

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Wahab, Junaedi, Muh. Azhar, 'Efektivitas Pembelajaran Statistika Pendidikan Menggunakan Uji Peningkatan N-Gain Di PGMI Abdul', 5.2 (2021), 1039–45
- Ailulia, Rizki, and Aan Widiyono, 'Studi Kasus: Penangan Masalah School Refusal Melalui Teknik *Self Instruction* Pada Anak Sekolah Dasar', *JKI (Jurnal Konseling Indonesia)*, 7.1 (2021), 29–38
- Aisyah, Siti, 'Integrasi Pendidikan Islam Dalam Membangun Kepribadian Muslim Yang Tangguh Dalam Menghadapi Tantangan Zaman', *Al-Ilmi: Journal of Islamic Education*, 2.2 (2025), 113–39
- Ali, Aisyah, Lidwina Cornelia Maniboey, Ruth Megawati, Catur Fathonah Djarwo, and Hanida Listiani, *Media Pembelajaran Interaktif: Teori Komprehensif Dan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Di Sekolah Dasar* (PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024)
- Analya, P, I Adelina, M Rohinsa, R T Manurung, L F Fun, Y Anggelia, and others, *Efikasi Diri Dan Motivasi* (Zahir Publishing) <<https://books.google.co.id/books?id=iR-GEQAAQBAJ>>
- Anisah, Ani Siti, and Kama Abdul Hakam, 'Perkembangan Sosial , Emosi , Moral Anak , Dan Implikasinya Terhadap Pembentukan Sikap Sosial Siswa Sekolah Dasar', 1.1 (2022), 73
- Annisa, Fiqi, 'Pengaruh *Self Efficacy* Terhadap Kemampuan Literasi Matematika Dan Pembentukan Kemampuan 4C', 2 (2019), 253
- Ariessanti, Hani Dewi, Dian Anggraini Purwaningtyas, Haryono Soeparno, and Togar Alam Napitupulu, 'Adaptasi Strategi Gamifikasi Dalam Permainan Ular Tangga Online Sebagai Media Edukasi Covid-19', *E-Jurnal JUSITI (Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi)*, 9.2 (2020), 174–87
- Arikunto, Suharsimi, 'Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek', (*No Title*), 2010
- Arni, Kurnia Julianti, Lisa Ariana, and Satutik Rahayu, 'Penerapan Model Desain Pembelajaran Addie Dalam Pembelajaran Ipa : Kajian Literatur Dan Implementasi Application Of The Addie Learning Design Model In Science Learning : A Literature Review And Implementation', 2.November 2024 (2025), 174
- Ayu Septina, Rachma, 'Efektivitas Konseling Kelompok Dengan Teknik SELF Talk Dan *Self Instruction* Untuk Meningkatkan Regulasi Diri Siswa (Penelitian Pada Siswa Kelas VIII SMP Mutual Kota Magelang)' (Skripsi, Universitas Muhammadiyah Magelang, 2020)

- Aziz, Asri, and Edi Supriyadi, 'Upaya Memberikan Infomasi Kepada Siswa Terhadap Bimbingan Dan Konseling Melalui Layanan Bimbingan Klasikal Bagi Seluruh Siswa Smp Islam Nurul Yaqin', 1 (2022), 15–24
- Calicchio, S, *Albert Bandura Dan Faktor Efikasi Diri: Sebuah Perjalanan Ke Dalam Psikologi Potensi Manusia Melalui Pemahaman Dan Pengembangan Efikasi Diri Dan Harga Diri* (Stefano Calicchio, 2023) <<https://books.google.co.id/books?id=6t7YEAAAQBAJ>>
- Dea Mawar Saharani, 'Eduladders: Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Untuk Meningkatkan Keefektifan Pembelajaran Materi Bumi Dan Alam Semesta Pada Tingkat Sekolah Dasar', 3.November (2024), 74–81
- Dewi Kurniasih, Yudi Rusfiana, Agus Subagyo, Rira Nuradhawati, 'Teknik Analisa', 2021, hlm 6
- Diri, Kepercayaan, Rendah Sma, and Asshiddiqiyah Garut, 'Layanan Bimbingan Klasikal Untuk Siswa Kelas x Yang Memiliki Kepercayaan Diri Rendah Sma Asshiddiqiyah Garut', 4.1 (2021), 81–88 <<https://doi.org/10.22460/fokus.v4i1.6213>>
- Dr. Muhammad Hasan, S.Pd., *Media Pembelajaran*, 2021
- Dr. Zainudin Iba, Aditya Wardhana, *Metode Penelitian*, 2003
- Endiana, Yeni, Islam Negeri, and Sunan Ampel, 'Implementasi Media Pembelajaran Al-Qur'an Berbasis Permainan : Inovasi Ular Tangga Islami Sebagai Stimulus Multi-Domain Anak', 4.2 (2025)
- Fara, Elly Leo, *Bimbingan Klasikal Yang Aktif Dan Menyenangkan Dalam Layanan & Bimbingan Konseling* (Rasibook, 2017)
- Fatimah, Fafaid Nurul, 'Penerapan Teknik Self-Instruction Untuk Mengurangi Perilaku Off Task Siswa Kelas X Di SMK Negeri 12 Surabaya', *Jurnal BK UNESA: Universitas Negeri Surabaya*, 04.01 (2013), 259–65
- Febrita, Yolanda, and Maria Ulfah, 'Peranan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa', 0812.2019, 182
- Fitria Hidayat, Muhamad Nizar, 'Model Addie (Analysis , Design , Development , Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis , Design , Development , Implementation And Evaluation) Model In Islamic Education Learning', 2021, 29
- Gafur, Abdul, *Desain Pembelajaran: Konsep, Model, Dan Aplikasinya Dalam Perencanaan Pelaksanaan Pembelajaran* (Penerbit Ombak, 2019)
- Greta Mahawati, Endang Sulistyani, 'Efikasi Diri Dan Disiplin Kerja Serta Pengaruhnya Terhadap Kinerja Karyawan', 07 (2021), 62–69
- Gunawan, Pramudya, 'Pemanfaatan Komik Sebagai Media Pembelajaran Sejarah Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa', *Kronik: Journal of*

