

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, Fazli. Peran Perguruan Tinggi Dalam Meningkatkan Kualitas Sumber Daya Manusia di Indonesia. *Educazione: Jurnal Multidisiplin*, 1(2024), 13–24. <https://doi.org/10.37985/educazione.v1i1.4>
- Abdurahman, Ayi, Vandan Wiliyanti, and Setrianto Tarrapa, *Model Pembelajaran Abad 21* (PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024)
- Abidin, Zaenal, ‘Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Virtual *Augmented Reality* Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Ips Siswa Kelas IV Sekolah Dasar’ (Universitas Islam Sultan Agung Semarang, 2024)
- Advinda, Linda, *Dasar–Dasar Fisiologi Tumbuhan* (Deepublish, 2018)
- Afifah, Nur, Otang Kurniaman, and Eddy Noviana, ‘Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas III Sekolah Dasar’, *Jurnal Kiprah Pendidikan*, 1 (2022), 33–42 <https://doi.org/10.33578/kpd.v1i1.24>
- Ahadi, Giatma Dwijuna, and Neni Nur Laili Ersela Zain, ‘Pemeriksaan Uji Kenormalan Dengan Kolmogorov-Smirnov, Anderson-Darling Dan Shapiro-Wilk’, *Eigen Mathematics Journal*, 2023, 11–19 <https://doi.org/10.29303/emj.v6i1.131>
- Aini, Kamilatul, Irsad Rosidi, Laila Khamsatul Muharrami, Yunin Hidayati, and Ana Yuniasti Retno Wulandari, ‘Uji Kelayakan Media Pembelajaran Videoscribe Berbasis Animation Drawing Menggunakan Model ADDIE Pada Materi Pencemaran Lingkungan’, *Natural Science Education Research*, 6 (2023), 112–21 <https://doi.org/10.21107/nser.v6i1.11527>
- Alexandra, Wigo, A Dwi Putra, and A Saviri Puspanigrum, ‘A Penerapan Teknologi *Augmented Reality* Berbasis Android Untuk Pembelajaran Rantai Makanan Pada Hewan’, *J. Inform. Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3 (2022), 1–24
- Alfarizi, Muhadab, and Muhammad Rifqi Mahmud, ‘Pengembangan Media Pembelajaran *Augmented Reality* (AR) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pelajaran IPA Pengembangan Media Pembelajaran *Augmented Reality* (AR) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pelajaran IPA’, 4 (2024), 1989–2000
- Alfianida, Laveria Dwi, and Imam Agus Basuki, ‘Peran Dan Fungsi Supervisi Pembelajaran Terhadap Ketidakefektifan Strategi Mengajar Guru’, *Journal of Language Literature and Arts*, 4 (2024), 346–56 <https://doi.org/10.17977/um064v4i42024p346-356>
- Alfidyah, Miftah, ‘Penggunaan Teknologi *Augmented Reality* Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Sains Di Sekolah

- Dasar', *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 1 (2025), 15–21
- Ali, Aisyah, Lidwina Cornelia Maniboey, Ruth Megawati, Catur Fathonah Djarwo, and Hanida Listiani, *Media Pembelajaran Interaktif: Teori Komprehensif Dan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Di Sekolah Dasar* (PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024)
- Ali, Amna, Sheyvilda Dea Venica, Welsa Aini, and Akhmad Faisal Hidayat, 'Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif Dalam Meningkatkan Minat Dan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar', *Journal of Information System and Education Development*, 3 (2025), 1–6
<https://doi.org/10.62386/jised.v3i1.115>
- Amalia, Miftah Rizki, 'Pengembangan Media Diorama Pada Pembelajaran Tematik Terintegrasi Tema Indahnya Negeriku Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa', *Paedagogia*, 2023
- Ambaria, Ambaria, Mumun Nurmilawati, and Farida Nurlaila Zunaidah, 'Analisis Validasi Dan Kepraktisan Pengembangan Media Pembelajaran Papan Pecahan Pada Siswa Kelas 2 Sekolah Dasar Kecamatan Semen: Analysis of Validation and Practicality of Fraction Board Learning Media Development for Grade 2 Elementary School Students in Semen District', *Efektor*, 10 (2023), 274–84
<https://doi.org/10.29407/e.v10i2.20920>
- Andriani, Ana, and Wakhudin Wakhudin, 'Implementasi Pendidikan Karakter Melalui Model Pembelajaran Discovery Learning Di Mim Pasir Lor Karanglewas Banyumas', *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1 (2020), 51–63
- Apriani, Dini, Risdiana Andika Fatmawati, and Salman Al Farisi, 'Pengembangan Media Pembelajaran Diorama Pada Materi Proses Fotosintesis Kelas IV', *Jurnal Edukasi*, 3 (2025), 1–16 <https://doi.org/10.60132/edu.v3i1.365>
- Apriani, Dini, Risdiana Andika Fatmawati, dan Salman Al Farisi. Pengembangan Media Pembelajaran Diorama Pada Materi Proses Fotosintesis Kelas IV. *Jurnal Edukasi*, 3(2025), 1–16. <https://doi.org/10.60132/edu.v3i1.365>
- Aprilia, Syerina, and Mukti Sintawati, 'Penerapan Media Pembelajaran AR Dalam Meningkatkan Konsentrasi Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPAS Kelas V SD', *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 11 (2025), 372–82
- Arindani, Rustika Faiqoh, Lilik Binti Mirnawati, and Ahmad Sholikin Sholikin, 'Penggunaan Media *Augmented Reality* (Ar) Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Materi Ekosistem Kelas 3 Sekolah Dasar', *PROCEEDING UMSURABAYA*, 2025
- Aripin, Ipin, and Yeni Suryaningsih, 'Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Menggunakan Teknologi *Augmented Reality* (AR) Berbasis Android Pada Konsep Sistem Saraf', *Sainsmat: Jurnal Ilmiah Ilmu Pengetahuan Alam*, 8 (2019), 47 <https://doi.org/10.35580/sainsmat8110712019>

