

## ABSTRAK

Skripsi dengan judul “Analisis Mekanisme dan Keabsahan Transaksi Jual Beli dengan Sistem Gacha dalam Game Mobile Legends Bang Bang Ditinjau dari Fiqh Muamalah (Studi Kasus pada Game Mobile Legends Bang Bang di Kabupaten Lamongan)” ini ditulis oleh Gigih Bahy Ath Thaariq Razzaq, NIM 1860101221002, pembimbing Hiba Fajarwati, LL.M.

**Kata Kunci:** Jual Beli, *Gacha*, Mobile Legends Bang Bang, Fiqh Muamalah.

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh berkembangnya sistem transaksi digital dalam game online, khususnya sistem gacha pada Mobile Legends Bang Bang yang menggunakan mekanisme acak dalam perolehan item virtual. Dalam praktiknya, pemain melakukan pembelian diamond menggunakan uang asli untuk memperoleh kesempatan mendapatkan item tertentu melalui sistem draw atau spin. Mekanisme tersebut menimbulkan persoalan dalam fiqh muamalah karena transaksi dilakukan dengan hasil yang tidak pasti serta berbasis peluang.

Fokus penelitian ini adalah: 1) Bagaimana mekanisme transaksi jual beli dengan sistem gacha dalam game Mobile Legends Bang Bang? 2) Bagaimana keabsahan transaksi jual beli dengan sistem gacha dalam game Mobile Legends Bang Bang ditinjau dari fiqh muamalah?

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan jenis penelitian lapangan (*field research*). Teknik pengumpulan data dilakukan melalui wawancara, observasi, dan dokumentasi. Narasumber dalam penelitian ini merupakan pemain aktif Mobile Legends Bang Bang di Kabupaten Lamongan yang pernah melakukan transaksi gacha secara langsung. Data yang diperoleh kemudian dianalisis menggunakan teknik analisis data kualitatif melalui tahap kondensasi data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa mekanisme transaksi gacha dalam Mobile Legends Bang Bang dimulai dari proses pengunduhan game, pembuatan akun pemain, pembelian diamond melalui top up, hingga penggunaan diamond untuk melakukan draw dalam event tertentu. Dalam sistem tersebut, pemain tidak membeli item secara langsung, melainkan membeli kesempatan memperoleh item melalui sistem random berbasis probabilitas. Ditinjau dari fiqh muamalah, transaksi tersebut mengandung unsur gharar karena objek transaksi tidak diketahui secara pasti pada saat akad berlangsung, serta mengandung unsur spekulatif yang mendekati maysir karena hasil transaksi bergantung pada peluang dan keberuntungan. Oleh karena itu, transaksi jual beli dengan sistem gacha dalam Mobile Legends Bang Bang dinilai tidak memenuhi prinsip kejelasan objek akad dalam fiqh muamalah sehingga cenderung tidak sah atau batal menurut hukum Islam.

## ABSTRACT

This undergraduate thesis entitled “Analysis of the Mechanism and Validity of Buying and Selling Transactions Using the Gacha System in Mobile Legends Bang Bang from the Perspective of Fiqh Muamalah (Case Study of Mobile Legends Bang Bang in Lamongan Regency)” was written by Gigih Bahy Ath Thaariq Razzaq, Student ID Number 1860101221002, under the supervision of Hiba Fajarwati, LL.M.

Keywords: Buying and Selling, Gacha, Mobile Legends Bang Bang, Fiqh Muamalah.

This research was motivated by the development of digital transaction systems in online games, particularly the gacha system in Mobile Legends Bang Bang, which uses a random mechanism in obtaining virtual items. In practice, players purchase diamonds using real money to obtain opportunities to acquire certain items through a draw or spin system. This mechanism raises issues within fiqh muamalah because the transaction is carried out with uncertain outcomes and is based on probability.

The focus of this research is: 1) How is the mechanism of buying and selling transactions using the gacha system in Mobile Legends Bang Bang? 2) How is the validity of buying and selling transactions using the gacha system in Mobile Legends Bang Bang reviewed from the perspective of fiqh muamalah?

This study used a qualitative approach with a field research method. Data collection techniques were conducted through interviews, observations, and documentation. The informants in this research were active Mobile Legends Bang Bang players in Lamongan Regency who had directly engaged in gacha transactions. The collected data were analyzed using qualitative data analysis techniques through the stages of data condensation, data presentation, and conclusion drawing.

