

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN	
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PESETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	vi
LEMBAR PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI	v
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xv
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR GAMBAR	xx
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
ABSTRAK	xii
ABSTRACT	xiii
ملخص	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Konteks Penelitian	1
B. Fokus dan Pertanyaan Penelitian	10
C. Tujuan Penelitian	10
D. Kegunaan Penelitian	11
E. Penegasan Istilah	12
F. Sistematika Pembahasan	16
BAB II KAJIAN TEORI	23
A. Deskripsi Teori	23
1. Pengertian Implementasi	23
2. Model Pembelajaran Berbasis Permainan	30

3. Pelajaran PPKn	35
4. Motivasi Belajar	40
B. Penelitian Terdahulu	48
C. Kerangka Berpikir	64
BAB III METODE PENELITIAN	67
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	67
1. Pendekatan Penelitian	67
2. Jenis Penelitian	68
B. Kehadiran Penelitian	69
C. Lokasi Penelitian	70
D. Data dan Sumber Data	72
1. Data	72
2. Sumber Data	74
E. Teknik Pengumpulan Data	75
1. Observasi Partisipan (<i>participant observation</i>)	75
2. Wawancara Mendalam (<i>indept interview</i>)	76
3. Dokumentasi	78
F. Analisis Data	79
1. Kondensasi Data (<i>Data Condensation</i>)	80
2. Penyajian Data (<i>Data Display</i>)	81
3. Penarikan Kesimpulan (<i>Conlussion Drawing</i>)	82
G. Pengecekan Keabsahan Data	83
H. Tahapan Penelitian	88
1. Tahap Persiapan	88
2. Tahap Lapangan	89
3. Tahap Analisis Data	89
4. Tahap Penulisan Laporan	89
BAB IV HASIL PENELITIAN	91
A. Deskripsi Data	91

1. Implementasi Model Pembelajaran Berbasis Permainan dalam Pelajaran PPKn untuk Mengoptimalkan Motivasi Belajar Siswa MI Miftahus Shibyan Kediri	92
2. Dampak Implementasi Model Pembelajaran Berbasis Permainan dalam Pelajaran PPKn untuk Mengoptimalkan Motivasi Belajar Siswa MI Miftahus Shibyan Kediri	101
3. Tantangan Implementasi Model Pembelajaran Berbasis Permainan dalam Pelajaran PPKn untuk Mengoptimalkan Motivasi Belajar Siswa MI Miftahus Shibyan Kediri	108
B. Temuan Penelitian	115
1. Penerapan model pembelajaran berbasis permainan dalam pelajaran PPKn untuk mengoptimalkan motivasi belajar siswa MI Miftahus Shibyan Kediri	115
2. Dampak dalam implementasi model pembelajaran berbasis di MI Miftahus Shibyan Kediri	116
3. Tantangan implementasi model pembelajara berbasis permainan untuk mengoptimalkan motivasi belajar siswa	117

BAB V PEMBAHASAN 119

A. Implementasi Model Pembelajaran Berbasis Permainan dalam Pelajaran PPKn untuk Mengoptimalkan Motivasi Belajar Siswa MI Miftahus Shibyan Kediri	119
B. Dampak Implementasi Model Pembelajaran Berbasis Permainan dalam Pelajaran PPKn untuk Mengoptimalkan Motivasi Belajar Siswa MI Miftahus Shibyan Kediri	124
C. Tantangan Implementasi Model Pembelajaran Berbasis Permainan dalam Pelajaran PPKn untuk Mengoptimalkan Motivasi Belajar Siswa MI Miftahus Shibyan Kediri	129

BAB VI PENUTUP 135

A. Kesimpulan	135
B. Saran	136

DAFTAR PUSTAKA	138
LAMPIRAN – LAMPIRAN	144