- Asari, Slamet, Santya Dian Pratiwi, Trias Fitri Ariza, Heni Indapратиwi, Citra Ayu Putriningtyas, Firdah Vebriyanti, and others, 'Paikem (Pembelajaran Aktif, Inovatif, Kreatif, Efektif Dan Menyenangkan)', *DedikasiMU: Journal of Community Service*, 3 (2021), 1139–48
<https://doi.org/10.30587/dedikasimu.v3i4.3259>
- Ashari, Dini, 'Analisis Pemanfaatan Media Pembelajaran *Augmented Reality* (AR) Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis', *Khazanah Pendidikan*, 17 (2023), 176–85
- Azizah, Niken Ayu Noor, Himmatul Ulya, and Savitri Wanabuliandari, 'Pengembangan Media Pembelajaran Aperska Berbasis Kemampuan Koneksi Matematis Siswa SMP Kelas VII', *EDU-MAT: Jurnal Pendidikan Matematika*, 10 (2022), 199–214
<https://doi.org/10.20527/edumat.v10i2.13474>
- Azizah, Umi Nur, Endang Sri Maruti, and Fachriyatu Zahro, 'Penerapan Media Diosilir (Diorama Siklus Air) Sebagai Upaya Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar', *Khazanah Pendidikan*, 18 (2024), 340–48
- Azwar, Idham, Shorihatul Inayah, Lela Nurlela, Nia Kania, Betty Kusumaningrum, Dian Islami Prasetyaningrum, and others, 'Pendidikan Di Era Digital', 2024
- Bali, Muhammad Mushfi El Iq, and Siti Fatimatuz Zahroh, 'Implementasi Media Diorama Dalam Meningkatkan Kreativitas Siswa', *EDUKASIA Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4 (2023), 2943–52
<https://doi.org/10.62775/edukasia.v4i3.706>
- Bardury, Annisa Salina, 'Penggunaan Media Pembelajaran Diorama Dalam Mata Pelajaran Ips Di Smp Muhammadiyah Kota Bengkulu' (Uin Fatmawati Sukarno Bengkulu, 2024)
- Batubara, Hamdan Husein, 'Media Pembelajaran Efektif', *Semarang: Fatawa Publishing*, 3 (2020)
- , *Media Pembelajaran Efektif*
- Budiani, Lia Sri, Astri Sutisnawati, and Luthfi Hamdani Maula, 'Meningkatkan Keterampilan Menulis Karangan Deskripsi Melalui Penggunaan Media Diorama Di Sekolah Dasar', *Jurnal Educatio Fkip Unma*, 9 (2023), 1011–16
<https://doi.org/10.31949/educatio.v9i3.5343>
- Cahyani, Anita, 'Peningkatan Hasil Belajar Ips Siswa Kelas V SDN 2 Talesan Dengan Penerapan Model Pembelajaran Pjbl Melalui Media Diodrama', *Jurnal Jaringan Penelitian Pengembangan Penerapan Inovasi Pendidikan (Jarlitbang)*, 2023, 137–44
- Cahyani, Widya Dwi, I Nyoman Sudana Degeng, and Nurmida Catherine Sitompul, 'Pengembangan Media Animasi 3 Dimensi Untuk Pembelajaran Bangun Ruang Di Sekolah Dasar', *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan*

- Matematika*, 7 (2023), 2554–65
<https://doi.org/10.31004/cendekia.v7i3.2712>
- Camilia, Farida Nur, ‘Pengembangan Media Diosir (Diorama Siklus Air) Pada Materi Siklus Air Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas V MI Miftahul Huda Bakalan Grogol Kab. Kediri’ (IAIN Kediri, 2024)
- Chodzirin, Muhammad, ‘Pemanfaatan Information and Communication Technology Bagi Pengembangan Guru Madrasah Sub Urban’, *Jurnal Pemikiran Agama Untuk Pemberdayaan*, 16 (2016), 309–32
<https://doi.org/10.21580/dms.2016.162.1095>
- Christianingrum, S Pd, S E Sumar, Ir N Tri S Saptadi, S Kom, Desti Yuvita Sari, S SI, and others, *Augmented and Virtual Reality* (CV Rey Media Grafika, 2024)
- Crispin, Andrian Reinaldo, ‘Virtual/Augmented Reality: Konsep, Implementasi Dan Pengujian’, *Publish Buku Unpri Press Isbn*, 1 (2024)
- Darmawan, Puguh, and Rossa Ayudyah Firdausa, ‘Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar Pada Mata Pelajaran IPAS Menggunakan Media Pembelajaran *Augmented Reality* (AR)’, *Jurnal Cerdik: Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran*, 4 (2024), 26–35
<https://doi.org/10.21776/ub.jcerdik.2024.004.01.03>
- Darwis, Darwis, Dwi Atmono, Monry Frack Nicky Gillian Ratumbusang, and Mahmudah Hasanah, ‘Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Aplikasi Canva Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa MA Ibitidaussalam’, *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JUPE)*, 12 (2024), 85–91
<https://doi.org/10.26740/jupe.v12n1.p85-91>
- Dendodi, Dendodi, Nuri Simarona, Agus Elpin, Yohanes Bahari, and Warneri Warneri, ‘Analisis Penerapan *Augmented Reality* Dalam Meningkatkan Efektifitas Pembelajaran Sains Di Era Digital’, *ALACRITY: Journal of Education*, 2024, 293–304
- Digital, Komik, and Kemampuan Pemahaman Konsep, ‘Pengembangan Komik Digital Berbantuan *Augmented Reality* Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Dan Hasil Belajar Materi Lapisan Bumi Kelas V’, 5 (2025), 570–84
- Dikananda, Arif Rinaldi, Odi Nurdiawan, and Husein Subandi, ‘*Augmented Reality* Dalam Mendeteksi Produk Rotan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC)’, *MEANS (Media Informasi Analisa Dan Sistem)*, 2021, 135–41 [DOI: 10.54367/means.v6i2.1512](https://doi.org/10.54367/means.v6i2.1512)
- Diva, N U R Syahanda, ‘*Augmented Reality* Dalam Pendidikan Dasar: Systematic Literature Review Dan Analisis Bibliometrik’, 2024
- Djafar, Sandi, And Dian Novian, ‘Implementasi Teknologi *Augmented Reality* Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Perangkat Keras Komputer’,

Jambura Journal Of Informatics, 3 (2021), 44–57 [DOI: 10.37905/jji.v3i1.10440](https://doi.org/10.37905/jji.v3i1.10440)

