

المراجع

- Ahmadi. "Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab Konvensional Hingga Era Digital." Malang: Ruas Media, 2020.
- Ainia, Nurul, Imarotun Nisa, and Dany Miftah M Nur. "Pemanfaatan Aplikasi Canva Dalam Penyusunan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi." *RUKASI: Jurnal Ilmiah Perkembangan Pendidikan Dan Pembelajaran* 2, no. 02 (2025): 67–77.
- Alam, Azhar, and Kusnul Khotimah. "Peningkatan Penguasaan Kosa Kata Bahasa Arab Melalui Game Arabic Treasure Hunter." *MUHIBBUL ARABIYAH: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 1, no. 1 (2021): 58–77.
- Aldy, Aminullah, Ilham Assidiq, Muh Idham Haliq, and Ahmad Kamil. "Model Treasure Hunt Berbantuan Media Gambar Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas IV." *JlIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 8, no. 7 (2025): 7171–77.
- Alfian, Ari Nurul, Mardi Yudhi Putra, Rita Wahyuni Arifin, Agung Barokah, Ahmad Safei, and Novan Julian. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva." *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat UBJ* 5, no. 1 (2022): 75–84.
- Amarullah, Taufik Abdul Hasan, and Risma Wiwita. "Karakteristik Media Pembelajaran Interaktif Untuk Siswasekolah Menengah Pertama." *Jurnal Manajemen Pendidikan* 9, no. 3 (2024): 305–13.
- Ariani, Diana. "Model Blended Learning Dengan Menerapkan Experiential Learning." *Jurnal Pembelajaran Inovatif* 1, no. 2 (2018): 8–15.
- Asmita, Nila. "Peningkatan Aktivitas Belajar Dan Hasil Belajar Ekonomi Dengan Metode Treasure Hunt Pada Siswa Kelas X PM 2 Di SMK Negeri 1 Pekanbaru." *Indonesian Research Journal on Education* 4, no. 4 (2024): 1023–29.
- Aziza, Lady Farah, and Ariadi Muliansyah. "Keterampilan Berbahasa Arab Dengan Pendekatan Komprehensif." *El-Tsaqafah: Jurnal Jurusan PBA* 19, no. 1 (2020): 56–71.
- Ekawati, Dian, and Ahmad Arifin. "Pendekatan Dalam Pembelajaran Bahasa Arab: Teori, Konsep, Dan Implementasi." *An Nabighoh* 24, no. 1 (2022): 111–26.
- Faruq, Umar, and Mokhammad Miftakhul Huda. "Bahasa Arab Berbasis Peningkatan Pembelajaran HOTS (Higher Order Thinking Skills)(Kajian Pembelajaran Bahasa Arab Di Madrasah Aliyah Unggulan Darul Ulum Step 2 Kemenag RI)." *Jurnal Al-Hikmah* 8, no. 1 (2020): 1–20.
- Fuadah, Nur. "IMPLEMENTASI PERMAINAN BERBURU HARTA KARUN 'كنز الأفعال أنا وأنت' PADA PEMBELAJARAN NAHWU DI PONDOK PESANTREN DAARUL HUDA MALANG." *Al-Jawhar: Journal of Arabic Language* 1, no. 2 (2023): 131–44.

