

DAFTAR PUSTAKA

- Ainiyah, S. W., & Rohma, E. A. (2025). Pengaruh *Game* edukasi terhadap keterampilan berpikir kritis siswa; Studi Kasus SDN Daleman I. *Jurn al Multidisiplin Ilmu Akademik*, 2(1).
- Aisyah, F. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipchart Berbasis Quick Response (QR) Code Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V Di MI Miftahul Astar Dawung Kabupaten Kediri* (Doctoral dissertation, IAIN Kediri).
- Anissa, T. (2026). *Pengaruh Model Pembelajaran Attention, Relevance, Confidence, Satisfaction (Arcs) Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas V Di Mima 7 Bandar Lampung* (Doctoral Dissertation, Uin Raden Intan Lampung).
- Chumaidi, A. 2023. *Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Baamboozle Pada Mata Pelajaran Fikih Materi Riba, Bank Dan Asuransi Di Kelas X Man 2 Tuban* (Doctoral Dissertation, Universitas Nahdlatul Ulama Sunan Giri).
- Damhudi, D., Fakhruddin, F., & Idris, M. (2023). *Pendekatan Contextual Teaching And Learning Dalam Meningkatkan Kreatifitas Belajar Siswa Pada Pembelajaran Akidah Ahklak di Madrasah Ibtidayah Negeri 1 Lebong* (Doctoral dissertation, Institut Agama Islam Negeri Curup).
- Daryanto, 2017. *Inovasi Pembelajaran Efektif*, (Bandung: Yrama Widya)
- Fajri, R. D., & Saepudin, U. (2022, January). Implikasi Pedidikan dari Quran Surat Ar-Ra'd Ayat 11 tentang Perubahan terhadap Upaya Pendidikan dalam Mengembangkan Potensi Manusia. In *Bandung Conference Series: Islamic Education* (Vol. 2, No. 1, pp.).
- Fernando, Y., Andriani, P., & Syam, H. (2024). Pentingnya motivasi belajar dalam meningkatkan hasil belajar siswa. *ALFIHRIS: Jurnal Inspirasi Pendidikan*, 2(3),
- Fitriani, K. D. 2023. *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Heyzine Flipbooks Dalam Meningkatkan Kemampuan Kognitif Siswa Kelas XII IPA Pada Mata Pelajaran PAI di*

- MA Sunan Pandanaran Yogyakarta* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Indonesia).
- Gunawan, I. 2015. *Metode Penelitian Kualitatif Teori dan Praktik*, (Jakarta: PT Bumi Aksara)
- Hasibuan, Z. E. (2024). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. AE Publishing.
- Hidayati, E. R. (2022). *Pemanfaatan situs Slidesgo sebagai media pembelajaran dalam meningkatkan kreativitas dan motivasi belajar siswa Kelas XI MIPA 1 mata pelajaran Al-quran Hadis di MAN 5 Jombang* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).
- Jailani, M. S. (2023). Teknik pengumpulan data dan instrumen penelitian ilmiah pendidikan pada pendekatan kualitatif dan kuantitatif. *IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam*, 1(2)
- Judrah, M., Arjum, A., Haeruddin, H., & Mustabsyirah, M. (2024). Peran Guru Pendidikan Agama Islam Dalam Membangun Karakter Siswa Upaya Penguatan Moral. *Journal of Instructional and Development Researches*, 4(1).
- Kementerian Agama Republik Indonesia, *Al-Qur'an dan Terjemahannya*, (Jakarta: Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur'an, 2022)
- Kementerian Agama RI, *Kurikulum 2013 Pendidikan Agama Islam dan Bahasa Arab Madrasah Aliyah* (Jakarta: Direktorat KSKK Madrasah,)
- Mulyani, S. 2023. Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *Game* edukasi untuk meningkatkan literasi dan numerasi pada siswa. *Jurnal Pendidikan dan Media Pembelajaran*, 2(3).
- Muslimin, M. (2025). Analisis Pemanfaatan *Zep Quiz* Berbasis Gamifikasi sebagai Media Eval-uasi Pembelajaran Sains di Sekolah Dasar. *Juara SD: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, 4(1).
- Nomor 183 Tahun 2019. In *Prosiding Seminar Nasional Penelitian Lppm Umj*.
- Nurhayati, D. 2024. *Efektivitas wordwall sebagai media pembelajaran berbasis Game based learning terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran akidah akhlak kelas XI*