- Dwiqi, Gede Cris Smaramanik, I Gde Wawan Sudatha, And Adrianus I Wayan Ilia Yuda Sukmana, 'Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Ipa Untuk Siswa Sd Kelas V', *Jurnal Edutech Undiksha*, 8 (2020), 33–48 [DOI: 10.23887/jeu.v8i2.28934](https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28934)
- Elza, Pelia, 'Pemanfaatan *Augmented Reality* Dalam Pendidikan Dan Pelatihan Kedokteran', *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 1 (2025), 23–30
- Enjelina, Rinza Fadia, Rini Damayanti, And Mawan Dwiyanto, 'Penggunaan Pendekatan Culturally Responsive Teaching (Crt) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas V Sd', *Edutama: Jurnal Ilmiah Penelitian Tindakan Kelas*, 1 (2024), 39–51
- Erlianti, Dila, E Maznah Hijeriah, Lili Suryani, Lilis Wahyuni, Nurmala Sari, and Dwi Hartutik, *Metodologi Penelitian: Teori Dan Perkembangannya* (PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024)
- Fahrudin, Fahrudin, Ansari Ansari, and Ahmad Shofiyuddin Ichsan, 'Pembelajaran Konvensional Dan Kritis Kreatif Dalam Perspektif Pendidikan Islam', *Hikmah*, 18 (2021), 64–80 [DOI: 10.53802/hikmah.v18i1.101](https://doi.org/10.53802/hikmah.v18i1.101)
- Febriyanti, Ikhlina Nur, Yulianti Yulianti, Adha Kumala Sari, Anggun Nurlaila Shofi, Eka Novi Rossalya, Jenira Putih Andini, and others, 'TEORI PSIKOLOGI BELAJAR', *Penerbit Tahta Media*, 2025
- Festiawan, Rifqi, 'Belajar Dan Pendekatan Pembelajaran', *Universitas Jenderal Soedirman*, 2020, 1–17
- Handoko, Papib, and Yunie Fajariyanti, 'Pengaruh Spektrum Cahaya Tampak Terhadap Laju Fotosintesis Tanaman Air Hydrilla Verticillata', in *Proceeding Biology Education Conference: Biology, Science, Enviromental, and Learning*, 2013, x, 300–308
- Harahap, Olivia Feby Mon, M Pd, S K M Mastiur Napitupulu, and Novita Sari Batubara, *Media Pembelajaran: Teori Dan Perspektif Penggunaan Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris* (CV. Azka Pustaka, 2022)
- Hariyono, Hariyono, 'Penggunaan Teknologi *Augmented Reality* Dalam Pembelajaran Ekonomi: Inovasi Untuk Meningkatkan Keterlibatan Dan Pemahaman Siswa', *JlIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6 (2023), 9040–50 <https://doi.org/10.54371/jiip.v6i11.2894>
- Haryanti, Sri, Fitri Lastini, Ahsanul Huda Susanto, Yenny Widyawati, and Anatri Dessty, 'Diorama Sebagai Media Interaktif Dalam Pembelajaran Siklus Air Di Sekolah Dasar', *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10 (2025), 237–53

- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, HarahapTuti Khairani, and Tasdin Tahrim, *Media Pembelajaran, Tahta Media Group*, 2021
- Hazima, Moch Akbar, ‘Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik IPAS Berbasis Discovery Learning Terintegrasi Keislaman Pada Kelas VI MIN 10 Blitar’ (Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, 2025)
- Heryadi, Yadi, ‘Efektivitas Penggunaan Diorama AR Terhadap Pemahaman Konsep’, 2025, 338–53
- Hidayah, Siti, Elvi Mailani, Risma Sitohang, Nurmayani Nurmayani, and Apiek Gandamana, ‘Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Materi Luas Bangun Ruang Sisi Datar Berbasis *Augmented Reality* Berbantuan Unity 3D Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Sekolah Dasar’, *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 4 (2024), 95–111
- Hidayat, Fitria, and Nizar Muhamad, ‘Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Model in Islamic Education Learning’, *J. Inov. Pendidik. Agama Islam*, 1 (2021), 28–37
<https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>
- Hidayat, Fitria, Cihanjuang Rahayu, Kabupaten Bandung Barat, Muhamad Nizar, Kecamatan Coblong, And Implementation And Evaluation) Model In Islamic Education Learning Bandung, Kotamodel Addie (Analysis , Design , Development , Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis , Design , Development, ‘Model Addie (Analysis , Design , Development , Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis , Design , Development , Implementation And Evaluation) Model In Islamic Education Learning’, 2021, 28–37
- Hilda, Lelya, and Rosimah Lubis, *Apmol: Media Teknologi Geometri Molekul Berbasis Augmented Reality Dan Jmol* (Samudra Biru, 2021)
- Hurwanani, Dewi, Muhammad Suwignyo Prayogo, Moh Rafli Madani, Dahil Hamdani, Dewi Antika Khasanah, Afita Nur Aini, and others, ‘Analisis Penerapan Media Diorama Struktur Tumbuhan Pada Pembelajaran IPAS Kelas 4 Sekolah Dasar’, *Menulis: Jurnal Penelitian Nusantara*, 1 (2025), 470–75
- Husein, Warda Maghfiroh. Upaya Guru Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Melalui Penerapan Teknologi Informasi di MI Miftahul Ulum Bago Pasirian. *Jurnal Petisi*, 3(2022), 20–28.
- Ibrahim, Muhammad Buchori, Fifian Permata Sari, Lalu Puji Indra Kharisma, Indra Kertati, Putu Artawan, I Gede Iwan Sudipa, and others, *Metode Penelitian Berbagai Bidang Keilmuan (Panduan & Referensi)* (PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023)

