

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
PEDOMAN TRANSLITERASI	xvii
ABSTRAK	xx
ABSTRACT	xxi
ملخص	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Konteks Penelitian	1
B. Fokus dan Pertanyaan Penelitian	8
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Kegunaan Penelitian.....	9

E. Penegasan Istilah.....	10
BAB II KAJIAN TEORI	13
A. Game Online dan Sistem Gacha	13
B. Jual Beli dalam Fiqh Muamalah	20
C. Penelitian Terdahulu.....	44
D. Kerangka Teoritik Penelitian.....	50
BAB III METODE PENELITIAN	52
A. Jenis Penelitian.....	52
B. Pendekatan Penelitian	53
C. Lokasi Penelitian.....	54
D. Kehadiran Peneliti.....	55
F. Sumber Data.....	56
G. Metode Pengumpulan Data	58
H. Teknik Analisis Data	62
I. Pengecekan Keabsahan Data.....	65
J. Tahap-tahap Penelitian	67
BAB IV HASIL PENELITIAN	72
A. Profil Penelitian.....	72
B. Paparan Data Penelitian	75
C. Temuan Penelitian.....	87
BAB V PEMBAHASAN	90
A. Mekanisme Transaksi Jual Beli dengan Sistem Gacha dalam Game Mobile Legends Bang Bang	90

B. Analisis Keabsahan Transaksi jual Beli dengan Sistem Gacha dalam Game Mobile Legends ditinjau dari Fiqh Muamalah.....	96
BAB VI PENUTUP	103
A. Kesimpulan	103
B. Saran.....	104
DAFTAR PUSTAKA.....	106
LAMPIRAN.....	111