- MAN Kota Blitar (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).
- Rahman, Abd, dkk. (2022). Pengertian pendidikan, ilmu pendidikan dan unsur-unsur pendidikan. *Al-Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*. 2(1).
- Rahmi, R. (2020). Inovasi pembelajaran di masa pandemi covid-19. *Al-Tarbiyah: Jurnal Pendidikan (The Educational Journal)*, 30.
- Ramadhani, A. P., Putri, H. E., Sari, D. C. K., Waffa, I. A., Shalimar, J., & Azhar, Z. J. (2025). Efektivitas Penggunaan *Zep Quiz* dalam Meningkatkan Literasi Numerasi Siswa SD. *Jurnal Kolaboratif Sains*, 8(12).
- Rizal, A. S. (2023). Inovasi pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa di era digital. *Attanwir: Jurnal Keislaman Dan Pendidikan*, 14(1).
- Rofina, A., Dkk. (2024). Konsep Ilmu dan Pendidikan dalam Perspektif Surat Al-Mujadalah Ayat 11.2024. *TARLIM: Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 7(1),
- Rohmah, S., Mutiara, D., Bariyah, O. N., Syaidah, K., Uwais, S., Aini, N. A. N, & Irwana, I. (2023, October). ANALISIS MATERI AL-QUR'AN HADIS DALAM KMA
- S. Soeryasumantri, J. 1978. *Filsafat Ilmu Sebuah Pengantar Populer*, Jakarta: Sinar Harapan,
- Safia, S. (2025). *Penerapan Metode Sosiodrama dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa di Madrasah Aliyah Alkhairaat Biromaru* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Datokarama Palu).
- Sandu Siyoto, 2015. *Dasar Metodologi Penelitian*, (Yogyakarta: Literasi Media Publishing)
- Setiawan, A., Praherdhiono, H., & Sulthoni, S. (2019). Penggunaan *Game* edukasi digital sebagai sarana pembelajaran anak usia dini. *Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran*, 6(1).
- Setiawan, A., Praherdhiono, H., & Sulthoni, S. (2019). Penggunaan *Game* edukasi digital sebagai sarana pembelajaran anak usia dini. *Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran*, 6(1).

- Solihin, A., Wahid, H. A., & Fikri, A. (2023). Pendidikan Karakter Dalam Perspektif Al-Qur'an Dan Hadist. *Jurnal Multidisiplin Indonesia*, 2(7).
- Sugiyono. (2015). *Metode penelitian dan pengembangan pendekatan kualitatif, kuantitatif, dan R5D*. Bandung: alfabeta.
- Suharni, S. (2021). Upaya guru dalam meningkatkan motivasi belajar siswa. *G-Couns: Jurnal Bimbingan Dan Konseling*, 6(1),
- Sulung, U., & Muspawi, M. Memahami sumber data penelitian: Primer, sekunder, dan tersier. *Edu Research*, (2024).5(3).
- Syamsuddin AR, Vismaia S. Damaianti, 2011. *Metode Penelitian Pendidikan Bahasa*, (Bandung: Remaja Rosda Karya),
- Widyaningrum, D., Smaragdina, A. A., Rizky, D. D., Ardiansyah, Y. E., & Prasasti, F. A. M. (2025). Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan *Zep Quiz* Pada Pembelajaran Informatika Di Smp. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10(02).
- Widyasari, A, 2020. *Upaya Peningkatan Perekonomian Masyarakat Melalui Budidaya Ikan Lele Di Dusun Ngandengan Desa Tegalrejo Kecamatan Selopuro Blitar*, (Tulungagung: IAIN Tulungagung)
- Zuhri, A. 2021, *Metode Penelitian Kualitatif*. (Makassar:Syakir Media Press,)