

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
ABSTRAK	xviii
ABSTRACT	xviii
الملخص	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah.....	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian.....	7
F. Spesifikasi Produk.....	8
G. Kegunaan Penelitian.....	9

H. Penegasan Istilah	10
BAB II LANDASAN TEORI	14
A. Kajian Teori.....	14
B. Kerangka Berpikir	40
C. Penelitian Terdahulu.....	41
BAB III METODE PENELITIAN	50
A. Desain Penelitian dan Pengembangan.....	50
B. Model Pengembangan	51
C. Prosedur Pengembangan	52
D. Teknik Pengumpulan Data	55
E. Analisis Data	60
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	64
A. Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran berbasis <i>Escape Room</i> pada Mata Pelajaran IPAS di Kelas V	64
B. Efektivitas Media Pembelajaran <i>Escape Room</i> Terhadap Keterlibatan Siswa pada Mata Pelajaran IPAS di Kelas V	99
BAB V PEMBAHASAN	103
A. Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis <i>Escape Room</i> pada Mata Pelajaran IPAS di Kelas V	103
B. Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis <i>Escape Room</i> Terhadap Keterlibatan Siswa di Kelas V	111
BAB VI PENUTUP	117
A. Kesimpulan.....	117
B. Saran	117
DAFTAR RUJUKAN	119
LAMPIRAN.....	126