

DAFTAR ISI

Halaman Sampul	i
Halaman Judul.....	ii
Lembar Persetujuan.....	iii
Lembar Pengesahan	iv
Pernyataan Keaslian	v
Motto	vi
Persembahan	vii
Kata Pengantar	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Tabel	xiii
Daftar Gambar.....	xix
Daftar Lampiran.....	xx
Transliterasi.....	xxi
Abstrak	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Batasan Masalah.....	8
D. Rumusan Masalah	9
E. Tujuan Penelitian.....	10
F. Spesifikasi Produk	10
G. Kegunaan Penelitian.....	11
H. Penegasan Istilah	12
BAB II LANDASAN TEORI	15
A. Kajian Teori.....	15
B. Kerangka Berpikir	43
C. Penelitian Terdahulu.....	47
BAB III METODE PENELITIAN.....	49
A. Desain Penelitian dan Pengembangan.....	49

B. Model Pengembangan	51
C. Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	52
D. Teknik Pengumpulan Data	56
E. Analisis Data.....	59
BAB IV HASIL PENELITIAN	64
A. Analisis (Analysis)	64
B. Perancangan (Design).....	71
C. Pengembangan (Development)	83
D. Implementasi (Implementation)	131
E. Evaluasi (Evaluation).....	142
BAB V PEMBAHASAN	149
A. Pengembangan Desain Media Pembelajaran Flashcard Math Berbasis QR Code pada Mata Pelajaran Matematika Kelas II Materi Perkalian	149
B. Proses Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard Math Berbasis QR Code Materi Perkalian.....	157
C. Efektivitas Media Pembelajaran Flashcard Math Berbasis QR Code Materi Perkalian.....	165
BAB VI PENUTUP	175
A. Simpulan.....	175
B. Saran	177
Daftar Pustaka	180
Lampiran	181