

DAFTAR PUSTAKA

- Afif, Muhtar, Alvin, dan Miftakhul Rohman. "Media Dalam Kehidupan Masyarakat." *Indo-Mathedu Intellectuals Journal* 4, no. 3 (2023): 2976–2985. <https://doi.org/10.54373/imeij.v4i3.508>.
- Afiyah, Kholifatun Nur, dan Wulan Sutriyani. "Efektivitas Metode Game-Based Learning Berbantuan Media Flashcard Pecahan Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa." *LINEAR: Journal of Mathematics Education* 5, no. 2 (2024): 171–180. <https://doi.org/10.32332/xmy86j91>.
- Afriani, Neti. "Efektivitas Media Pembelajaran Flashcard Terhadap Hasil Belajar." *Jurnal Pendidikan* 10, no. 2 (2025): 21–27.
- Agis, Muhammad, Rina Akbar Bantani, Dewi Inda, Siti Susanti, Yarti N. Danti, dan Asep Saefullah. "Analisis Validitas Media Pembelajaran LKPD dan Video Pembelajaran Hukum Bernoulli." *Jurnal Siliwangi Seri Pendidikan* 7, no. 1 (2021).
- Aidunna, Alfa Diah. "Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas III SD." *Jurnal Pendidikan* 1, no. 1 (2024): 13–21.
- Anafi, Khoirul, Iskandar Wiryokusumo, dan Ibut Priono Leksono. "Pengembangan Media Pembelajaran Model ADDIE Menggunakan Software Unity 3D." *Jurnal Education and Development* 9, no. 4 (2021): 433–438.
- Ananda, Dita, dan Wulan Sutriyani. "Efektifitas Penggunaan Media Flash Card Berbasis Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Matematika Kelas III." *Jurnal Pembelajaran dan Matematika Sigma (JPMS)* 9, no. 2 (2023): 193–200. <https://doi.org/10.36987/jpms.v9i2.5021>.
- Anisah, Salsabila, dan Muhammad Thamrin Hidayat. "Pengaruh Media Game Flash Card Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas III SD Baitu Ilmin Surabaya." *Jurnal Keguruan dan Ilmu Pendidikan* 4, no. 2 (2021): 167–186.
- Annur, Fauziyah, dan Hary Febriansyah. "Proposed Human Capital Management Strategy To Improve Elementary School Teachers' Competencies In Rahuning, North Sumatra, Indonesia (Case Study Of SDIT Ar-Rahmah)." *International Journal of Current Science Research and Review* 6, no. 8 (2023). <https://doi.org/10.47191/ijcsrr/V6-I8-38>.
- Arini, Faranita Dewi, Rai Made, dan Shanti Suci. "Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik Melalui Media Flashcard Pada Pelajaran Matematika Dalam

- Materi Menulis Bilangan Kelas 2 Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan* 8 (2024): 44004–44011.
- Armedi, Rama. “Karakteristik Tes Yang Baik Dan Proses Penyusunan Instrumen Tes Untuk Pembelajaran Di Sekolah.” *PENDAGOGIA: Jurnal Pendidikan Dasar* 5, no. 1 (2025): 10–17. <https://jurnal.educ3.org/index.php>.
- Aspar, Muhammad, . “Pemanfaatan Media Pembelajaran Ular Tangga Dalam Meningkatkan Semangat Belajar Siswa.” *Seminar Nasional Pengabdian Masyarakat LPPM UMJ* (2020): 1–8. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaskat/article/view/8064>.
- Astuti, Sinta Indi, Septo Pawelas Arso, dan Putri Asmita Wigati. “Kajian Teori Media Pembelajaran.” *Jurnal Kesehatan* 3 (2020): 103–111.
- Athoillah, Achmad, Framz Hardiansyah, dan Ahmad Shiddiq. “Pengaruh Media Flashcard Terhadap Hasil Belajar Matematika Pada Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar.” *Journal of Human and Education (JAHE)* 5, no. 2 (2025): 145–153. <https://doi.org/10.31004/jh.v5i2.2369>.
- Badjeber, Rafiq, dan Jayanti Putri Purwaningrum. “Pengembangan Higher Order Thinking Skills Dalam Pembelajaran Matematika Di SMP.” *Guru Tua: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran* 1, no. 1 (2018): 36–43. <https://doi.org/10.31970/gurutua.v1i1.9>.
- Bait, Elmi Hanjar, Effy Mulyasari, Deri Hendriawan, Arwasih, dan Muhammad Nasheh Ulwan. “Kurikulum Merdeka dan Dinamika Tujuan Pendidikan: Integrasi Capaian Pembelajaran (CP), Tujuan Pembelajaran (TP), dan Alur Tujuan Pembelajaran (ATP).” *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 13, no. 1 (2025): 615–624.
- Cahyana, Fatma. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif.” *Jurnal Pendidikan Tematik* 9, no. 1 (2024): 45–57.
- Daniyati, Ani, . “Konsep Dasar Media Pembelajaran.” *Journal of Student Research (JSR)* 1, no. 1 (2023): 282–294.
- Desi Mauliana, Adrias, dan Fadila Suciana. “Peran Media Pembelajaran Dalam Mata Pelajaran Matematika Di Sekolah Dasar.” *Bilangan: Jurnal Ilmiah Matematika, Kebumihan dan Angkasa* 3, no. 2 (2025): 94–102. <https://doi.org/10.62383/bilangan.v3i2.469>.
- Dewanty, Megananda Aruna, dan Imron Mustofa. “Problematika Pemberlakuan Quick Response Code Indonesia Standard Bagi Kemajuan Ekonomi Digital Pelaku Usaha UMKM.” *Jurnal Ekonomi & Bisnis* 11, no. 3 (2023): 397–405. <https://doi.org/10.58406/jeb.v11i3.1351>.

