

DAFTAR PUSTAKA

- Adlini, Miza Nina, Anisya Hanifa Dinda, Sarah Yulinda, Octavia Chotimah, and Sauda Julia Merliyana. "Metode Penelitian Kualitatif Studi Pustaka." *Jurnal Edumaspul* 6, no. 1 (2022): 974–80.
- Al, Anggreana et. "Panduan Pembelajaran Dan Asesmen." *Badan Standar, Kurikulum, Dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Republik Indonesia*, 2022, 123.
- Arifin, Z, and P Latifah. *Evaluasi Pembelajaran: Prinsip, Teknik, Prosedur : Standar Penilaian Menurut BSNP, Model Evaluasi, Instrumen Evaluasi, Penilaian Berbasis Kelas, Penilaian Portofolio, Analisis Kualitas Tes Refleksi Pelaksanaan Evaluasi*. Remaja Rosdakarya, 2009.
<https://books.google.co.id/books?id=V15NMwEACAAJ>.
- Arifin, Zainal. *EVALUASI PEMBELAJARAN*, 2012.
- . "Konsep Evaluasi Hasil Belajar." *Evaluasi Pembelajaran*, 2017, 1–48.
- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 3*. Bumi aksara, 2021.
- Arjuna, Gilang. "Pengembangan Instrument Evaluasi Berbasis Aplikasi Kahoot Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Materi Kelipatan Dan Faktor Di Kelas V SD." *Ayan*. Universitas Muhammadiyah Mataram, 2024.
- Astuti, Anggun Windi, Jamil Suprihatiningrum, Maria Andieni Juniyantri, Eka Fanindra Sanusi, and Farkhatul Umami. "Asesmen Digital Pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Di SD Al-Ulum Islamic School Pekanbaru." *Jurnal Tarbiyah* 33, no. 1 (2026): 38–46.
- Auliya, Nur Hikmatul, Helmina Andriani, Roushandy Asri Fardani, Jumari Ustiawaty, Evi Fatmi Utami, Dhika Juliana Sukmana, and Ria Rahmatul Istiqomah. *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. CV. Pustaka Ilmu, 2020.
- Bahasa, Badan Pengembangan dan Pembinaan. "Kamus Besar Bahasa Indonesia." 14 Januari, 2026. <https://kbbi.web.id/analisis>.
- Cahyani, Arisma, and Sukma Perdana Prasetya. "ANALISIS PENGGUNAAN MEDIA KAHOOT TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA KELAS XI IIS 4 PADA PROSES PEMBELAJARAN MITIGASI BENCANA ALAM DI SMA NEGERI 21 SURABAYA: ANALYSIS OF USING KAHOOT MEDIA ON THE LEARNING INTEREST OF CLASS XI IIS 4 STUDENTS IN THE LEARNING PROCE." *Swara Bhumi* 2, no. 2 (2023).
- Cahyani, Meita Dwi, Arief Nurrahman, Eka Adi Hendrantya, and Meutia Sulistyowati Owen. "Apakah Aplikasi Games Kahoot Dapat Digunakan Sebagai Media Assessment for Learning?" *Jurnal Edukasi Ekonomi* 8, no. 1

(n.d.): 26–41.

Daryanto, K, and S Karim. “Pembelajaran Abad 21. Yogyakarta: Gava Media.” *Preprint*, 2017.

Fanani, Muhammad Kobul Muchsinin Al. “Strategi Implementasi Kahoot Sebagai Alat Evaluasi Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Untuk Meningkatkan Semangat Belajar Di MAN Kota Batu.” *Journal of Applied Linguistics and Literature*. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang, 2024.

Faznur, Lutfi Syauki, Khaerunnisa Khaerunnisa, and Aida Sumardi. “Aplikasi Kahoot Sebagai Media Dalam Evaluasi Pembelajaran Bahasa Indonesia Pada Guru Sma Di Sukabumi.” *Jurnal Pengabdian Masyarakat Teknik* 2, no. 2 (2020): 39–44.

Febrianti, Nadia Rizka, and Joni Susilowibowo. “Pengembangan Asesmen Berbasis Kahoot! Pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Akuntansi Kelas X Akuntansi.” *Jurnal Ekonomi Dan Pendidikan* 20, no. 2 (2023): 1–9.

Fiantika, Feny Rita, Mohammad Wasil, S R I Jumiyati, Leli Honesti, S R I Wahyuni, Erland Mouw, Imam Mashudi, N U R Hasanah, Anita Maharani, and Kusmayra Ambarwati. “Metodologi Penelitian Kualitatif.” *Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi*, 2022.