- Implementasinya, D A N, and Dengan Teknik, 'Desain Pembelajaran Model Addie Dan Implementasinya Dengan Teknik Jigsaw', 87–102
- Irawan, Heri, Intan Maulidah, and Syailin Nichla Choirin Attalina, 'Upaya Meningkatkan Berpikir Kritis Melalui Media Pembelajaran Diorama Tata Surya Pada Siswa SD', *Realisasi: Ilmu Pendidikan, Seni Rupa Dan Desain*, 2 (2025), 205–18
- Irnawan, Rio, Arna Juwairiyah, and Erwin Eka Saputra Erwin, 'Pengaruh Metode Team Quiz Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam', *Catha: Jurnal Penelitian Kreatif Dan Inovatif*, 2 (2025), 1–14
- Isnaini, Muhammad, Muhammad Win Afgani, Al Haqqi, and Ilham Azhari, 'Teknik Analisis Data Uji Normalitas', *J-CEKI: Jurnal Cendekia Ilmiah*, 4 (2025), 1377–84
- Judijanto, Loso, Mas' ud Muhammadiyah, Rahmawati Ning Utami, Lalu Suhirman, Laurensius Laka, Yoseb Boari, and others, *Metodologi Research and Development: Teori Dan Penerapan Metodologi RnD* (PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024)
- Juwairiah, Juwairiah, M Syukri Azwar Lubis, Melinda Yusri Rizki, Rosihan Aminuddin, Siti Riva Darwata, and Moh Zainudin, 'Peran *Augmented Reality* (AR) Dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep Sains Siswa', *Indonesian Research Journal on Education*, 5 (2025), 602–8
- Kaniawati, Elsa, Meisya Edlina Mardani, Shania Nada Lestari, Ulan Nurmilah, and Usep Setiawan, 'Evaluasi Media Pembelajaran', *Journal of Student Research*, 1 (2023), 18–32
- Karomah, Fahrin Nailatil, Devita Devita, Zulfikar Januarga Ramli, and Mas' odi Mas' odi, 'Peran Dan Manfaat Media Pembelajaran Dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar', *Jurnal IKA PGSD (Ikatan Alumni PGSD) Unars*, 15 (2024), 211–22
<https://doi.org/10.36841/pgsdunars.v15i2.5768>
- Khoiron, Muhammad, *Media Pembelajaran Untuk Generasi Milenial Tinjauan Teoritis Dan Pedoman Praktis* (Scopindo Media Pustaka, 2021)
- Kristanto, Andi, 'Media Pembelajaran'
- Kusum, Jaka Wijaya, Muh Rijalul Akbar, and Muh Fitrah, *Dimensi Media Pembelajaran (Teori Dan Penerapan Media Pembelajaran Pada Era Revolusi Industri 4.0 Menuju Era Society 5.0)* (PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023)
- Kusuma, Anggara Teja Arya, Dhian Dwi Nur Wenda, and Erwin Putera Permana, 'Pengembangan Media Diorama Berbasis Audiovisual Pada Pembelajaran IPA Materi Sistem Pencernaan Manusia Bersama Kelas V SD Negeri 1 Purwoasri', *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9 (2024), 348–56

<https://doi.org/10.23969/jp.v9i3.16178>

- Lestari, Tri, 'Pengaruh Penggunaan Media Diorama Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V Pada Tema Ekosistem Di Sekolah Dasar', *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 3 (2015), 114–24
- Maftukhah, Maftukhah, Nurul Izzatus Sholikhah, and UI Ulya Fawaida, 'Pengaruh Cahaya Terhadap Proses Fotosintesis Pada Tanaman Naungan Dan Tanaman Terpapar Cahaya Langsung', *Jurnal Pengabdian Masyarakat MIPA Dan Pendidikan MIPA*, 7 (2023), 51–55
- Magdalena, Ina, Alif Fatakhatus Shodikoh, Anis Rachma Pebrianti, Azzahra Wardatul Jannah, and Iis Susilawati, 'Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sdn Meruya Selatan 06 Pagi', *Edisi*, 3 (2021), 312–25
- Mahmudah, Nur Laila, and Novialita Angga Wiratama, 'Keefektifan Pengembangan Media Diorama Bberbasis *Augmented Reality* Dalam Pembelajaran IPAS Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V SD', *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10 (2025), 541–50
- Mailidarni, Novi, and Tasliati Djafar, *Fisiologi Tumbuhan: Proses, Mekanisme, Dan Adaptasi* (Elfarazy Media Publisher, 2025)
- Maknun, Lukluul, 'Pengembangan Media Pembelajaran Etnomatematika Berbantuan *Augmented Reality* Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Kelas Viii B Mts Negeri 1 Grobogan' (Universitas Islam Sultan Agung Semarang, 2024)
- Masitoh, Siti, *Meningkatnya Hasil Belajar Siswa Dengan Strategi Komplementer Melalui Motivasi Belajar* (Mega Press Nusantara, 2023)
- Maulana, Ahmad, 'Pengembangan Bahan Ajar Pendidikan Agama Islam Berwawasan Lingkungan Hidup Di SMPS Generasi Bangsa Medan Labuhan' (State Islamic University of North Sumatera, 2023)
- Maulia, Safira, 'Peran Komunikasi Efektif Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar (SD)', *Elementa: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 5 (2023)
- Mayar, Farida, *Seni Rupa Untuk Anak Usia Dini* (Deepublish, 2022)
- Maziyah, Hilda Nur, and Erna Zumrotun, 'Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Ajaib Berbasis *Augmented Reality* Pada Materi Ekosistem Kelas 5 Sekolah Dasar', *JagoMIPA: Jurnal Pendidikan Matematika Dan IPA*, 5 (2025), 25–38 <https://doi.org/10.53299/jagomipa.v5i1.1079>
- Mesra, Romi, 'Research & Development Dalam Pendidikan', 2023
- Milala, Hendi Farta, Endryansyah Endryansyah, Joko Joko, and Acmad Imam Agung, 'Keefektifan Dan Kepraktisan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Player', *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 11 (2022), 195–

202 <https://doi.org/10.26740/jpte.v11n2.p195-202>

- Mukti, Fery Hendra, and Sudarmiani Sudarmiani, 'Pengembangan Media Pembelajaran E-Portofolio Berbasis Artificial Intelligence (AI) Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPAS Kelas V Di Kecamatan Siman Kabupaten Ponorogo', *PROMAG IPS: Prosiding Magister Pendidikan IPS*, 1 (2024), 1–12
- Muqdamien, Birru, Umayah Umayah, Juhri Juhri, and Desty Puji Raraswaty, 'Tahap Definisi Dalam Four-D Model Pada Penelitian Research & Development (R&D) Alat Peraga Edukasi Ular Tangga Untuk Meningkatkan Pengetahuan Sains Dan Matematika Anak Usia 5-6 Tahun', *Intersections: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika*, 6 (2021), 23–33 <https://doi.org/10.47200/intersections.v6i1.589>
- Muti, Irma, Dadang Muhammad Hasyim, S Sumihatul Ummah, Syamsul Anwar, and Cecep Hilman, 'Pemanfaatan Teknologi Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Era Metaverse', *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 4 (2024), 5463–74
- Muzakki, Hawwin, 'Pengembangan Kurikulum Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) Untuk Meningkatkan Daya Saing Mahasiswa Di UIN Sayyid Ali Rahmatullah Tulungagung', *Southeast Asian Journal of Islamic Education Management*, 4 (2023), 165–84 <https://doi.org/10.21154/sajiem.v4i2.219>
- Nadyarta, Shela Ayu, Fina Fakhriyah, and Imaniar Purbasari, 'SOCA: Inovasi Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar IPAS Siswa Sekolah Dasar', *Jurnal Riset Dan Inovasi Pembelajaran*, 5 (2025), 727–41
- Nadzif, Muhammad, Yudha Irhasyuarna, and Sauqina Sauqina, 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Sistem Tata Surya SMP', *Jupeis: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 1 (2022), 17–27 <https://doi.org/10.57218/jupeis.Vol1.Iss1.18>
- Najib, Muhammad Ainun, and Binti Maunah, 'Inovasi Pendidikan Di Era Digital (Studi Pelaksanaan Pembelajaran Di Jenjang SD-SMP Kabupaten Tulungagung)', *Tadbir: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 10 (2022), 1–17 <https://doi.org/10.30603/tjmpi.v10i1.2272>
- Nasar, Abdul, Dimas Hadi Saputra, Mochammad Rifan Arkaan, Muhammad Bimo Ferlyando, Muhammad Teguh Andriansyah, and Putra Dena Pangestu, 'Uji Prasyarat Analisis', *Jurnal Ekonomi Dan Bisnis*, 2 (2024), 786–99
- Nirwanto, Bambang Getty, and Irfai Fathurrohman, 'Media Puzzle Berbantu *Augmented Reality* Pada Muatan Pelajaran IPA Tema Ekosistem', 9 (2021), 275–83
- Nur Amattullo, Puja, Susilawati Susilawati, and Siti Zulaiha, 'Pengaruh Maket Diorama Terhadap Kemampuan Kognitif Siswa Pada Pembelajaran IPA