- Dwi Angraini, Wilda. "Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Mata Pelajaran Ekonomi Kelas XI IIS SMA." *Jurnal Pendidikan* (2023): 1–11.
- Dzaky Satria, Ihsan Utama Kusasih, dan Gusmaneli. "Analisis Rendahnya Kualitas Pendidikan Di Indonesia Saat Ini: Suatu Kajian Literatur." *Jurnal Bintang Pendidikan Indonesia* 3, no. 2 (2025): 292–309. <https://doi.org/10.55606/jubpi.v3i2.3838>.
- Elmumtazah, Devi Harisah. "Guru Sebagai Agen Perubahan: Peran Guru Dalam Meningkatkan Mutu Pendidikan." *Journal of Innovation in Teaching and Instructional Media* 5, no. 2 (2025): 653–658. <https://doi.org/10.52690/jitim.v5i2.1015>.
- Enggar Kencana Dewi, Sri, . "Analisis Peran Guru Dalam Meningkatkan Pembelajaran Matematika Yang Menyenangkan Dan Bermakna Di Kelas Rendah." *Finger: Journal of Elementary School* 4, no. 1 (2025): 12–21. <https://doi.org/10.30599/k56bjx50>.
- Fariyah, Umi. *Media Pembelajaran Matematika Manipulatif*. Jakarta: Media Pembelajaran Press, 2021.
- Fatikh. "Media Pembelajaran Dalam Perspektif Islam." *Jurnal Studi Islam* 14, no. 2 (2019): 87–99. <http://ejournal.kopertais4.or.id>.
- Febrianingrum, Linda. "Peran Media Papan Perkalian Terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Perkalian Kelas V SD." *Jurnal Pendidikan Matematika Malikussaleh* 2, no. 2 (2022): 277. <https://doi.org/10.29103/jpmm.v2i2.7985>.
- Gultom, Feronika Yulibertha, dan Alif Mudiono. "Penggunaan Flashcard untuk Meningkatkan Keterampilan Literasi pada Siswa Kelas 1 Sekolah Dasar." *Journal of Language, Literature, and Arts* 4, no. 3 (2024): 287–294.
- Gunawan, Imam. "Taksonomi Bloom – Revisi Ranah Kognitif: Kerangka Landasan Untuk Pembelajaran, Pengajaran, Dan Penilaian." *Jurnal Pendidikan* no. 1 (2016): 1–23.
- Habsy, Bakhrudin. "Peran Guru Dalam Menciptakan Lingkungan Pembelajaran Yang Efektif Dengan Cara Pengelolaan Kelas Yang Menarik." *Tsaqofah* 4, no. 2 (2023): 545–566. <https://doi.org/10.58578/tsaqofah.v4i2.2305>.
- Hafizah, Yuli, Sri Hartati, dan Saridewi. "Analisis Strategi Pembelajaran Active Learning Terhadap Perkembangan Sains Anak Di Pendidikan Anak Usia Dini." *Jurnal Golden Age Universitas Hamzanwadi* 5, no. 2 (2021): 241.

