

DAFTAR PUSTAKA

- Adiwiyata, Saputra, dkk., *Buku Ajar Penelitian Kualitatif* (PT Sonpedia Publishing Indonesia, 2024)
- Aini, Nur & Farikh Marzuki Ammar, 'Implementasi Media Permainan Matching Gambar Dan Kata Dalam Pembelajaran Mufrodat Di SMA Muhammadiyah 2 Sidoarjo', *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10.01 (2025), pp. 123–34
- Aje, Ariswan Usman, *Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Achievement Division (Stad) & Team Games Tournament (Tgt)* (CV. Azka Pustaka, 2022)
- Aje, Ariswan Usman, *Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Achievement Division (STAD) & Team Games Tournament (TGT)*, ed. by Safrinal, 2022
- Aje, Ariswan Usman, *Model Pembelajaran Kooperatif*, ed. by Safrinal (CV Azka Pustaka, 2022)
- Akbar, Reyhan, 'Media Matching Card Games Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang Pada Anak-Anak', 2024
- Amalia, Lola, dkk., *Model Pembelajaran Kooperatif* (Cahya Ghani Recovery, 2023)
- Amirudin, H, *Metode-Metode Mengajar Perspektif Al-Qur'an Hadist Dan Aplikasinya Dalam Pembelajaran PAI* (Deepublish, 2023)
- Anwar, Muhammad Syaiful, & Noor Hujjatusnaini, 'Meningkatkan Keaktifan Siswa Dalam Pembelajaran Klasifikasi Makhluk Hidup Melalui Game Interaktif Wordwall Di Madrasah Aliyah Hidayatul Insan', *Manfaat: Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat Indonesia*, 1.4 (2024), pp. 49–58
- Basalamah, S E Indira, & S E Risman, *Motivasi Intrinsik Ekstrinsik Dalam Meningkatkan Kinerja Serta Kepuasan Kerja* (Takaza Innovatix Labs, 2025)
- Chotimah, Chusnul, & Dita Hendriani, 'Strategi Guru Ips Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ips Kelas VIII Di MTS Ma ' Arif Nu Blitar', 2.3 (2024), pp. 233–41
- Dewi, Roro Utari Indra, & Dita Hendriani, 'Persiapan Pelaksanaan Pembelajaran Kurikulum Merdeka Belajar Dalam Pembelajaran IPS Di SMP Negeri 2 Kademangan', *Jurnal Bintang Pendidikan Indonesia*, 2.2 (2024), pp. 125–32

- Erlianti, Dila, dkk., *Metodologi Penelitian: Teori Dan Perkembangannya* (PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024)
- Fatimah, Waddi, Perawati Bte Abustang, & R Supardi, 'Pengaruh Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar IPS', *JKPD (Jurnal Kajian Pendidikan Dasar)*, 7.1 (2022), pp. 28–35
- Febriana, Rina, *Kompetensi Guru* (Bumi aksara, 2021)
- Hamdani, Reza Renggana, 'Penerapan Model Pembelajaran Make A Match Pada Pembelajaran Sejarah Untuk Siswa Kelas X Ips Smas Cipasung Dalam Mengatasi Permasalahan Motivasi Belajar Dan Minat Belajar Siswa', *Revitalisasi Ilmu Sejarah, Seni, Dan Budaya Dalam Dunia Pendidikan*, 11 (2024)
- Hapudin, H Muhammad Soleh, *Teori Belajar Dan Pembelajaran: Menciptakan Pembelajaran Yang Kreatif Dan Efektif* (Prenada Media, 2021)
- Harefa, Darmawan, dkk., 'Penggunaan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Belajar Siswa', *Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*, 8.1 (2022), pp. 325–32, *, Teori Perencanaan Pembelajaran* (CV Jejak (Jejak Publisher), 2023)
- Haryati, Fini Dwi, & Diah Puspitaningrum, 'Implementasi Ice Breaking Sebagai Pematik Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran PAI', *Jurnal Al-Ilmi*, 4.1 (2023), pp. 99–106
- Hasan, Hanif, dkk, *Metode Peneltian Kualitatif* (Penerbit Yayasan Tri Edukasi ilmiah, 2025)
- Helpiastuti, Selfi Budi, dkk., *Dasar-Dasar Penelitian Administrasi (Teknik Dan Pendekatan Metodologis)* (Penerbit Widina, 2025)
- Hendriani, Dita, 'Pengenalan Sejarah Pada Anak Usia Dini Dengan Metode Mendongeng', *Candra Sangkala*, 2.1 (2020), p. 384553
- Heri, Susanto, 'Seputar Pembelajaran Sejarah; Isu, Gagasan Dan Strategi Pembelajaran', *Aswaja Pressindo*, 2014
- Hetharion, Bety Diana Serly, *Kurikulum Dan Buku Teks Sejarah* (CV. AZKA PUSTAKA, 2024)
- Izzah, Nurul, Siti Rofiah, & Sri Widayati, 'Implementasi Metode Matching Card