The results of the research indicate that the gacha transaction mechanism in Mobile Legends Bang Bang begins with downloading the game, creating a player account, purchasing diamonds through top-up transactions, and using the diamonds to perform draws in certain events. In this system, players do not directly purchase items, but instead purchase opportunities to obtain items through a probability-based random system. From the perspective of fiqh muamalah, the transaction contains elements of gharar because the object of the transaction is not clearly known at the time the contract is conducted, and it also contains speculative elements approaching maysir because the transaction outcomes depend on chance and probability. Therefore, buying and selling transactions using the gacha system in Mobile Legends Bang Bang are considered not to fulfill the principle of clarity of the contract object in fiqh muamalah and thus tend to be invalid according to Islamic law.

## ملخص

هذه الرسالة الجامعية بعنوان "تحليل آلية وصحة معاملات البيع والشراء باستخدام نظام الجاتشا في لعبة موبايل ليجندز بانغ بانغ في ضوء فقه المعاملات (دراسة حالة على لاعبي موبايل ليجندز بانغ بانغ في محافظة لامونغان)"، كتبها جيجيه باهي الثارق رزاق، رقم القيد: واحد ثمانية ستة صفر واحد صفر واحد اثنان اثنان واحد صفر صفر اثنان، تحت إشراف هيبا فجر واتي، ماجستير في القانون.

**الكلمات المفتاحية:** الجاتشا، موبايل ليجندز بانغ بانغ، فقه المعاملات، الغرر، الميسر. انطلقت هذه الدراسة من التطور المتزايد لأنظمة المعاملات الرقمية في الألعاب الإلكترونية، وخاصة نظام الجاتشا في لعبة موبايل ليجندز بانغ بانغ، الذي يعتمد على آلية عشوائية للحصول على العناصر الافتراضية. ففي التطبيق العملي، يقوم اللاعبون بشراء الألباس باستخدام المال الحقيقي للحصول على فرصة نيل عناصر معينة من خلال نظام السحب أو الدوران. وتثير هذه الآلية إشكاليات في فقه المعاملات؛ لأن المعاملة تتم بنتائج غير مؤكدة وتعتمد على الاحتمالات.

تركز هذه الدراسة على ما يلي: أولاً: كيف تتم آلية معاملات البيع والشراء باستخدام نظام الجاتشا في لعبة موبايل ليجندز بانغ بانغ؟ ثانياً: كيف تكون صحة معاملات البيع والشراء باستخدام نظام الجاتشا في لعبة موبايل ليجندز بانغ بانغ من منظور فقه المعاملات؟

استخدمت هذه الدراسة منهجاً نوعياً من خلال بحث ميداني. وقد جُمعت البيانات باستخدام أساليب المقابلة، والملاحظة، والتوثيق. وكان المخبرون في هذه الدراسة من اللاعبين النشطين للعبة موبايل ليجندز بانغ بانغ في محافظة لامونغان ممن سبق لهم إجراء معاملات الجاتشا بشكل مباشر. ثم جرى تحليل البيانات باستخدام تقنيات التحليل النوعي من خلال مراحل تقليل البيانات، وعرضها، واستخلاص النتائج.

وأظهرت نتائج الدراسة أن آلية معاملات الجاتشا في لعبة موبايل ليجندز بانغ بانغ تبدأ من تحميل اللعبة، ثم إنشاء حساب اللاعب، وشراء الألباس عن طريق عملية الشحن، ثم استخدام الألباس لإجراء السحب في بعض الفعاليات الخاصة. وفي هذا النظام لا يشتري اللاعب العنصر الافتراضي بشكل مباشر، وإنما يشتري فرصة الحصول عليه من خلال نظام عشوائي قائم على الاحتمالات. ومن منظور فقه المعاملات، فإن هذه المعاملة تشتمل على عنصر الغرر بسبب عدم وضوح محل العقد

وقت إجراء المعاملة، كما تشتمل على عنصر المضاربة الذي يقترب من الميسر لأن نتيجة المعاملة تعتمد على الحظ والاحتمالات. ولذلك، فإن معاملات البيع والشراء باستخدام نظام الجاتشا في لعبة موبايل ليجندز بانغ بانغ تُعد غير مستوفية لمبدأ وضوح محل العقد في فقه المعاملات، ومن ثم تميل إلى عدم الصحة أو البطلان وفقاً لأحكام الشريعة الإسلامية.