- Handayani, Fajar Anisa, dan Titik Haryati. "Pemanfaatan Media Pembelajaran QR-Code Sebagai Upaya Implementasi Pendidikan Sesuai Kodrat Zaman KHD Di SMP Negeri 6 Semarang." *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 9, no. 2 (2024): 809–815. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2180>.
- Hariyasasti, Yayuk. "Literasi Teknologi dan Pemanfaatan Alat Digital di Sekolah Dasar." *International Journal of Social, Policy and Law* 6, no. 3 (2025): 16.
- Hayati, Dwi Kurnia. "Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard Pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup." *Al Jahiz: Journal of Biology Education Research* 3, no. 1 (2022): 82–93. <https://doi.org/10.32332/al-jahiz.v3i1.4910>.
- Hayati, Lilik. "Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard Di Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian dan Pendidikan IPS (JPPI)* 15, no. 2 (2021): 197–208.
- Ika, Rahel. "Penggunaan Media Flash Card Untuk Meningkatkan Pengenalan Bentuk Huruf Siswa Kelas I Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Di Sekolah ABC Manado." *PEDAGOGIA: Jurnal Ilmu Pendidikan* (2023): 305–313.
- Inayah, Yeti, dan Yusuf Safari. "Inovasi Media Pembelajaran Matematika Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 9, no. 1 (2025): 125–134. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/24150>.
- Indah, Putri Juliana, Bagus Ardi Saputro, dan Riris Setyo Sundari. "Analisis Kesulitan Belajar Operasi Hitung Perkalian Dan Pembagian Pada Masa Pandemi (Covid-19) Di Sekolah Dasar." *DIDAKTIKA: Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar* 3, no. 2 (2020): 129–138. <https://doi.org/10.21831/didaktika.v3i2.35479>.
- Irwan, Muhammad, dan Padli Nasution. "Meningkatkan Kualitas Informasi Melalui Strategi Pengolahan Data Yang Efektif." *Journal of Sharia Economics Scholar (JOSES)* 2, no. 2 (2024): 91–96.
- Itsna, Inayatul Hilmi Agustini Susi. "Penerapan Media Pembelajaran QR Code Berbantuan Canva Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi." *Jurnal Nalar Pendidikan* 9, no. 1 (2021): 1. <https://doi.org/10.26858/jnp.v9i1.20228>.
- Janah, Miftahul, Safrizal, dan Zulhendri. "Analisis Komponen Pembelajaran Pada Kurikulum Merdeka Belajar: Studi Kasus di SD X Kota Batusangkar." *Pedagogi: Jurnal Pendidikan Dasar* 11, no. 1 (2023): 26–37.
- Jaya, Andrean, Mustafa Habib, dan Azri Ranuwaldy Sugma. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Berbasis Budaya untuk Meningkatkan Hasil

- Belajar Siswa Kelas V SD.” *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 4, no. 3 (2024): 1272–1283.
- Karo-Karo S, Isran Rasyid, dan Rohani. “Manfaat Media dalam Pembelajaran.” *Axiom* 7, no. 1 (2018).
- Kohar Pradesa, Hesri Mintawati, dan Jhoni Albert. “Analisis Peran Pendidikan Dalam Meningkatkan Kualitas Dan Keterampilan Sumber Daya Manusia Di Indonesia: Kajian Literatur.” *Jurnal Pendidikan* 4, no. 1 (2024): 35–41.
- Kusuma, Khozin Bakti. “Penggunaan QR Code Dalam Pembayaran Internasional.” *Gudang Jurnal Multidisiplin Ilmu* 3 (2025): 1067–1071.
- Laksana, Dek Ngurah Laba Dimas Qondias, dan Gde Putu Arya Oka. *Desain Penelitian Pengembangan Pendidikan*. Indonesia: PT Nasya Expanding Management, 2025.
- Lestari, Nadila Putri, dan Ari Suriani. “Peran Media Gambar dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa terhadap Materi IPA di Sekolah Dasar.” *Jurnal Nakula* 3, no. 4 (2025): 219–226.
- Lusiana, Ika Septi, Purwo Susongko, dan Dewi Amaliah Nafati. “Desain Instrumen Tes Capaian Pembelajaran Matematika Dengan Uji Validitas Pearson Correlation.” *Journal of Education Research* 5, no. 4 (2024): 5666–5675. <https://doi.org/10.37985/jer.v5i4.1700>.
- Madubun, Fenty Madelin, . “Pelatihan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Canva di SD Tiakur.” *Jurnal Pengabdian Masyarakat Bangsa* 3, no. 2 (2025): 324.
- Maeswaty, Agnes Devita, Effy Mulyasari, dan Evi Rahmawati. “Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard Menggunakan Aplikasi Canva Pada Materi Membaca Permulaan Siswa Kelas I SD.” *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 8, no. 2 (2023): 11–18.
- Mailani, Elvi, . “Studi Literatur: Telaah Kurikulum Matematika Sekolah Dasar.” *Jurnal Inovasi Pendidikan* 7, no. 6 (2024): 2024–2104.
- Mandailina, Vera, . “Keterampilan Kolaborasi Dan Literasi Digital Dalam Meningkatkan Literasi Numerasi Mahasiswa.” *Lambda: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA dan Aplikasinya* 5, no. 1 (2025): 96–108. <https://doi.org/10.58218/lambda.v5i1.1231>.
- Marfu’ah, Solikhatun, . “Model Pembelajaran Matematika Untuk Meningkatkan Kemampuan Penalaran Matematis Siswa.” *Prosiding Seminar Nasional Matematika* 5 (2022): 50–54.