- Furoidah, Asni. "Media Pembelajaran Dan Peran Pentingnya Dalam Pengajaran Dan Pembelajaran Bahasa Arab." *Al-Fusha: Arabic Language Education Journal* 2, no. 2 (2020): 63–77.
- Haqiqy, Muhammad Syihabul Ihsan Al, Muassomah Muassomah, and Nuril Mufidah. "Pembelajaran Efektif Maharah Qira'ah Untuk Siswa Non Pesantren." *Al Mi'yar: Jurnal Ilmiah Pembelajaran Bahasa Arab Dan Kebahasaaraban* 7, no. 2 (2024): 740–48.
- Hardiyanti, Putri. "Mafhum Maharah Qiraah Dan Maharah Kitabah." *Islamic Education* 2, no. 2 (2022): 39–43.
- Husnah, Lilik Aisatul. "Pengembangan Bahan Ajar Bahasa Arab Berbasis Aplikasi Book Creator Dalam Pembelajaran Maharah Qira'ah." *Ahad Multidisciplinary Journal* 1, no. 1 (2025): 25–41.
- Indartiwi, Asih, Julia Wulandari, and Tenti Novela. "Peran Media Interaktif Dalam Pembelajaran Di Era Revolusi Industri 4.0." *KoPeN: Konferensi Pendidikan Nasional* 2, no. 1 (2020): 28–31.
- Irsan, and Adinda Pertiwi. "Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Inovatif Menggunakan Canva." *Jurnal Abdidas* 2, no. 6 (2021): 1412–17.
- Izzah, Meladia Aqidatul, and Ali Ma'sum. "Pengembangan Komik Digital Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab Maharah Qira'ah Untuk Siswa Kelas X MA Almaarif Singosari." *JoLLA: Journal of Language, Literature, and Arts* 1, no. 8 (2021): 1081–94.
- Juhaeni, Safaruddin, R Nurhayati, and Aulia Nur Tanzila. "Konsep Dasar Media Pembelajaran." *JIEES: Journal of Islamic Education at Elementary School* 1, no. 1 (2020): 34–43.
- Kadir, Suleman D, and Zohra Yasin. "Implementasi Standar Isi Kurikulum KMA 183 Terhadap Peningkatan Al-Maharah Al-Lughawiyyah Dalam Model Pembelajaran Bahasa Arab Komunikatif Di Kelas Vii." *Assuthur: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 1, no. 1 (2022): 24–36.
- Kharissidqi, Mohammad Tegar, and Vicky Wahyu Firmansyah. "Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Yang Efektif." *Indonesian Journal Of Education and Humanity* 2, no. 4 (2022): 108–13.
- Lestari, Novia, and Rini Wirasty. "Pemanfaatan Multimedia Dalam Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa." *Amaliah: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 3, no. 2 (2019): 349–53.
- Mahdi, Abdul Wahid Al, Rita Handayani, and Ledy Nurlily. "The Influence of Treasure Hunt Game by Using Actionbound Application on Reading Comprehension." *PROCEEDING AISELT* 10, no. 1 (2025).
- Muafaq, M Fadil, and Samsul Susilowati. "Media For Effective Instruction of Islamic Education." *SEMESTA: Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Pengajaran* 2, no. 2 (2024): 83–90.
- Mubaidilla, Irfa'i Alfian. "Perkembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia." *Jurnal Cahaya Edukasi* 2, no. 4 (2025): 14–21.

- Nasron, Nurhasanah, Novalyo Suranda, and Muhammad Khadafi. "Macam-Macam Perkembangan Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Di Indonesia." *Innovative: Journal Of Social Science Research* 4, no. 4 (2024): 14043–57.
- Nugrawiyati, Jepri. "Media Audio-Visual Dalam Pembelajaran Bahasa Arab." *El-Wasathiya: Jurnal Studi Agama* 6, no. 1 (2018): 97–111.
- Nuha, Ulin. "Permainan Treasure Hunt Sebagai Sebuah Strategi Pembelajaran Bahasa Arab." *TARBIYA ISLAMIA: Jurnal Pendidikan Dan Keislaman* 7, no. 2 (2018): 256–77.
- Nurcholis, Ahmad, Syaikhu Ihsan Hidayatullah, and Muhamad Asngad Rudisunhaji. "Karakteristik Dan Fungsi Qira'Ah Dalam Era Literasi Digital." *El-Tsaqafah: Jurnal Jurusan PBA* 18, no. 2 (2019): 131–46.
- Padinga, Eldaa Susanti, Hasna Maulida Rahma, Indah Permatasari Manalu, Intan Tasqiyatul Mudmainah, Miranda Tirsya Hermawan, Michelle Felicia Handoko, and Ridwan Sanjaya. *Panduan Praktis Canva AI*. Semarang: SIEGA Publisher, 2024.
- Prasetyo, Sofwan Hadianto, Moh Rifqi Falah Al Farabi, Muhammad Rizqi Ramadhan, and Abul Ma'ali. "Buku Ajar Maharah Qira'ah Tingkat Madrasah Aliyah Perspektif Tomlinson." *Al-Lahjah: Jurnal Pendidikan, Bahasa Arab, Dan Kajian Linguistik Arab* 8, no. 2 (2025): 1079–89.
- Rahmadon, and Mikyal Oktarina. "Analisis Kritis Kebijakan Kurikulum Darurat Bencana: Sebuah Studi Literatur Tentang Integrasi Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Teknologi Di Wilayah Rawan Bencana." *Tut Wuri Handayani: Jurnal Keguruan Dan Ilmu Pendidikan* 4, no. 4 (2025): 332–49.
- Rais, Muhammad, and Muhammad Yaumi. "Studi Literatur Terminologi Media Dan Teknologi Pembelajaran (Sejarah Dan Perbedaan Istilah)." *Aksiologi: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2024.
- Ramadani, Fitra, Fika Melisa, and Desi Armi Eka Putri. "Penerapan Media Pembelajaran Terhadap Motivasi Siswa." *Jurnal Binagogik* 10, no. 2 (2023): 99–106.
- Ramli, M. "Practical Comparison: PowerPoint and Canva for Visual Learning." *Journal of Digital Learning and Distance Education* 3, no. 9 (2025): 1251–61.
- Rosyidi, Abdul Wahab. "Media Pembelajaran Bahasa Arab." *An Nabighoh Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Bahasa Arab*, 2018.
- Rozali, Christien, Samsu Supriyatna, and Mufidah Karimah. "Pengembangan Keterampilan Desain Grafis Yang Cepat Dan Mudah Dengan Aplikasi Canva." *JIPM: Jurnal Inovasi Pengabdian Masyarakat* 3, no. 1 (2025): 64–67.
- Sabudu, Delli. *Inovasi Pembelajaran Dengan Aplikasi Canva: Teori Dan Praktik*. Penerbit Tahta Media. Sukoharjo, 2024.
- Sapriyah. "Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar." In *Prosiding*

Seminar Nasional Pendidikan FKIP, 2:470–77, 2019.