History Education and Historiography, 6.1 (2022), 39–44

- Halim, Abdul, Pembelajaran Ipa, and Vol No, 'Penerapan Pendekatan Multi Representasi Terhadap Pemahaman Konsep Gerak Lurus', 02.02 (2018), 69–74
- Hanifah, Aprilia Sofia, and Desi Wulandari, 'Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Pada Mata Pelajaran IPAS Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN Karangroto 01 Kota Semarang', *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9.2 (2024), 2555–68
- Harumbina, Diah Ayu, and Dinda Rizki Khoirunnisa, 'Bimbingan Klasikal : Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa', 01.1 (2022), 61–75
- Hasanah, Nurul, 'Pelatihan Penggunaan Aplikasi Microsoft Power Point Sebagai Media Pembelajaran Pada Guru SD Negeri 050763 Gebang', 1.2 (2020), 34–41
- Herzamzam, D A, and C B Yudha, *Revolusi Belajar Matematika SD: Kekuatan Pembelajaran Berbasis Masalah Dalam Menggempur Rasa Takut Dan Membangkitkan Motivasi Serta Self-Efficacy*, 2025 <<https://books.google.co.id/books?id=JunVEQAAQBAJ>>
- Hidayat, Fitria, and Muhammad Nizar, 'Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Model in Islamic Education Learning', *J. Inov. Pendidik. Agama Islam*, 1.1 (2021), 28–37
- Hurlock, Elizabeth B, 'Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan.', 1997
- Ibda, Fatimah, 'Perkembangan Kognitif: Teori Jean Piaget', 3 (2015), 29
- Iis Ernawati, Totok Sukardiyono, 'Elinvo (Electronics , Informatics , And Vocational Education) Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada', 2.2 (2017), 207
- Islam, Manajemen Pendidikan, and Universitas Ptiq Jakarta, 'Pengumpulan Data Penelitian', 3.5 (2024), 5424
- Jailani, M Syahran, 'Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif Dan Kuantitatif', 1 (2023), 2
- Jose Priska, Emy Rahmawati dan Setio Utomo, 'Pengaruh *Self Efficacy* , Motivasi Dan Kepuasan Kerja Terhadap', 9.1 (2020)
- KEBUDAYAAN, KEMENTERIAN PENDIDIKAN D A N, 'Panduan Operasional Penyelenggaraan Bimbingan Dan Konseling'
- Lina Novita, Fitri Siti Sundari, 'Peningkatan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Media Game ULED', 4.3 (2020), 716–24