- Marisa, Anggun, Agustiany Dumeva Putri, Riza Agustiani, dan Atika Zahra. "Proses Validasi Pengembangan Media Pembelajaran dengan iSpring 11." *Wahana Matematika dan Sains* 17, no. 2 (2023): 45–55.
- Maryanto, Rahel Ika Primadini, dan Imanuel Adhitya Wulanata Chrismastianto. "Penggunaan Media Flashcard untuk Meningkatkan Pengenalan Bentuk Huruf Siswa Kelas I pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah ABC Manado." *Pedagogia: Jurnal Ilmu Pendidikan* 16, no. 2 (2018): 305–313.
- Maulana, Ahmad Rifky. "Pengembangan Media Flashcard Terintegrasi QR-Code pada Materi Keberagaman Budaya di Indonesia untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV SDI Surya Buana." *Ibtidaiyyah: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyyah* 4, no. 1 (2025): 49.
- Maydiantoro, Albet. "Model-Model Penelitian Pengembangan (Research And Development)." *Repository LPPM Unila* no. 10 (2021): 1–8.
- Miasari, Rahmalia Syifa, . "Teknologi Pendidikan sebagai Jembatan Reformasi Pembelajaran di Indonesia." *Jurnal Manajemen Pendidikan Al Hadi* 2, no. 1 (2025): 58.
- Murtadho, Mohamad Ali, Novan Adi Musthofa, dan Siti Mutrofin. "Implementasi Quick Response (QR) Code Pada Aplikasi Validasi Dokumen Menggunakan Perancangan Unified Modelling Language (UML)." *Antivirus: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika* 10, no. 1 (2016): 42–50. <https://doi.org/10.35457/antivirus.v10i1.87>.
- Mufidah, Ellyna Citra, dan Dian Kusmaharti. "Pengaruh Media Interaktif terhadap Kemampuan Perkalian." *Paedagogie* 21, no. 1 (2026): 1527–1536.
- Nur, Muhamad Afifuddin, dan Made Saihu. "Pengolahan Data Dalam Penelitian Pendidikan." *Scientia* 4, no. 1 (2024): 9–15.
- Mulyani, Fitri, dan Nur Haliza. "Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi (IPTEK) Dalam Pendidikan." *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)* 3, no. 1 (2021): 101–109. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v3i1.1432>.
- Nafi'ah, Istianatun. "Pengaruh Media Flash Card Terhadap Penguasaan Pembelajaran Al Qur'an Hadits Siswa Kelas II." *Jurnal Al-Fath* 1, no. 1 (2024): 1–8.
- Nafiati, Dewi Amaliah. "Revisi Taksonomi Bloom: Kognitif, Afektif, Dan Psikomotorik." *Humanika* 21, no. 2 (2021): 151–172. <https://doi.org/10.21831/hum.v21i2.29252>.