Kelas IV Di SD Negeri 1 Rejang Lebong' (Institut Agama Islam Negeri Curup, 2024)

- Nurdiana, *Fisiologi Tumbuhan*, ed. by Muhammad (PRENADA, 2022)
- Nurfadila, Ratih, and Dewi Nilam Tyas, 'Pengembangan Media Pembelajaran Diorama Berbasis *Augmented Reality* (AR) Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep IPAS Kelas IV SDN 2 Punggelan', *Journal of Classroom Action Research*, 8 (2026), 537–47
- Nurhaswinda, Nurhaswinda, Aklilah Zulkifli, Juita Gusniati, Marshella Septi Zulefni, Raesa Aldania Afendi, Wahida Asni, and others, 'Tutorial Uji Normalitas Dan Uji Homogenitas Dengan Menggunakan Aplikasi SPSS', *Jurnal Cahaya Nusantara*, 1 (2025), 55–68
- Nursetyo, Kunto Imbar, and Diana Ariani, 'Ragam Storyboard Untuk Produksi Media Pembelajaran', *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 4 (2021), 108–20
<https://doi.org/10.21009/JPI.041.14>
- Nurwijaya, Sugian, and Muhammad Ikhsan Sukaria, '*Augmented Reality* (AR) Dalam Pembelajaran Geometri: Dampak Pada Spasial Reasoning Siswa', *Pedagogy: Jurnal Pendidikan Matematika*, 10 (2025), 471–81
- Nurmalia, Ulva, 'Penerapan Media Diorama Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Pada Materi Siklus Hidup Makhluk Hidup Di Kelas III SDN 05 Perawang', *Jurnal Kiprah Pendidikan*, 4 (2025), 445–52
- Oktarina, Santi, and M Pd, *Pengembangan Model Pembelajaran Dalam Research and Development (R N D)*, 1 (Palembang Indonesia: Bening media Publishing, 2022)
- Orbaningsih, Dwi, Arif Wahyu Nur Kholid, and Agus Eko Sujianto, 'Determinants of Financial Distress of Mining Sector Companies: Indonesia Evidence', *Journal of Accounting and Investment*, 23 (2022), 563–75
<https://doi.org/10.18196/jai.v23i3.14641>
- Paling, Sepling, Rita Sari, Resekiani Mas Bakar, Putu Cory Candra Yhani, Suraya Mukadar, Lucy Lidiawati, and others, 'Belajar Dan Pembelajaran', *Penerbit Mifandi Mandiri Digital*, 1 (2024)
- Pardomuan, Gusti Nyoman, Yohanna Ristua, and S I Kom, *Buku Ajar Media Pembelajaran Tepat Guna* (Cipta media nusantara, 2023)
- Prasetyo, Obbie, and Weni Gurita Aedi, 'Implementasi Teknologi *Augmented Reality* Untuk Bisnis Properti Rumah Menggunakan Metode Markerless Berbasis Android (Studi Kasus CV. Tomsland)', *Jurnal Informatika MULTI*, 1 (2023), 275–84
<https://doi.org/10.56127/jurnalinformatika.v1i4.1115>
- Pratama, Bayu Indra, Siti Rukoyah, Inuk Natasya Julia Dewi, and Isnaeni Mulyaningtyas, *Belajar Anti Boring Inovasi Pembelajaran Efektif* (Cahaya

Ghani Recovery, 2023)

- Pratiwi, Avifa Nurlaila Hesti, Djoko Susanto, and Rini Nafsiati Astuti, 'Pengembangan Media Diorama Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Pada Materi Fotosintesis Tumbuhan Kelas IV', *JIIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 8 (2025), 6424–29 <https://doi.org/10.54371/jiip.v8i6.7943>
- Permatasari, Orin, and Selly Rahmawati, 'Validitas Dan Kelayakan Media Pembelajaran Digital Kartu Truth or Dare Berbantuan Canva Pada Pembelajaran Pendidikan Pancasila Kelas IV Sekolah Dasar', *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 11 (2026), 1761–69 <https://doi.org/10.29303/jipp.v11i2.4909>
- Puspita, Devi, Ludfi Arya Wardana, Shofia Hattarina, and Ribut Prastiwi S, 'Pengembangan Media Diorama Materi Fotosintesis Berbasis Ar Meningkatkan Pemahaman Berfikir Kritis Siswa Dalam Pembelajaran IPAS Kelas IV DI SDN PILANG 1', *Journal Educational Research and Development*, 01 (2025), 351–63
<<https://jurnal.globalscients.com/index.php/jerd/article/download/296/298>>
- Puteri, Lely Arum Syah, and Mintohari Mintohari, 'Pengembangan Spinning Wheel Sebagai Media Pembelajaran Siswa Materi Perubahan Lingkungan Kelas V Sekolah Dasar', *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10 (2022)
- Putri, Yesi Erna, 'Perbandingan Jam Belajar Anak Dengan Jam Bermain Gawai Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas Iv Sd Negeri 139 Seluma' (UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu, 2023)
- Rachma, Alvina, Tuti Iriani, and Santoso Sri Handoyo, 'Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Simulasi Mengajar Keterampilan Memberikan Reinforcement', *Jurnal Pendidikan West Science*, 1 (2023), 506–16
- Rahmah, Mursidah, Ida Komang Putra Swarmahardika, Elsa Septiani Hidayat, Ilma Amalia Rahman, and Anita Karolina, 'Media *Augmented Reality* Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik Pada Materi Habitat Hewan', *Journal of Education Action Research*, 9 (2025), 651–61
<https://doi.org/10.23887/jear.v9i3.94927>
- Rahmat, Irwandi, Muh Tawil, Zulqifli Alqadri, and Muh Nur Akbar, 'PkM Pemanfaatan Teknologi *Augmented Reality* Untuk Meningkatkan Kreativitas Media Ajar IPA', *Jurnal Abdimas Indonesia*, 5 (2025), 467–75
- Rahmat, Muh Nur, 'Pemanfaatan Model Pembelajaran Project Based Learning (PjBL) Untuk Mengasah Kreativitas Dan Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Dasar Pemrograman', *Jurnal MediaTIK*, 2024, 17–22
- Reffiane, Fine, Ferina Agustini, Duwi Nuvitalia, and Henry Januar Saputra, *Sains Dalam Genggaman: Eksplorasi Media Literasi Sains Yang Menyenangkan*

