoman Suarta, Baik Nilawati Astini, and I Made Suwasa Astawa. "Pengembangan Media Permainan Smart Jenga Dalam Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Kelompok B TK Pembina Ampenan Tahun 2022." *Jurnal Jendela Pendidikan* 2, no. 03 (2022): 435–441. doi:10.57008/jjp.v2i03.279.
- Babullah, Rubi. "Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dan Penerapannya Dalam Pembelajaran." *EPISTEMIC: Jurnal Ilmiah Pendidikan* 01, no. 02 (2022): 131-152. <https://journal.pegiatliterasi.or.id/index.php/epistemic>.
- Bulhayat, Nur Hanifansyah, and Nasron Hakim. "Pengembangan Media Pembelajaran PAI Model ADDIE Di MTsN 1 Bangil." *Jurnal Pendidikan Islam* 11, no. 1 (2021): 40-60. <https://doi.org/10.38073/jpi.v11i1.612>.
- Daniyati Ani, Bulqis Saputri Ismy, Aqila Septiyani Siti, and Setiawan Usep. "Konsep Dasar Media Pembelajaran." *Journal of Student Research (JSR)* 1, no. 1 (2023): 282-294. <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i1.993>.
- Devi, Asri Rosita, Lestari Elisa Wahyu, Zenditya Nanditasari, Peni Sesotijowati, and Idam Ragil Widiyanto Atmojo. "Upaya Meningkatkan Minat Belajar Melalui Media Pembelajaran (JeKaNusa) Materi Kekayaan Budaya Indonesia Kelas 4 SDN Tegal Rejo." *Cerdika : Jurnal Ilmiah Indonesia* 4,

no. 4 (2024): 360–366. doi:10.59141/cerdika.v4i4.793.

Devi Frida, Karunia, and Indra Hartoyo. “Developing Media By Using Jenga For Teaching Speaking To 10th Grade At SMA Gajah Mada Medan,” 2021. doi:10.224114/reg.v10i3.29967.

Elisabeth Antonetha Nawa, Netty, Habibi Musa, and Martha Khristina Kota. “Peran PPKn Dalam Menumbuhkan Sikap Toleransi Dan Gotong Royong Pada Siswa Sekolah Dasar.” *Intelektual: Jurnal ilmiah multidisiplin Mahasiswa Dan Akademisi* 1, no. 2 (2025): 129-140. doi:https://doi.org/10.64690/intelektual.v1i2.263.

Erfiana, Nita Agustina Nurlaila Eka, and Ayok Ariyanto. “Restrukturisasi Pendidikan Kewarganegaraan Sebagai Langkah Menghadapi Era Disrupsi.” *AL-ASASIYYA: Journal Basic of Education (AJBE)* 5, no. 1 (2020): 79–95. doi:https://doi.org/10.24269/ajbe.v5i1.3319.

Faizah, Haizatul, and Rahmat Kamal. “Belajar Dan Pembelajaran.” *Jurnal BASICEDU* 8, no. 1 (2024): 466-476. https://doi.org/10.31004/basicedu.v8i1.6735.

Fayrus, and Abadi Slamet. *Model Penelitian Pengembangan (R n D)*. Malang: Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang, 2022.

Feri, Alkhaddad, and Zulherman. “Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Nearpod.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran* 5, no. 3 (2021): 418–426. doi:https://d.doi.org/10.23887/jipp.v5i3.3317.

Firdaus, Diana, Nasution, Riyadi, and Hendri Prastiyono. “Pengembangan Media Pembelajaran Jenga IPS (JIPS) Terhadap Hasil Belajar Siswa SMP Materi Peran Pelaku Ekonomi.” *Dialektika Pendidikan IPS* 3, no. 2 (2023): 118-127. https://doi.org/10.26740/penips.v3i2.54312.

Fithriyah, Dewi Niswatul, Nurul Mahruzah Yulia, Sutrisno, Midya Yuli Amreta, and Sanjung Ariesta Utami. “Penanaman Nilai-Nilai Karakter Komunikasi Melalui Permainan UNO Stacko.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti* 10, no. 2 (2023): 421–429. doi:https://doi.org/10.38048/jipcb.v10i2.1293.

Fitriyah, Nur Aida, Yulia Fransisca, Edy Sulistiyo, and Lilik Anifah. “Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Permainan Jenga Pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Teknik Elektronika Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.” *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro* 13, no. 02 (2024): 157–164. doi:10.26740/jpte.v13n02.p157-164.

Grace Kumowal, Jeanette. *Pembelajaran Model, Pendekatan, Dan Metode*. Edited by Ilham Haqiqi. Kediri, Jawa Timur: CV. WIN MEDIA, 2024. https://ipusnas2.perpusnas.go.id/book/d53a330a-faf3-4ef2-8f6d-c4ab718085e6.