- Nirmala Mboa, Mega, Timoteus Ajito, dan St. Theresia. “Meningkatkan Hasil Belajar Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) Pada Materi Peluang Siswa Kelas VIII SMPK St. Theresia Kupang.” *Journal on Education* 6, no. 2 (2024): 12296–12301.
- Nisa, Uliya Khoirun. “Development Of Mathematics Learning Media For Multiplication Material Based On Macromedia Director MX.” *European Journal of Education and Pedagogy* 4, no. 1 (2023): 99–103. <https://doi.org/10.24018/ejedu.2023.4.1.573>.
- Novitasari, Julia, Heni Pujiastuti, dan Ria Sudiana. “Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Menurut Teori Polya Dalam Menyelesaikan Soal Cerita Matematika.” *Wilangan: Jurnal Inovasi dan Riset Pendidikan Matematika* 3, no. 3 (2022): 231. <https://doi.org/10.56704/jirpm.v3i3.13402>.
- Nur Arsyad, Susalti. “Pengertian Belajar, Mengajar, Dan Pembelajaran.” Dalam *Strategi Pembelajaran*, 6. Jakarta: Penerbit Edukasi, 2019.
- Nurul Audie. “Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar.” *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP* 2, no. 1 (2019): 586–595.
- Okdiansyah, Tio Gusti Satria, dan Aswarliansyah. “Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD Negeri 4 Srikaton.” *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 1, no. 3 (2021): 148–154. <https://doi.org/10.47709/educendikia.v1i3.1183>.
- Oktaviani, Ainun, Andi Ardhila Wahyudi, dan Idrus. “Implementasi Media Pembelajaran Flash Card Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa.” *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri* 10, no. 3 (2024).
- Prima, M., dan P. D. P. Silitonga. “Implementasi Kode QR Pengiriman Kartu Hasil Studi Mahasiswa.” *Jurnal Teknik Informatika UNIKA* 3 (2019): 127–132.
- Purnamasari, Nurna L. “Metode ADDIE Pada Pengembangan Media Interaktif Adobe Flash Pada Mata Pelajaran TIK.” *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Anak Sekolah Dasar* 5, no. 1 (2019): 23–30.
- Pulumoduy, Siti Nurul Adia, . “Validitas Media Pembelajaran Berbasis Google Sites untuk Meningkatkan Hasil Belajar.” *Biocaster: Jurnal Kajian Biologi* (2025): 964.
- Raharjo, Ronal, Indar Wiyati, Sutanto, Santoso, dan Wawan Shokib Rondlim. “Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Digital Dalam Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Siswa SDN 1 Sarirejo.” *JGSD: Jurnal Guru Sekolah Dasar* 2, no. 1 (2025): 70–80. <https://doi.org/10.70277/jgsd.v2i1.7>.

- Riandita, Lilik Rizki Sanjaya. "Implementasi Penggunaan QR Code Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Pada Siswa Sekolah Menengah Pertama (SMP) Salafiyah Pekalongan." *Mozaik Islam Nusantara* 9, no. 1 (2021): 167–186. <https://doi.org/10.47776/mozaik>.
- Rustandi, Andi, dan Rismayanti. "Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Di SMPN 22 Kota Samarinda." *Jurnal Fasikom* 11, no. 2 (2021): 57–60. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2546>.
- Salamah, Dharis, dan Maryono. "Pembelajaran Team Quiz Berbantuan Quizizz terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa." *Plusminus: Jurnal Pendidikan Matematika* 2, no. 3 (2022): 461–476.
- Salbiah, dan Muhammad Irwan Padli Nasution. "Analysis Of Data Processing In Management Information Systems." *Jurnal Ilmiah Ekonomi dan Manajemen* 2, no. 12 (2024): 1–12. <https://doi.org/10.61722/jiem.v2i11.3017>.
- Saputri, Sisca Wulansari. "Pengenalan Flashcard Sebagai Media Untuk Meningkatkan Kemampuan Bahasa Inggris." *ABDIKARYA: Jurnal Pengabdian dan Pemberdayaan Masyarakat* 2, no. 1 (2020): 56–61. <https://doi.org/10.47080/abdikarya.v2i1.1061>.
- Sari, Varadhita Aulya, . "Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard Digital Berbasis Etnomatematika Untuk Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar." *Social, Humanities, and Educational Studies (SHES): Conference Series* 6, no. 3 (2023): 58–64. <https://doi.org/10.20961/shes.v6i3.82300>.
- Serang, Daud, Fransina Th. Nomleni, dan Paulus Tnunay. "Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Bergambar Berbasis Peta Konsep Pokok Bahasan Jamur Di SMP Negeri 16 Kota Kupang Tahun Ajaran 2018/2019." *Indigenous Biologi: Jurnal Pendidikan dan Sains Biologi* 4, no. 1 (2021): 31–36. <https://doi.org/10.33323/indigenous.v4i1.126>.
- Sholikah, Binti Latifatus, Nanda Puspa Ningrum, Putri Nur Viana, dan Yayuk. "Studi Deskriptif Keaktifan Peserta Didik Dalam Pembelajaran Matematika Materi Persamaan Dan Fungsi Kuadrat Melalui Game-Based Learning Di Kelas X SMAN Tulakan." *Jurnal Pendidikan* 4, no. 1 (2024): 9–15.
- Sholeh, Abdul Chalim. "Pengembangan Media Flashcard Berbasis QR-Code pada Materi Energi dan Pengaruhnya untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas III MI Cemorokandang." Skripsi, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang, 2023.
- Sianturi, Yohana, Amanda Ramadhan Firdaus, dan Prihantini. "Peran Pendidik Dalam Pengelolaan Pembelajaran." *Jurnal Kewarganegaraan* 6, no. 1 (2022): 189–190.