(Penerbit NEM, 2025)

- Resti, Novita, Ridwan Ridwan, Rizka Trian Palupy, and Riandi Riandi, 'Inovasi Media Pembelajaran Menggunakan AR (Augmented Reality) Pada Materi Sistem Pencernaan:(Learning Media Innovation Using *Augmented Reality* on Digestive System Material)', *Biodik*, 10 (2024), 238–48
<https://doi.org/10.22437/bio.v10i2.33157>
- Rianto, Aris, *Model Pembelajaran Round Club Dan Hasil Belajar* (Guepedia, 2023)
- Ridlwaniyyah, Nafahatin, Zaenuri Zaenuri, and Walid Walid, 'Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Mata Pelajaran Matematika', in *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika*, 2025, pp. 242–47
- Risdalina, S Pd, 'Penggunaan Teknologi *Augmented Reality* Dalam Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar', *Solusi Sistem Pembelajaran Di Sd/Mi Menyongsong Indonesia Emas 2045*, 2025, 81
- Rizal, Eka, 'Penggunaan Metode Demonstrasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam Siswa Kelas III Sekolah Dasar Materi Energi Dan Sumber Energi', *Hamzanwadi Journal of Science Education*, 1 (2024), 48–55
- Rokhmah, Sinta, 'Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Model Pembelajaran Interaktif Berbasis Aktivitas Pada Mata Pelajaran Pkn Kelas Vi Sd Negeri Pamarican 1', *EL-Muhbib Jurnal Pemikiran Dan Penelitian Pendidikan Dasar*, 6 (2022), 1–10
- Rusmala, Rusmala, Aswar Anas, and Musmulyaddin Musmulyaddin, 'Transformasi Teknologi Sekolah Madrasah Aliyah Al-Mawasir Lamasi Melalui Visualisasi 3D Berbasis *Augmented Reality*', *Jurnal Literasi Digital*, 5 (2025), 51–63
- Rustamana, Agus, Khansa Hasna Sahl, Delia Ardianti, and Ahmad Hisyam Syauqi, 'Penelitian Dan Pengembangan (Research & Development) Dalam Pendidikan', 2 (2024)
- Rustandi, Andi, 'Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Di SMPN 22 Kota Samarinda', 11 (2021), 57–60
- Sadam, Padya Adisty Putri, Maria Paristiowati, and Rika Siti Syaadah, 'Pengembangan Media Pembelajaran Diaroma Dan 3D Hidrokarbon (Deret Homolog) Menggunakan Assembler Edu Pada Pembelajaran Kimia Materi Hidrokarbon', *Jurnal Riset Pendidikan Kimia (JRPK)*, 15 (2025), 54–59 :
<https://doi.org/10.21009/JRPK.151.07>
- Safitri, Intan Ghaida, Atep Sujana, and Ani Nur Aeni, 'Pengembangan Barcodi (Barcode Comic Digital) Berorientasi Penguasaan Konsep Siswa Sekolah Dasar Pada Materi Fotosintesis', *Lectura: Jurnal Pendidikan*, 14 (2023),

111–25 <https://doi.org/10.31849/lectura.v14i1.12154>

- Sagala, Delceria, and Dorlan Naibaho, 'Mampu Menggunakan Bahasa Yang Komunikatif', *Jurnal Pendidikan Sosial Dan Humaniora*, 2 (2023), 12724–35
- Saifulloh, Ahmad Munir, and Mohammad Darwis, 'Manajemen Pembelajaran Dalam Meningkatkan Efektivitas Proses Belajar Mengajar Di Masa Pandemi Covid-19', *Bidayatuna Jurnal Pendidikan Guru Mandrasah Ibtidaiyah*, 3 (2020), 285–312
<https://doi.org/10.54471/bidayatuna.v3i2.638>
- Saleh, M Sahib, Syahrudin Syahrudin, Muh Saleh, and Ilham Azis, 'Media Pembelajaran' (Eureka Media Aksara, 2023)
- Samsiyanawati, Umi, Dinda Rizky Ikebayu, and Murwani Dewi Wijayanti, 'The Influence of *Augmented Reality* (AR) Based Learning Media on Elementary School Students' Learning Interest in Human Digestive System Material', in *Social, Humanities, and Educational Studies (SHES): Conference Series*, 2023, VI <https://doi.org/10.20961/SHES.V6i4.82652>
- Saputri, Sujannah Dian, 'Pengembangan Media Diorama Tiga Dimensi Yang Terintegrasi Nilai-Nilai Karakter Untuk Siswa Kelas IV Di SDN 089 Bengkulu Utara' (UIN Fatmawati Sukarno Bengkulu, 2022)
- Saputri, Vina Indah, and Nuhyal Ulia, 'Inovasi Pembelajaran IPAS Melalui Penggunaan Media Diorama Materi Ekosistem Rantai Makanan Untuk Meningkatkan Pembelajaran Siswa Di Sekolah Dasar', *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 11 (2025), 345–56
- Sari, Indah Purnama, Ismail Hanif Batubara, and Mhd Basri, 'Pengenalan Bangun Ruang Menggunakan *Augmented Reality* Sebagai Media Pembelajaran', *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 1 (2023), 209–15
<https://doi.org/10.56211/helloworld.v1i4.343>
- Setiawan, Irma, and Nurhidayat Martin, 'Pengembangan Bahan Ajar Bahasa Indonesia Berbasis *Augmented Reality* Pada Guru Sdn 2 Pancor', *SELAPARANG: Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 7 (2023), 898–905 <https://doi.org/10.31764/jpmb.v7i2.14533>
- Setiawan, Zunan, I Made Pustikayasa, I Nyoman Jayanegara, I Nyoman Anom Fajaraditya Setiawan, I Nyoman Agus Suarya Putra, I Wayan Adi Putra Yasa, and others, *PENDIDIKAN MULTIMEDIA: Konsep Dan Aplikasi Pada Era Revolusi Industri 4.0 Menuju Society 5.0* (PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023)
- Setyawan, Martinus Didik, and Lukman El Hakim, 'PENGEMBANGAN DESAIN Pembelajaran Matematika Menggunakan Model Dick And Carey Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar.', *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 4 (2023)
- Sholicha, Asrilia Putri, and Ika Ratnaningrum, 'Pengembangan Media