- Sarif, Suharia, and A R Amran. “Efektivitas Artificial Intelligence Text to Speech Dalam Meningkatkan Keterampilan Membaca.” *Jurnal Naskhi Jurnal Kajian Pendidikan Dan Bahasa Arab* 6, no. 1 (2024): 1–8.
- Setiawan, Wisnu Ade, Yanti Yandri Kusuma, and Melvi Lesmana Alim. “Meningkatkan Keterampilan Kerjasama Melalui Model Pembelajaran Treasure Hunt Siswa Sekolah Dasar.” *Al-Madrasah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah* 7, no. 1 (2023): 31–40.
- Sholiha, Amila. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Maharah Qira’ah Berbasis Permainan Treasure Hunt Untuk Siswa Kelas IX SMP Diponegoro Depok Sleman Yogyakarta.” UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2023.
- Sholihah, Euis, Adi Supardi, and Irpan Hilmi. “Teknologi Media Pembelajaran Bahasa Arab.” *Al-Urwatul Wutsqo: Jurnal Ilmu Keislaman Dan Pendidikan* 3, no. 1 (2022): 33–42.
- Sugiyono, S. “Qualitative Quantitative Research Methods and R&D. Bandung: Alfabeta. Procrastination And Task Avoidance: Theory, Research and Treatment.” New York: Plenum Press, Yudistira P, Chandra, 2017.
- Vygotsky, Lev S. *Mind in Society: The Development of Higher Psychological Processes*. Vol. 86. Harvard university press, 1978.
- Wandah, Wibawanto. “Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif.” FAKULTAS KOMPUTER, 2024.
- Wibawanto, Wandah. *Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif Publisher, 2017.
- Wulandari, Eka, Intan Annidya Putri, and Yoni Napizah. “Multimedia Interaktif Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Berbasis Teknologi.” *Jurnal Tonggak Pendidikan Dasar: Jurnal Kajian Teori Dan Hasil Pendidikan Dasar* 1, no. 2 (2022): 109–15.
- Wulandari, Putri. “Penerapan Treasure Hunt Sebagai Media Pembelajaran IPS Dalam Meningkatkan Keaktifan Siswa Di SMPN 57 Jakarta.” *Jurnal Intelek Dan Cendekiawan Nusantara* 1, no. 3 (2024): 3853–57.
- Yuliana, Dyan, Achmad Baijuri, Arico Ayani Suparto, Siti Seituni, and Sheilla Syukria. “Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Video Pembelajaran Kreatif, Inovatif, Dan Kolaboratif.” *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)* 6, no. 2 (2023): 247–57.
- Zakiyah, Zaimatuz. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Al-Qira’ah Dengan Aplikasi KOTOBEE Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Kelas XI MAN Insan Cendekia Padang Pariaman Tahun Pelajaran 2021/2022.” Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2022.
- Zebua, Nofamataro. “Potensi Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Praktis Bagi Guru Dan Peserta Didik.” *Educativo: Jurnal Pendidikan* 2, no. 1 (2023): 229–34.
- Zega, Juli Nataria, and Yusak Noven Susanto. “Media Pembelajaran Alam Dalam

Proses Belajar Mengajar.” *Metanoia* 6, no. 1 (2024).

أمين, سيد نور and علاء الشاطر. “الاستخدام الفعال لتكنولوجيا المعلومات والاتصال في التعليم والتعلم بالاعتماد على المعرفة، والأبحاث، والتجارب العالمية: تكنولوجيا المعلومات والاتصال باعتبارها عامل تغيير في التعليم (مراجعة للأدبيات)–117: *Arabic Journal for Translation Studies* 2, no. 5 (2023): 29.

العنزي, عوض علي and مسعد. “فاعلية نموذج أبعاد التعلم في تنمية مهارات الفهم القرائي لدى طلاب المرحلة المتوسطة.” *مجلة كلية التربية (أسبوط)* ٣٥ (2019): 476–506. no. 10 ,
طبيبي and نعيمة. “اكتساب مهارة القراءة وتعلم أوليات الإلقاء.” *مقاريات في التعليم* ٣ (2021): 118–38. no. 1 ,