

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
SURAT KETERSEDIAAN PUBLIKASI	vi
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK	xvii
ABSTRACT	xix
الملخص.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. LATAR BELAKANG	1
B. Perumusan Masalah.....	9
C. Rumusan Masalah.....	10
D. Tujuan Penelitian	11
E. Spesifikasi Produk.....	11
F. Kegunaan Pengembangan	12

G. Penegasan Istilah	13
H. Sistematika Pembahasan	15
BAB II LANDASAN TEORI	16
A. Kajian Teori.....	16
B. Kerangka Berpikir	40
C. Penelitian Terdahulu	42
BAB III METODE PENELITIAN	60
A. Jenis Penelitian	60
B. Model Penelitian	60
C. Prosedur Penelitian	61
D. Validasi dan Uji Coba Produk	64
E. Teknik Pengumpulan Data	65
F. Instrumen Pengumpulan Data.....	65
G. Teknik Analisis Data	69
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	73
A. Proses Pengembangan Media Permainan Jenga	73
B. Kelayakan Media Permainan Jenga	107
C. Respon Siswa terhadap Media Permainan Jenga	109
BAB V PEMBAHASAN	111
A. Proses Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Jenga	111
B. Kelayakan Media Pembelajaran Permainan Jenga	127
C. Respon Siswa terhadap Media Pembelajaran Permainan Jenga	131
BAB VI PENUTUP	136
A. Kesimpulan	136
B. Saran	138

DAFTAR PUSTAKA.....	141
LAMPIRAN-LAMPIRAN	147