- Simanjuntak, Riries Ernie Cynthia, dan Erni Murniarti. "Peran Guru Dalam Mengintegrasikan Kurikulum Merdeka Mata Pelajaran Matematika Pada Siswa Sekolah Dasar Fase A." *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 7, no. 9 (2024): 9511–9517. <https://doi.org/10.54371/jiip.v7i9.5381>.
- Simanullang, Tessa Lonika, Nadia Melisa Damanik, Grecia Gustru Malona Sitinjak, Siti Syahira, Elvi Mailani, dan Nur Rarastika. "Analisis Teknologi QR Code dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar." *Jurnal Arjuna: Publikasi Ilmu Pendidikan, Bahasa dan Matematika* 3, no. 3 (2025): 340–346.
- Siregar, Awaluddinsyah, Miftah Royyani, dan Sri Wahyuni. "Sistem Komunikasi Organisasi Pendidikan." *Jurnal Dirosah Islamiyah* 5, no. 2 (2023). <https://doi.org/10.47467/jdi.v5i2.3073>.
- Siregar, Halimah Tusaddiyah. "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Dalam Pembelajaran PAI." *Jurnal Ilmu Tarbiyah dan Keguruan* 2, no. 2 (2024): 215–226.
- Suhada, Dadang. "Penerapan Model Kontekstual Menggunakan Media Flashcard Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Dan Minat Siswa Pelajaran PKn Di Kelas 4 SDN 1 Kaplongan Kecamatan Kedokanbunder Kabupaten Indramayu." *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran* 7, no. 4 (2024): 15739–15747.
- Sukmawati, Elza Nabillah, dan Dwi Anggraeni Siwi. "Implementasi Magic Multiplication Box Sebagai Media Berhitung Perkalian Di Kelas III Sekolah Dasar Negeri Mranggen 01 Kecamatan Polokarto Kabupaten Sukoharjo." *JISPENDIORA: Jurnal Ilmu Sosial, Pendidikan, Dan Humaniora* 4, no. 2 (2025): 431–445.
- Sumarni, Sri. "Model Penelitian Dan Pengembangan (R&D) Lima Tahap (MANTAP)." *Riset & Pengembangan* (2019): 38.
- Supriatna, Eman. "Islam Dan Ilmu Pengetahuan." *Jurnal Soshum Insentif* 2 (2019).
- Susanti, Yuliana. "Pengaruh Media Pembelajaran terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa di MI NW Bungtiang." *Nusantara* 6, no. 1 (2024): 60–66.
- Syarifuddin. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flashcard untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa." *JIIP* 5, no. 11 (2022): 5224–5225.
- Taha, Taha Basheer, dan Mohammad Salim Abdulrahman. "The Impact Of Technology On Students' Psychological And Educational Performance." *JISA (Jurnal Informatika dan Sains)* 6, no. 1 (2023): 91–95. <https://doi.org/10.31326/jisa.v6i1.1661>.