- Habibah, Azizatul, Karina, and Nayla Nazwa Fauziah. "Klasifikasi Jenis-Jenis Media Dan Sumber Belajar Untuk Jenjang MI / SD." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 9, no. 2 (2025): 18355–18363. <https://doi.org/10.31004/jptam.v9i2.28907>.
- Hapsari, Gita Permata Puspita, and Zulherman. "Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva Pada Pembelajaran IPA." *PSEJ Pancasakti Science Educational Journal* 6, no. April (2021): 22-29. doi:10.24905/psej.v6i1.43.
- Idfi Ulwawiyah, Laila. "Pengembanga Bahan Ajar Dan Implementasi Online Assesment Pada Mata Pelajaran Teknik Animasi 2D & 3D Untuk Kelas XI Di SMKN 1 Sooko Mojokerto." *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan* 9, no. 2 (2018). <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jmtp/article/view/27544>.
- Indahwati, Fatma. *Pendidikan Pancasila Untuk SD/MI*. Surakarta, Jawa Tengah: CV. ADIJAYA DUTA AKSARA, n.d.
- Iriani Abdullah, Vera, Nurul Asikin, Windi Perkasa, Elim Halimatusadiyah, Sepling Paling, Erwin Firdaus, Pipih Siti Robiah, Pradika Adi Wijayanto, Muhammad Yahya, and Agusta De Jesus Magakhaes. *Serba-Serbi Media Pembelajaran & Evaluasi Pembelajaran*. Edited by Tim Erye. 1st ed. Kediri, Jawa Timur: CV KREATOR CERDAS INDONESIA, 2022. <https://ipsnas22.perpusnas.go.id/book/50f40689-fe4d-479f-a144-2a0dde71520/789493d9-4f7c-48d1-ad32-e2c120461f68>.
- Khasanah, Sholekhah Nur, Nana Hendrapipta, and Encep Andriana. "Pengembangan Media Permainan Edukatif Jenga Pintar (Jetar) Tema Ekosistem Untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar." *EDUKASI: Jurnal Penelitian & Artikel Pendidikan* 15, no. 02 (2023): 213-230.
- Khoridah, A Nuril, M G Rini Kristiantari, and N Nym Ganing. "Permainan Jenga Tematik Sebagai Media Unik Pada Tema Peristiwa Dalam Kehidupan Subtema 1 Pembelajaran 1 Untuk Siswa Kelas V." *Jurnal Pendidikan Dan Konseling* 4, no. 3 (2022): 1403-1414. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i3.4862>.
- Kurnia Dewi, Deby. *MEDIA PEMBELAJARAN*. Edited by Tim Redaksi. Bantul, Yogyakarta: PUSTAKA BARU PRESS, 2024. <https://ipusnas2.perpusnas.go.id/book/76949a92-e10c-4ccf-a669-e2ccd334dd5d/789493d9-4f7c-48d1-ad32-e2c120461f68>.
- Margiaty, Anindita, and Kowiyah. "Development of Two-Dimensional Figure Jenga Media to Improve Student s' Learning Outcome in Elementary School." *JIP (Jurnal Ilmiah PGMI)* 10, no. 1 (2024): 89–101. doi:<https://doi.org/10.19109/jip.v10i1.23940>.
- Muid, Abdul, Ahmad Nur Muhammad Ali Hasby, Dhona Shofiyanah, and M

- Putra Nur Hidayatullah. "Menganalisis Data Kualitatif." *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Pendidikan Islam* 15 (2026): 51-55.
- Muna, Khofifah Naila, and Surya Wardhana. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dengan Model ADDIE Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Materi Perkenalan Diri Dan Keluarga Untuk Kelas 1 SD." *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar* V, no. 2 (2021): 175-183. doi:<https://doi.org/10.26740/eds.v5n2.p175-183>.
- Ningsih, Rahmi Dwi, Jamilah Jamilah, Zulkarnaim Zulkarnaim, and Muhammad Rijal. "Bioedutainment-Based Jenga Board Game: A Learning Media Development for Human Digestive System Material." *Biosfer: Jurnal Tadris Biologi* 14, no. 1 (2023): 53–65. doi:10.24042/biosfer.v14i1.16232.
- Nisa, Avinda Azizatun, and Abdul Latif Bustami. "Penggunaan Media Jenga Dalam Model TGT Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar SMPN 4 Kota Malang Materi Kegiatan Ekonomi Mata Pelajaran Ips." *Jurnal Pembelajaran, Bimbingan, Dan Pengelolaan Pendidikan* 4, no. 8 (2024). doi:10.17977/um065.v4.i8.2024.18.
- Nurdewi. "Implementasi Personal Branding Smart ASN Perwujudan Bangsa Melayani Di Provinsi Maluku Utara." *SENTRI: Jurnal Riset Ilmiah* 1, no. 2 (2022): 209-303. doi:10.55681/sentri.v1i2.235.
- Nurfadhillah, Septy, Dwi Aulia Ningsih, Putri Rizky Ramadhania, and Umi Nur Sifa. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD NEGERI KOHOD III." *PENSA: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial* 3, no. 2 (2021): 243-255. doi:10.36088/pensa.v3i2.1325.
- Pahri, Arnia, Rosdiana, and A. Riawarda. "Pengembangan Permainan Jenga Edukatif Berbasis Keterampilan Dengan Tema 'Pahlawanku' Untuk Siswa Sekolah Dasar." *Andragogi: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran* 3, no. 2 (2024): 114-128. doi:10.31538/adrg.v3i2.1313.
- Permana, Angga. "Implementasi Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan Bagi Peserta Didik Di Era Digital." *Pelita: Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pembelajaran Indonesia* 3, no. 1 (2023): 18-22. doi:<https://doi.org/10.56393/pelita.v3i1.1146>.
- Pradita, Kelvin. Wawancara pada tanggal 22 April 2026
- Qorimah, Esti Nur, Wisnu Cahyo Laksono, Yulia Maftuhah Hidayati, and Anatri Dessty. "Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality (AR) Pada Materi Rantai Makanan." *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran* 5, no. 1 (2022): 57–63. doi:<https://doi.org/10.23887/jp2.v5i1.46290>.
- Rahmawati, Yuli, Abdul Mu'ti, Suyanto, and Nur Luthfi Rizqa Herianingtyas. "Pembelajaran Mendalam: Transformasi Pembelajaran Menuju Pendidikan