- Pembelajaran *Augmented Reality* Berbasis Assemblr Edu Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Siswa Sekolah Dasar', 5 (2025)
- Simanjuntak, Familia Novita, 'Kimia Bahan Makanan' (UKI Press, 2020)
- Simaremare, Anggun, Nugroho Adi Promono, Dewi Setio Putri, Fiona Putri Parama Mallisa, Sabrina Nabila, and Fatiha Zahra, 'Pengembangan Game Edukasi Fisika Berbasis *Augmented Reality* Pada Materi Kinematika Untuk Siswa SMA', *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*, 6 (2022), 203 <https://doi.org/10.20527/jipf.v6i2.4985>
- Siregar, Ika Merdeka Wati, and Nurul Paizah, 'Dampak Keterbatasan Sarana Dan Prasarana Terhadap Keefektifan Pembelajaran Peserta Didik', *Jurnal Intelek Insan Cendikia*, 2 (2025), 16413–20
- Siregar, Torang, 'Stages of Research and Development Model Research and Development (R&D)', *DIROSAT: Journal of Education, Social Sciences & Humanities*, 1 (2023), 142–58 <https://doi.org/10.58355/dirosat.v1i3.33>
- Siwi, Dwi Anggraeni, 'Pembelajaran Biologi Menggunakan Model Inkuiri Terbimbing Melalui Teknik Peta Konsep (Concept Mapping) Dan Peta Pikiran (Mindmapping) Ditinjau Dari Kreativitas Dan Kemampuan Memori Siswa (Materi Sistem Pernapasan Manusia Pada Siswa Kelas XI SMA NI Mo' (UNS (Sebelas Maret University), 2012)
- Slamet, Fayrus Abadi, *Model Penelitian Pengembangan (R N D)*
- Sondang, Yun, Nelson Elita, and Anidarfi Anidarfi, 'Buku Ajar Praktek Fisiologi Tanaman' (Politeknik Pertanian Negeri Payakumbuh, 2020)
- Sutianah, Dr Cucu, S Pd, and M Pd, *Belajar Dan Pembelajaran* (Penerbit Qiara Media, 2022)
- Sutomo, Moh, and Mashudi Mashudi, 'Desain Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Dengan Model ADDIE', *TA'LIM: Jurnal Studi Pendidikan Islam*, 5 (2022), 180–93 <https://doi.org/10.52166/talim.v5i2.3736>
- Syafira, Putri, Syely Novaliza, Rena Sulistianingsih, Tanti Indah Restaryy, and Vina Lasha, 'Evaluasi Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Di Sekolah Dasar', *Action Research Journal Indonesia (ARJI)*, 6 (2024), 66–73
- Syahid, Ibrahim Maulana, N Annisa Istiqomah, and Khoula Azwary, 'Model ADDIE Dan Assure Dalam Pengembangan Media Pembelajaran', *Journal of International Multidisciplinary Research*, [Online]. Available: <https://Journal.Banjaresepacific.Com/Index.Php/Jimr>, 2024
- Syahrul, Muhammad, Ine Arini, Marike Muskitta, Riska Herlena Sitompul, and Eva Moy Wonley, *Media Pembelajaran: Teori, Inovasi, Dan Implementasi Dalam Pendidikan Biologi* (CV Jejak (Jejak Publisher), 2026)
- Syarifuddin, M Pd, and Eka Dewi Utari, *Media Pembelajaran (Dari Masa*

Konvensional Hingga Masa Digital) (Bening Media Publishing, 2022)

- Tampi, Stenly, Abdul Haris Odja, and Dewa Gede eka Setiawan, 'Pengaruh Model Pembelajaran Cooperative Learning Tipe STAD Terhadap Hasil Belajar Fisika Pada Materi Suhu Dan Kalor', *Jurnal Luminous: Riset Ilmiah Pendidikan Fisika*, 3 (2022), 51–57
- Tamrin, Husni, and Adib Masykuri, 'Inovasi Metode Pembelajaran Berbasis Teknologi Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa', *Journal of Islamic Educational Development*, 1 (2024), 63–72
- Tantri, Ni Nyoman, 'Memanfaatkan Digitalisasi Pendidikan Dalam Pengembangan Potensi Siswa', in *Prosiding Seminar Nasional IAHN-TP Palangka Raya*, 2021, pp. 225–38
- Ulfah, Maulidani, Darmansyah Darmansyah, and Rehani Rehani, 'Instrumen Pengujian Produk Pembelajaran (Pengujian Validitas, Praktikalitas, Efektivitas)', *At-Tarbiyah: Jurnal Penelitian Dan Pendidikan Agama Islam*, 3 (2025), 43–51 <https://doi.org/10.33578/kpd.v4i3.p445-452>
- Uno, Winda Anggriyani, 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Augmented Reality* Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep IPA', *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4 (2024), 28–33
- Utomo, Fuad Try Satrio, 'Inovasi Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Era Digital Di Sekolah Dasar', *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8 (2023), 3635–45
- Verdiatmoko, Ardief Candra, and Tito Pinandita, 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Pada Materi Pengenalan Bangun Ruang Di SD Negeri 1 Purbalingga Wetan', *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains (Jinteks)*, 7 (2025), 91–100
- Wahab, Gusnarib, and Rosnawati, *Teori-Teori Belajar Dan Pembelajaran, Paper Knowledge . Toward a Media History Of Documents*, 2021, III <[Http://Repository.Uindatokarama.Ac.Id/Id/Eprint/1405/1/Teori-Teori Belajar Dan Pembelajaran.Pdf](http://Repository.Uindatokarama.Ac.Id/Id/Eprint/1405/1/Teori-Teori%20Belajar%20Dan%20Pembelajaran.Pdf)>
- Wahidar, Nisfi, 'Pengembangan Media Diorama 3 Dimensi Pada Tema Peduli Terhadap Makhluk Hidup Untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Negeri (SDN) Bunulrejo 3 Malang' (Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, 2018)
- Wahyudi, Andi, Berth Penny Pahan, and Ratih Sulistyowati, 'Peningkatan Hasil Belajar Siswa Melalui Kooperatif Picture And Picture: Suatu Studi Di SDN 5 Menteng', *Harati: Jurnal Pendidikan Kristen*, 3 (2023), 109–23
- Wahyuningsih, Endang Sri, *Model Pembelajaran Mastery Learning Upaya Peningkatan Keaktifan Dan Hasil Belajar Siswa* (Deepublish, 2020)
- Wakhudin, Wakhudin, Baroroh Barir, Trisna Rukhmana, Al Ikhlas, Diana Sartika,