- Tria Mardiana, Sardin, dan Sukma Wijayanto. "A Systematic Literature Review On Concrete Media: Application To Mathematics Learning." *International Journal of Mathematics and Mathematics Education* 1, no. 2 (2023): 163–179. <https://doi.org/10.56855/ijmme.v1i02.321>.
- Ujang, Mahadi. "Komunikasi Pendidikan (Urgensi Komunikasi Efektif Dalam Proses Pembelajaran)." *JOPPAS: Journal of Public Policy and Administration Silampari* 2, no. 2 (2021): 80–90.
- Ulia, Nuhyal, Iwan Junaedi, dan Mulyono Mulyono. "Perbandingan Kurikulum Matematika Kelas V-VI Di Indonesia Dan Irlandia." *Euclid* 9, no. 1 (2022): 27–46. <https://doi.org/10.33603/e.v9i1.5383>.
- Verawati, Ni Nyoman Sri Putu, Anna Iswara, dan Wahyudi. "Validitas Perangkat Pembelajaran Berbasis Model Kooperatif." *Lensa: Jurnal Kependidikan Fisika* 10, no. 1 (2022): 1–7.
- Wahidin. "Pengembangan Media Pembelajaran Visual untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa." *Jurnal Ilmiah Edukatif* 11, no. 1 (2025): 285–295.
- Wahyuni, Ratna, dan Haryati Ahda Nasution. "Pengaruh Media Flashcard Terhadap Hasil Belajar." *Journal of Mathematics Education* 2, no. 3 (2025): 5–10.
- Waruwu, Marinu. "Metode Penelitian Dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan Dan Kelebihan." *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 9, no. 2 (2024): 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>.
- Wijayanto, Adi, Sheni Umi Khoiriyah, Eni Setyowati, dan Mona Refaat Taman. "Inovasi Pembelajaran: Pengembangan Media Interaktif Sistem Pencernaan untuk Meningkatkan Prestasi Belajar pada Siswa Madrasah Ibtidaiyah." *ITQAN: Jurnal Ilmu-Ilmu Kependidikan* 14, no. 2 (2023): 187–200. <https://doi.org/10.47766/itqan.v14i2.1541>
- Wira, Alsyabri. "Validitas dan Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Android." *JeITS* 3, no. 1 (2021): 1–10.
- Wulandari, Amelia Putri, . "Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar." *Journal on Education* 5, no. 2 (2023): 3928–3936. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>.
- Wulandari, Andi Eka, Erma Suryani Sahabuddin, dan Nazwar Muslan. "Penerapan Model Pembelajaran Bermain Peran Dalam Meningkatkan Keaktifan Dan Hasil Belajar Matematika Kelas V UPT SPF SDN Kompleks IKIP 1 Kota

Makassar.” *Lempu PGSD* 1, no. 3 (2024): 294–305.
<https://doi.org/10.70713/lempu.v1i3.4324>.

Yanti, Febri Dwi, dan Wiwi Wikanta. “Peran Peserta Didik dalam Proses Pembelajaran: Analisis Pengaruh terhadap Motivasi Belajar.” *J-SES: Journal of Science, Education and Studies* 4, no. 2 (2025): 79–88.

Yantik, Fani. “Desain Media Pembelajaran Flash Card Math Dengan Strategi Teams Achievement Division (STAD) Terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Himpunan.” *Jurnal Basicedu* 6, no. 3 (2022): 3420–3427.

Yanty, Eline. “Tantangan Pembelajaran Matematika Secara Daring Di Masa Pandemi Covid-19 Pada Sekolah Menengah Di Empat Provinsi.” *Jurnal Pendidikan* 12, no. 1 (2023): 57–70.

Yonanda, Pramestry. “Media Pembelajaran Berbasis Permainan Dalam Mata Pelajaran Matematika.” *JMES (Journal Mathematics Education Sigma)* 6, no. 1 (2025): 41.

Zahratunnisa. “Pengembangan Media Pembelajaran Flash Card pada Materi Bangun Datar Siswa Kelas V MIN 8 Hulu Sungai Tengah.” Skripsi, Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin, 2019.

Zainuddin. “Perkembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi di Era Digital.” *Interdisciplinary Journal (MIJ)* 1, no. 5 (2023): 535.

Zakinah, Asyfh Putri. “Hubungan Dan Tanggung Jawab Antara Sekolah, Keluarga Dan Masyarakat Dalam Pelaksanaan Pendidikan.” *Jurnal Pendidikan* 3 (2025): 511–518.

Zaman. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flashcard Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas I Sekolah Dasar.” *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 5, no. 11 (2019): 173.