<<https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i3.428>>

- Lubis, Elsa Hari Ningsih, Aina Salsabila Chaniago, and Gusman Lesmana, 'Mereduksi Kebiasaan Prokrastinasi Melalui Self-Instruction Mandiri', *KHIDMAT: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 3.1 (2025), 2025
- Luthfiah Hanum, Indah Wardatussa'idah, Prayuningtyas Angger Wardhani, 'Hubungan Konsentrasi Belajar Dengan *Self Efficacy* Siswa Kelas V Sd Pada Muatan Ips', 09 (2024), 2362–70
- M Ramli AR, 'PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENURUT KONSEP TEKNOLOGI PEMBELAJARAN'
- Malik, Usep Setiawan - H. Amit Saepul, *Media Pembelajaran (Cara Belajar Aktif: Guru Bafagia Mengajar Siswa Senang Belajar)*
- Mawardi, Laili, 'Penerapan Media Ular Tangga Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Fikih Peserta Didik Kelas VIII E MTs Negeri 2 Kota Surabaya Laili Mawardi Belakang Tersebut , Penulis Akan Menyusun Karya Tulis Dengan Judul : “ Penerapan Media Ular Tangga Dalam Meningkatkan Ha’ , September, 2024
- Melinda, Elsa Yutri, and Zafirah Talitha Arisyah, 'Efektivitas Layanan Bimbingan Klasikal Dalam Meningkatkan Percaya Diri Siswa', *JURNAL PENDIDIKAN DAN KEGURUAN*, 4.1 (2026), 1–10
- Mosharafa, 'Self-Efficacy Matematik Pada Siswa SMP', *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, 3.2 (2014), 85–94
- Mual, Mikhanael, Parsaulian Simanjuntak, Tri Afirianto, and Wibisono Sukmo Wardhono, 'Pengembangan Board Game Edukasi Dengan Teknologi Augmented Reality (Studi Kasus Permainan Ular Tangga)', 3.3 (2019), 2427
- Mufidah, Elia Firda, Cindy Asli Pravesti, Dimas Ardika, and Miftah Farid, 'Urgensi Efikasi Diri : Tinjauan Teori Bandura', 2022, 33
- Muliasrini, Ketut Erna, 'New Literacy Sebagai Upaya Peningkatan Mutu Pendidikan Sekolah Dasar Di Abad 21', *PENDASI: Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia*, 4.1 (2020), 116 <https://ejournal-pasca.undiksha.ac.id/index.php/jurnal_pendas/article/view/3114>
- Mulyadiprana & Alia, Ahmad Risya Febriny Alif Dwi, 'Analisis Program P5 Terhadap Pembentukan Karakter Mandiri & Berpikir Kritis Siswa Kelas V Sekolah Dasar', 10 (2025)
- Mulyani, Ucu Agustini Sri, and Wiwin Winarni, 'Perkembangan Fisik Peserta Didik Di Tingkat Sekolah Dasar', *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10.04 (2025), 329–38
- Nawantara, Rosalia Dewi., 'Perbedaan Komitmen Tugas Siswa Dalam Penerapan Teknik Reframing Dan *Self Instruction*', *Jurnal Pendidikan Humaniora*, 4.4 (2016), 193–99

- Ningsih, Agustin, 'Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Penggolongan Hewan Untuk Sekolah Dasar', 2014
- Ningtyas, Dhita Paranita, 'Peningkatan Kemampuan Memori Anak Pada Konsep Angka Melalui Permainan ULED', 2018
- Nisa, Farihatun, Ris Sumaryani, and Sigit Hariyadi, 'Efektivitas Bimbingan Klasikal Metode Game Based Learning Berbasis Digital Dalam Meningkatkan Efikasi Diri Siswa', *JKI (Jurnal Konseling Indonesia)*, 9.2 (2024), 69–76
- Noer, Sri Hastuti, 'Self-Efficacy Mahasiswa Terhadap Matematika', November 2012, 2013
- Nurhidayah, Septia, 'Pengaruh *Self Efficacy* Terhadap Hasil Belajar Pada Siswa Sekolah Dasar', 22
- Nuritta, Teni, 'Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa', 03 (2018), 171–87
- Okpatrioka, 'Research And Development (R & D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan', 1.1 (2023)
- Oktavianingsih, E, S F Fitroh, M Tahir, M Izzati, and F Fatmawati, *Pembelajaran Ramah Anak Berbantuan Game Edukasi Digital Di PAUD* (Bayfa Cendekia Indonesia, 2025) <<https://books.google.co.id/books?id=K1GZEQAQBAJ>>
- Pandansari, Olivia, Rika Susanti, and Abdul Aziz, 'Pengaruh Efikasi Diri Terhadap Perilaku Menyontek Siswa Sekolah Dasar Selama Pembelajaran Daring The Effect of Self-Efficacy towards Cheating Behavior of Elementary School Student during Online Learning', 14.1 (2021), 82–90
- Perdana, Muhammad Rizky, Muhamad Hanif Kurnia Hadi, Dimas Andreas Mustofa, Aldo Paristy, and Muhammad Setiyawan, 'Implementasi Board Game Ular Tangga Spiral Sebagai Media Pembelajaran Islam Pada Taman Pendidikan Al-Qur'an (TPQ)', in *Prosiding Seminar Nasional Amikom Surakarta*, 2025, III, 753–64
- Pranatawijaya, Viktor Handrianus, and Ressa Priskila, 'Penerapan Skala *Likert* Dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online', 5.November (2019), 132 <<https://doi.org/10.34128/jsi.v5i2.185>>
- Pratiwi, Putri Adinda, Fahima Mashalani, Maulia Hafizhah, and Azra Batrisyia, 'Mengungkap Metode Observasi Yang Efektif Menurut Pra-Pengajar EFL', 2.1 (2024), 135
- Rohman, Syaiful, 'Pengembangan Instrumen Penilaian Hasil Belajar Berbasis Taksonomi Bloom', 2003, hlm 93
- Sahin, Arif, Renatha Ernawati, Rizki Amalia, Raudah Zaimah Dalimunthe, Amalia Rizki Pautina, Sya'ban Maghfur, and others, 'Self-Efficacy Pada Siswa: Systematic Literatur Review', *G-Couns: Jurnal Bimbingan Dan Konseling*, 8.2 (2024), 627–39