- Game Dalam Pembelajaran Akidah Akhlak Pada Siswa Madrasah Ibtidaiyah', *Millatuna: Jurnal Studi Islam*, 2.03 (2025), pp. 14–24
- Karuru, Perdy, dkk., *Buku Ajar Manajemen Pendidikan* (PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024)
- Kementrian Agama Republik Indonesia, *Al-Qur'an dan Terjemahnya* (Jakarta:Latjnah Pentashihan Mushaf Al-Qur'an, 2022)
- Kurniawan, Andri, dkk., *Manajemen Pendidikan Dalam Rangka Peningkatan Kualitas Sumber Daya Manusia* (Yayasan Wiyata Bestari Samasta, 2022)
- Kurniawan, Asep, 'Metodologi Penelitian Pendidikan' (Remaja Rosda Karya, 2018)
- Lutfi, Achmad, dkk., 'Gamifikasi Untuk Pendidikan: Pembelajaran Kimia Yang Menyenangkan Pada Masa Pandemic Covid-19', *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*, 5.2 (2021), pp. 94–101
- Mamondol, Marianne Reynelda, 'Proses Dan Paradigma Penelitian', *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif*, 19 (2021)
- Mayasari, Nanny, dkk., *Manajemen Pendidikan* (Penerbit Widina, 2023)
- Mekarisce, Arnild Augina, 'Teknik Pemeriksaan Keabsahan Data Pada Penelitian Kualitatif Di Bidang Kesehatan Masyarakat', *Jurnal Ilmiah Kesehatan Masyarakat: Media Komunikasi Komunitas Kesehatan Masyarakat*, 12.3 (2020), pp. 145–51
- Muhimmah, Baiq Dewi, 'Penerapan Teknik Word Matching Game Untuk Meningkatkan Penguasaan Vocabulary Peserta Didik Pada Materi Narrative Text Kelas IXD SMP Negeri 3 Praya', *Teach. J. Inov. Kegur. Dan Ilmu Pendidik*, 3.1 (2023), pp. 24–30
- Nova, Jelsita, dkk, *Transformasi Pembelajaran Dari Teori Ke Praktik Kontekstual Dan Digital* (NEM, 2025)
- Nurhadin, *Teknik Membaca*, ed. by nur syamsiyah (PT. Bumi Angkasa, 2021)
- Parera, Lolita Agusta M, dkk, *18 Hal Yang Menyebabkan Siswa Gagal Belajar*, ed. by abdul (CV. Adanu Abimata, 2023)
- Rahmadi, M Azzam, 'Implementasi Metode Matching Card Pada Pelajaran Tajwid Di Halaqah Tahfidz Smp Daarul Qur'an Ungaran Tahun Pelajaran

- 2022/2023' (UPT. Perpustakaan Undaris, 2023)
- Rahmalia, Siti Maulida, & Neng Diva Sabila, 'Perencanaan Pembelajaran: Pengertian, Fungsi Dan Tujuan', *Karimah Tauhid*, 3.5 (2024), pp. 6014–23
- Rasyidin, Waini, dkk., *Landasan Pendidikan* (Upi Press, 2023)
- Ratnawati, Ike, dkk., *Mendalami Dunia Game Edukasi: Prinsip, Desain, Dan Penerapan Dalam Pembelajaran*, ed. by Adinda Marcelliantika (Kreatifa Publishing House, 2025)
- Ridwan, E. Hamdan, *Arah Baru Ilmu Pendidikan* (CV. Cendikia Press, 2024)
- Rifky, Sehan, dkk., *Buku Ajar Model Dan Strategi Pembelajaran* (PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024)
- Rohman, Hadi, dkk., *Model Dan Strategi Pembelajaran* (widina media utama, 2024)
- Sanjaya, Wina, *Perencanaan Dan Desain Sistem Pembelajaran* (Kencana, 2015)
- Sarosa, Samiaji, *Analisis Data Penelitian Kualitatif* (Pt Kanisius, 2021)
- Semiawan, Conny R, 'Metode Penelitian Kualitatif: Jenis', *Karakteristik Dan Keunggulan*. Grasindo, 2010
- Setiawan, Hasrian Rudi, *Manajemen Peserta Didik: (Upaya Peningkatan Kualitas Lulusan* (umsu press, 2021), 1
- Setiawan, Hasrian Rudi, & Danny Abrianto, *Menjadi Pendidik Profesional* (umsu press, 2021), 1
- Sindi, Sindi Ladya Baharizqi, Sofyan Iskandar, & Dede Trie Kurniawan, 'Optimalisasi Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Permainan Dalam Pembelajaran Abad 21 Di Sekolah Dasar', *Jurnal Lensa Pendas*, 8.1 (2023), pp. 9–16
- Soulisa, Irwan, dkk., *Evaluasi Pembelajaran* (Penerbit Widina, 2022)
- Sugiono, *Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Metode Penelitian Kualitatif Dan R&D* (Alfabeta Bandung, 2016)
- Suharni, Suharni, 'Upaya Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa', *G-Couns: Jurnal Bimbingan Dan Konseling*, 6.1 (2021), pp. 172–84
- Sulistiyo, Urip, *Metode Penelitian Kualitatif* (PT Salim Media Indonesia, 2023)
- Sumilih, Dimas Ario, dkk. *Metode Penelitian Kualitatif* (Penerbit PT Star Digital