- and Syamsul Muarif, 'Model Pembelajaran Investigasion Based Scientific Collaborative (IBSC) Untuk Melatih Ketrampilan Komunikasi Dan Kolaborasi Siswa', *Indonesian Research Journal on Education*, 4 (2024), 496–503
- Waruwu, Marinu, 'Metode Penelitian Dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan Dan Kelebihan', *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9 (2024), 1220–30
- Waruwu, Marinu, Siti Natijatul Puat, Patrisia Rahayu Utami, Elli Yanti, and Marwah Rusydiana, 'Metode Penelitian Kuantitatif: Konsep, Jenis, Tahapan Dan Kelebihan', *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 10 (2025), 917–32
- Wedayanti, Made Mitha, I Gede Astawan, and Gusti Ayu Putu Sukma Trisna, 'Media Komik Digital Interaktif Berbasis Pendekatan Saintifik Pada Mata Pelajaran IPAS Dengan Topik Fotosintesis Siswa Kelas IV', *International Journal of Natural Science and Engineering*, 7 (2023)
- Wibowo, Arya Panca, and Yohanes Eka Wibawa, 'Pengembangan Aplikasi Mobile *Augmented Reality* Untuk Edukasi Sejarah Nasional Menggunakan ReactNative , Expo , Dan ViroReact', 2025
- Wibowo, Hamid Sakti, *Pengembangan Teknologi Media Pembelajaran: Merancang Pengalaman Pembelajaran Yang Inovatif Dan Efektif* (Tiram Media, 2023)
- Wibowo, Valentina Rossi, Kharisma Eka Putri, and Bagus Amirul Mukmin, 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Pada Materi Penggolongan Hewan Kelas V Sekolah Dasar', *PTK: Jurnal Tindakan Kelas*, 3 (2022), 58–69 <https://doi.org/10.53624/ptk.v3i1.119>
- Widiarti, Melia, Kisyani Laksono, and Miftachul Amri, 'Penggunaan Dampak Positif Terhadap Eksplorasi Kreativitas Literasi Digital Painting Canva Pembelajaran Puisi Kelas 5 SDN Gondek', *Cetta: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 7 (2024), 14–21
- Widiyanto, I Putu, and Endah Tri Wahyuni, 'Implementasi Perencanaan Pembelajaran', *Satya Sastraharing: Jurnal Manajemen*, 4 (2020), 16–35
- Wijayanto, Adi, and Ernika Khusnaini, 'Development of Book Creator-Based Electronic Modules on Learning the Human Digestive System in Madrasah Ibtidaiyah', *Syekh Nurjati International Conference on Elementary Education*, 1 (2023), 428 <<https://doi.org/10.24235/sicee.v1i0.14596>> <https://doi.org/10.24235/sicee.v1i0.14596>
- Wijayati, Ida Wahyu, 'Efektivitas Media *Augmented Reality* (AR) Berbasis Kearifan Lokal Terhadap Peningkatan Literasi Sosial Siswa Sekolah Dasar', *Jurnal Jendela Pendidikan*, 4 (2024), 487–509
- Winingsih, Elsa Septia, 'Pajak Di Era Teknologi: Media Pembelajaran AR

- (Augmented Reality) Untuk Menguasai Pajak Penghasilan Pasal 22', in *Prosiding National Seminar on Accounting, Finance, and Economics (NSAFE)*, 2024, IV
- Wulandari, Amelia Putri, Annisa Anastasia Salsabila, Karina Cahyani, Tsani Shofiah Nurazizah, and Zakiah Ulfiah, 'Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar', *Journal on Education*, 5 (2023), 3928–36
<https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>
- Wulandari, Nur Dwi, 'Pengembangan Media 3D Mini Panggung Boneka Tangan Untuk Keterampilan Berbicara', *Sindoro Cendikia Pendidikan*, 12 (2025), 31–40
- Yanti, Yulia Eka, and Miftahul Huda, 'Pengembangan Media Dasi (Diorama Siklus Air) Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Kelas V SD', *Primary Education Journals (Jurnal Ke-SD-An)*, 3 (2023), 66–74
- Zahra, Nabila Az, 'Pengembangan Media Pembelajaran Diorama Berbasis AR (Augmented Reality) Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Logis Pada Materi Ekosistem Siswa Sekolah Dasar', *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 14 (2026), 610–20
- Zahroin, Nurina, Ragil Tri Oktaviani, and Khoirul Wafa, 'Pengembangan Diosir (Diorama Siklus Air) Berbasis Augmented Reality untuk Meningkatkan Motivasi Belajar (Siswa Kelas V Sdn Slorok 1 Garum Kabupaten Blitar)', *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10 (2025), 332–35
- Zahwa, Feriska Achlikul, and Imam Syafi'i, 'Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi', *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Ekonomi*, 19 (2022), 61–78
- Zega, Novita Debora, Elsa Greta Mendrofa, Chelsa Julian Gea, Lola Sri Wahyuni Halawa, Herni Susanti Lase, Irwilan Waruwu, and others, 'Perbandingan Laju Fotosintesis Pada Tanaman Yang Tumbuh Di Tempat Terang Dan Gelap', *Jurnal Ilmu Pertanian Dan Perikanan*, 1 (2024), 162–69
- Zulfa, Indana, 'Pengaruh Penggunaan Proyek Diorama Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Pada Pembelajaran IPAS', *The Elementary Journal*, 3 (2025), 31–37