- Sariningsih, Ratna, and Ratni Purwasih, 'Pembelajaran Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Dan *Self Efficacy* Mahasiswa Calon Guru', 1.1 (2017), 163–77
- Self-instruction, Teknik, and Faridah Nurmaliyah, 'Menurunkan Stres Akademik Siswa Dengan Menggunakan', 2.3 (2014)
- Shihab, M. Quraish, *Tafsir Al-Misbah: Pesan, Kesan, Dan Keserasian Al-Qur'an, Jilid 2 (Pembahasan QS. Ali 'Imran Ayat 139)*, 2006
- Siddik, Khalida Eldiyani Alamsyah, Siti Fatimah, and Williya Novianti, 'Teknik *Self Instruction* Berbasis Online Terhadap Kejenuhan Belajar Siswa Mts Kelas Viii', *FOKUS (Kajian Bimbingan & Konseling Dalam Pendidikan)*, 4.4 (2021), 317 <<https://doi.org/10.22460/fokus.v4i4.7353>>
- Subaidi, Agus, 'Self-Efficacy Siswa Dalam Pemecahan Masalah Matematika', 1993, 66
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D)* (bandung : Alfabeta, 2015)
- Sunaryo, Yoni, 'Pengukuran Self-Efficacy Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Di MTs N 2 Ciamis', *Teorema: Teori Dan Riset Matematika*, 1.2 (2017), 39–44
- Suryani, Nunuk, 'Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Berbasis It'
- Suryani, Nunuk, and Leo Agung, 'Strategi Belajar Mengajar: Yogyakarta', *Penerit Ombak*, 2012
- Suryawan Bagus Handoko, Sumanta, Karman, 'Konsep Pengembangan Sumber Belajar', 4 (2022), 11275–86
- Tarmidzi, Dian Permana Putri, Abyan Zahran, 'Desain Media Pembelajaran Berbentuk Permainan Ular Tangga Berbasis Penguasaan Konsep Siswa', 4.1, 1–9
- Tegeh, Made, and Made Kirna, 'Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian PendidikN Dengan ADDIE Model', 2 (1829), 14
- Utami, Ira Kurnia, Muhammad Husni Abdullah, 'Pengembangan Media Ular Tangga Dalam Pembelajaran Tema Daerah Tempat Tinggalku Peserta Didik Kelas Iv Sekolah Dasar', 2019, 581–90
- Wandah Wibawanto, S.S.M.D., and C U Kreatif, *Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif* (Cerdas Ulet Kreatif Publisher, 2017) <<https://books.google.co.id/books?id=9pULDgAAQBAJ>>
- Widagdo, Bambang Wisnu, Murni Handayani, and Agus Suharto, 'Dampak Pandemi Covid-19 Terhadsap Perilaku Peserta Didik Pada Proses Pembelajaran Daring Menggunakan Metode Pengukuran Skala *Likert*', *Jurnal Teknologi Informasi ESIT*, 15.02 (2020)

- Wulandari, Devi Putri, Cindy Asli Pravesti, Bimbingan Konseling, Fakultas Pedagogi, and Universitas PGRI Adi, 'Pengembangan Permainan Ular Tangga Keyakinan Dalam Peningkatan Efikasi Diri Siswa SMP', 11.1 (2021), 97 <<https://doi.org/10.25273/counsellia.v11i18882>>
- Wulandari, F, and T S Rahayu, 'Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Dalam Pembelajaran Tematik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas III Sekolah Dasar', *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4 (2022), 1349–58
- Zahwa, Feriska Achlikul, 'Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran', 19.01 (2022), 61–78
- Zakiah, Sinta, Nurul Hidayah Hasibuan, Aufa Yasifa, Suhaila Putri Siregar, and Olivia Wahyu, 'Perkembangan Anak Pada Masa Sekolah Dasar', 3.1 (2024), 72
- Zuhriyah, Amifatuz, 'Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Dan Hasil Belajar IPS Di Madrasah Ibtidaiyah', 3.2021 (2020), 26–32