Hajrah. *E-Modul Flora Dan Fauna Di Indonesia*, 2019. https://repositori.kemendikdasmen.go.id/20626/1/Kelas_XI_Geografi_KD_3.1%281%29.pdf.

———. “E-Modul Flora Dan Fauna Indonesia,” 2019, 11–46. <https://blog.ruangguru.com/mengenal>.

Kahoot. “Create Play Discover.” *The Kahoot! Guide to Creating & Playing Learning Games*, no. October (2017): 1–43.

Kusumawati, Endah Tri, Imam Safi’i, and Ade Hikmat. “ASESMEN FORMATIF BERBASIS DIGITAL DALAM PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA: ANALISIS BIBLIOMETRIK.” *Bahtera Indonesia; Jurnal Penelitian Bahasa Dan Sastra Indonesia* 10, no. 1 (2025): 104–14.

Ma’ruf, Afiq, and Alfurqan Alfurqan. “Analisis Penggunaan Aplikasi Kahoot Sebagai Digital Game Based Learning Dalam Evaluasi Pembelajaran PAI Di SMA Negeri 2 Padang.” *As-Sabiqun* 4, no. 5 (2022): 1276–87.

Mahendra, Hatma Heris, Fajar Nugraha, Missi Hikmatyar, Riza Fatimah Zahrah, Winarti Dwi Febriani, and Rizki Hadiwijaya Zulkarnaen. “Pelatihan Penggunaan Kahoot Sebagai Instrument Assessment Digital Pada Guru Sekolah Dasar Di Kecamatan Karangnunggal Kabupaten Tasikmalaya.” *Abdimas Siliwangi* 8, no. 2 (2025): 396–406.

Mamik. *Metodologi Kualitatif*. Edited by Nova Retnowati. Vol. 32. Penerbit Zifatama Publisher, 2021.

Mamondol, Marianne Reynelda. “Proses Dan Paradigma Penelitian.” *Metode*

Penelitian Pendekatan Kuantitatif 19 (2021).

Mardapi, Djemari. "Pengukuran, Penilaian, Dan Evaluasi Pendidikan." *Yogyakarta: Nuha Medika* 45 (2012).

Mattawang, Muh Rizal, and Edy Syarif. "Dampak Penggunaan Kahoot Sebagai Platform Gamifikasi Dalam Proses Pembelajaran." *Journal of Learning and Technology* 2, no. 1 (2023): 33–42.

Mulyasa, H E. *Implementasi Kurikulum Merdeka*. Bumi Aksara, 2023.

Mutiara, Tyas Masito, and Kurnisar Kurnisar. "Penerapan Aplikasi Kahoot Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik." *Jurnal Penelitian Dan Pendidikan IPS* 17, no. 2 (2023): 163–71.

Nadlir, M. "Perencanaan Pembelajaran Berbasis Karakter." *Jurnal Pendidikan Agama Islam (Journal of Islamic Education Studies)* 1, no. 2 (2013): 338–52.

Nasution, Toni, and Maulana Arafat Lubis. *Konsep Dasar IPS*. Samudra Biru, 2018.

Nitko, A J, and S M Brookhart. *Educational Assessment of Students*. Pearson Custom Library. Pearson Education, 2013.
<https://books.google.co.id/books?id=NP0rnwEACAAJ>.

Nurfajriani, Wiyanda Vera, Muhammad Wahyu Ilhami, Arivan Mahendra, Muhammad Win Afgani, and Rusdy Abdullah Sirodj. "Triangulasi Data Dalam Analisis Data Kualitatif." *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* 10, no. 17 (2024): 826–33.

Nurhayah. "Penerapan Aplikasi Kahoot Sebagai Media Evaluasi Dalam Meningkatkan Hasil Belajar IPS Peserta Didik Di SMPN 5 Duampanua Pinrang." *Journal of Engineering Research*. Institut Agama Islam ParePare, 2023.

Permatasari, Silvia, Z Zulhafizh, E Septyanti, T P Mustika, O Rasdana, P S Pernantah, and M Rizka. "Asesmen Digital Berbasis Kahoot Dalam Evaluasi Pembelajaran." *JlIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 6, no. 4 (2023): 2710–14.

Pitaloka, Argha Rivia. "Pengembangan Alat Evaluasi Berbasis Aplikasi Kahoot Pada Mata Pelajaran Gambar Teknik Manufaktur." *Ayan*. Universitas Pendidikan Indonesia, 2024.

Presiden, and Republik Indonesia. "Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional," 2003.

Purwanto, Ajun, Wiwik Cahyaningrum, and Fera Fera. "Pengaruh Penggunaan Game Online Kahoot Terhadap Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Geografi." *Sosial Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan IPS* 1, no. 1 (2021): 1–9.

