

DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN JUDUL	ii
Lembar Persetujuan	iii
Lembar Pengesahan.....	iv
Pernyataan Keaslian Tulisan	v
Surat Pernyataan Kesiapan Publikasi	vi
Motto	vii
Lembar Persembahan	viii
Kata Pengantar.....	xii
Daftar Isi.....	xiii
Daftar Tabel.....	xvii
Daftar Gambar	xix
Daftar Lampiran	xx
Abstrak	xxi
Abstrack.....	xxii
Bab 1 Pendahuluan	1
A. Latar Belakang.....	15
B. Identifikasi Masalah	16
C. Rumusan Masalah	17
D. Tujuan Penelitian.....	17
E. Kegunaan Penelitian	18
F. Ruang lingkup penelitian.....	20
G. Penegasan Variabel	21
H. Sistematika Penulisan.....	22
Bab II Landasan Teori	25

A. <i>Cyberloafing</i>	25
1. Pengertian <i>Cyberloafing</i>	25
2. Aspek-aspek <i>cyberloafing</i>	27
3. Faktor-faktor penyebab <i>cyberloafing</i>	31
4. Dinamika <i>cyberloafing</i>	33
B. <i>Burnout</i>	37
1. Pengertian <i>Burnout</i>	37
2. Aspek-aspek <i>burnout</i>	38
3. Faktor-faktor penyebab <i>burnout</i>	45
4. Dinamika <i>Burnout</i>	47
C. Dinamika antara <i>burnout</i> terhadap <i>cyberloafing</i>	51
D. Penelitian Terdahulu	53
E. Hipotesis Penelitian	56
Bab III Metode Penelitian	58
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	58
B. Lokasi Penelitian	59
C. Prosedur penelitian	59
D. Populasi dan sampel	60
E. Identifikasi variabel penelitian	61
F. Definisi Operasional	62
G. Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan data	64
H. Teknik Pengumpulan data	67
I. Analisis data	68
1. Uji Validitas	69
2. Uji Reliabilitas	74
3. Uji Asumsi Klasik	76
4. Uji Regresi sederhana dan uji hipotesis	77
Bab IV Hasil Penelitian	81
A. Deskripsi data	81

B. Hasil analisis deskriptif	84
C. Hasil Uji Asumsi Klasik.....	89
a. Uji Normalitas	89
b. Uji Linieritas.....	91
c. Uji Heterokedastisitas	92
D. Uji Hipotesis (Regresi Linier Sederhana).....	92
a. Analisis koefisien determinasi R^2	92
b. Uji t.....	93
c. Persamaan regresi linier sederhana.....	94
Bab V Pembahasan.....	95
1. Tingkat <i>burnout</i> pada karyawan Generasi Z di industri kreatif principle jombang.....	95
2. Tingkat perilaku <i>cyberloafing</i> pada karyawan Generasi Z di industri kreatif principle jombang	97
3. Analisis pengaruh <i>burnout</i> terhadap perilaku <i>cyberloafing</i> pada karyawan generasi z.....	98
Bab VI Penutup	100
A. Kesimpulan.....	100
B. Saran.....	103
Daftar Pustaka	106
Lampiran-lampiran	115
Biodata Penulis.....	152