Bermutu.” *Jurnal Penelitian Kebijakan Pendidikan* 17, no. 1 (2025): 1-16. doi:10.24832/jpkp.v18i1.1281.

Rinata, Septian, Agus Yuwono, and Nur Hanifah Insani. “Pengembangan Media Jenga Aksara Jawa Dalam Pembelajaran Membaca Dan Menulis Teks Berhuruf Jawa.” *Piwulang: Jurnal Pendidikan Bahasa Jawa* 11, no. 1 (2023): 92–109. doi:0.15294/piwulang.v11i1.57806.

Rohmad. Wawancara pada tanggal 23 April 2026

Rojimah, Siti Rohmiyati, and Bonifatius Sigit Yuniharto. “Telaah Nilai Gotong Royong Pada Fabel Sebagai Penguatan Pendidikan Karakter.” *E D U K A S I Jurnal Penelitian & Artikel Pendidikan* 14, no. 01 (2022): 69-84. doi:https://doi.org/10.31603/edukasi.v14i1.7164.

Rona Islam, Kireida, Kokom Komalasari, Iim Siti Masyitoh, Juwita, and Ismi Adnin. “Pengaruh Model Pembelajaran Game Based Learning Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik.” *Jurnal IDEAS* 10, no. 3 (2024): 619–628. doi:10.32884/ideas.v10i3.1640.

Rumondang, Grace, Isjoni Ishaq, and Yuliantoro Yuliantoro. “Pengembangan Media Permainan Jenga Balok Dalam Bimbingan Kelompok Untuk Meningkatkan Pengetahuan Mengenai Kolonialisme Dan Perlawanan Bangsa Indonesia Pada Peserta Didik Kelas XI SMA Santo Tarcisius Dumai.” *Jiip - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 8, no. 1 (2025): 486–496. doi:10.54371/jiip.v8i1.6770.

Saidah, Nimatus, and Devy Aisyah. “Pengaruh Permainan Jenga Terhadap Pembelajaran Mufradat Di Sekolah SD Islam Terpadu Al-Marhamah Kampung Dalam Pariaman.” *Thariqah Ilmiah: Jurnal Ilmu-Ilmu Kependidikan & Bahasa Arab* 11, no. 2 (2023): 271–283. doi:10.24952/thariqahilmiah.v11i2.8656.

Salsabila, Nur Nadira; Wawancara pada tanggal 22 April 2026

Saputra, Rio Navy, Ali Ahmad, Akmal Fadhiilah, and Muhamad Rohadi. “Implementasi Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan Dalam Membentuk Karakter Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan Tambusai* 9, no. 1 (2025): 3570-3576. https://doi.org/10.31004/jptam.v9i1.24866.

Simatupang, Suci Yanda Sari, Rizka Hidayah Husin, and Emy Harianti. “Pengaruh Penggunaan Media Kartu UNO Pada Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Matematika.” *Jurnal Inovasi Sekolah Dasar* 02, no. 2 (2025): 233-245. https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/jisd/article/view/64712.

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. 19th ed. Bandung: ALFABETA, 2013.

Syafri, Herman, Lutfi Nur, Muhammad Rijal, Wahid Muharram, and Hari Ahmad

Zulfikar. "Profile of the Availability and Use of Learning Media That Supports Improving Numeracy Skills in Elementary and Junior High Schools." *Indonesian Journal of Primary Education* 8, no. 1 (2024): 17-24. <https://ejournal.upi.edu/index.php/IJPE/article/view/65375>.

Syahid, Ibrahim Maulana, Nur Annisa Istiqomah, and Khoula Azwary. "Model Addie Dan Assure Dalam Pengembangan Media Pembelajaran." *BANJARESE: Journal of International Multidisciplinary Research* 2, no. 5 (2024): 258-268. <https://share.google/pY8apxrqdDuHY0k9J>.

Wasiyah, Mariati, Yeni Fitriana, and Tirawati Bakara. "Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Aktivitas Mengajar Guru Di Kelas." *EDUKASIA: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran* 4, no. 1 (2023): 205-212.