Putra, Leon Emdika, and Ahyuni Ahyuni. "Efektivitas Penggunaan Aplikasi Kahoot Sebagai Media Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Dan Evaluasi Geografi Siswa." *Jurnal Penelitian, Pendidikan Dan Pengajaran: JPPP* 6, no. 3 (2025): 192–202.

Redecker, Christine. *European Framework for the Digital Competence of*

- Educators: DigCompEdu (NO.JRC107466). Joint Research Centre(Seville Site).*, 2017.
- Saadah, Muftahatus, Yoga Catur Prasetyo, and Gismina Tri Rahmayati. "Strategi Dalam Menjaga Keabsahan Data Pada Penelitian Kualitatif." *Al-'Adad: Jurnal Tadris Matematika* 1, no. 2 (2022): 54–64.
- Safarudin, Rizal, Zulfamanna Zulfamanna, Martin Kustati, and Nana Sepriyanti. "Penelitian Kualitatif." *Innovative: Journal Of Social Science Research* 3, no. 2 (2023): 9680–94.
- Sampul, Rancang, Tim Thema, and Jl Cemara No. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*, 2021.
- Sanjaya, Dr H Wina. "Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan," 2006.
- Santoso, Jarot Tri Bowo, and Anik Widiyanti. "Kahoot! Sebagai Inovasi Evaluasi Hasil Belajar Siswa Yang Efektif Dan Menyenangkan." *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)* 8, no. 2 (2022): 171–85.
- Sapriya, S. "Pendidikan IPS Konsep Dan Pembelajaran (Cetakan 8)." *PT. Remaja Rosdakarya*, 2017.
- Sari, Pusvyta. "Analisis Terhadap Kerucut Pengalaman Edgar Dale Dan Keragaman Gaya Belajar Untuk Memilih Media Yang Tepat Dalam Pembelajaran." *Mudir: Jurnal Manajemen Pendidikan* 1, no. 1 (2019): 42–57.
- Satar, Suriyah, Loso Judijanto, Febriansyah Nataly, Erlin Ifadah, and Siti Rahmah. *Metode Penelitian Kualitatif*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2025.
- Satria, Mohammad Rizky. "Transformasi Standar Penilaian Pendidikan Dan Revitalisasi Penilaian Pembelajaran Di Indonesia." *Jurnal Penelitian Kebijakan Pendidikan* 17, no. 1 (2024).
- Sholikhah, Nuri Wardatus. "Penerapan Media Kahoot Sebagai Asesmen Formatif Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti Di SMP Negeri 4 Jember." Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember, 2024.
- Solihatin, Etin. "Cooperative Learning Analisis Model Pembelajaran IPS." *Jakarta: Bumi Aksara*, 2007.
- Sudjana, Nana. "Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar," 2010.
- Sumaatmadja, Nursid. "Studi Geografi: Suatu Pendekatan Dan Analisis Ruang." Bandung: Penerbit Alumni, 1981.
- Team, Kahoot! "Teacher ' s Starter Guide to Kahoot ! First , What Is Kahoot !?," 2020.
- Thalib, Mohamad Anwar. "Pelatihan Teknik Pengumpulan Data Dalam Metode Kualitatif Untuk Riset Akuntansi Budaya." *Seandanan: Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat* 2, no. 1 (2022): 44–50.
- Wang, Alf Inge, and Andreas Lieberoth. "The Effect of Points and Audio on

- Concentration, Engagement, Enjoyment, Learning, Motivation, and Classroom Dynamics Using Kahoot.” In *European Conference on Games Based Learning*, 20:738–46. Academic conferences international limited, 2016.
- Wang, Alf Inge, and Rabail Tahir. “The Effect of Using Kahoot! For Learning – A Literature Review.” *Computers & Education* 149 (2020): 103818. <https://doi.org/https://doi.org/10.1016/j.compedu.2020.103818>.
- Wati, Vivi Widia, Aulan Aulan, Dapid Ariyando, Syarifuddin Syarifuddin, and Rani Oktapiani. “Asesmen Digital: Solusi Inovatif Untuk Evaluasi Pembelajaran Yang Lebih Efesien.” *Jejak Digital: Jurnal Ilmiah Multidisiplin* 2, no. 2 (2026): 3380–90.
- Widodo, Muhammad Bagus Prasetyo, Anis Fikri Yatil Aula, Merita Lutfiana Riswanti, and Annas Fahru Rozi. *Society 5.0 Pembelajaran IPS*. Cahya Ghani Recovery, 2023.