- Publishing, 2025)
- Surahman, H Susilo, dkk., *Kompetensi Guru Di Era Digital: Menjadi Pendidik Cakap Teknologi Dan Inovatif* (Penerbit Kbm Indonesia, 2025)
- Suratno, dkk, *Tiga Belas Ladang Cintaku*, ed. by moh. nasrudin (PT. Nasya Expanding Management, 2021)
- Suryadi, Ahmad, *Implementasi Pembelajaran Rumpun Pai Berbasis Teori Konstruktivisme* (Irawan Massie, 2024)
- Suryadi, Ahmad, *'Implementasi Pmbelajaran Rumpun PAI Berbasis Teori Kontruktivisme di Madrasah Aliyah Arifah Kabupaten Gowa'*, 2022
- Syaifudin, Moh, *'Implementasi Media Permainan Matching Gambar Dan Kata Berbasis Power Point Untuk Pembelajaran Mufradat Di SMA At-Tarbiyah Surabaya'*, *Al-Muarrib Journal Of Arabic Education*, 2.2 (2022), pp. 128–44
- Trimaryanto, Aldriyanto, *Manusia Purba Di Indonesia* (Sentra Edukasi Media, 2019)
- Trisnaningtyas, Rizqi, & Nur Isroatul Khusna, *'Pengaruh Kecerdasan Emosional Guru Terhadap Motivasi Dan Kemampuan Brpikir Kritis Siswa Dalam Mata Pelajaran Ips Kelas VII Smp Muallimin Wonodadi Blitar'*, *Jurnal Ilmiah Nusantara*, 3.1 (2026), pp. 1013–25
- Trygu, Trygu, *'Menggagas Konsep Minat Belajar Matematika'* (Gunungsitoli: Guepedia, 2021)
- Undang-Undang No. 14, *'Tahun 2005 Tentang Guru Dan Dosen Pasal 1.(Nd). UU 14-2005 Guru Dan Dosen. Pdf'*, *Produk Hukum. Https://Jdih. Usu. Ac. Id*, 14AD
- Vioreza, Niken, dkk., *'Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Dalam Proses Pembelajaran'* (2020).
- Wahyudi, Lestari Eko, dkk., *'Mengukur Kualitas Pendidikan Di Indonesia'*, *Ma'arif Journal of Education, Madrasah Innovation and Aswaja Studies*, 1.1 (2022), pp. 18–22
- Widyasari, Surya, Zulqoidi R Habibie, & Elvima Nofrianni, *'Game Edukatif Make a Match: Solusi Inovatif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Di Sekolah Dasar'*, *Master of Action Research in Mathematics*

Classroom, 1.1 (2025), pp. 1–12

Winarsih, Nining, dkk., 'Inovasi Pembelajaran: Eksplorasi Keefektifan Metode Kooperatif 'Make A Match' Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Ips', *Discourse: Indonesian Journal of Social Studies and Education*, 1.2 (2024), pp. 142–50

Zahra, Mahila, & Hendra Pratama, 'Pengembangan Media Belajar Flash Card Dalam Pembelajaran IPS Kelas VII MTS Darussalam Aryojeding Tulungagung', *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial (Jupendis)*, 4.1 (2026), pp. 34–46