

DAFTAR RUJUKAN

- Achmad Kholid Fadlullah. "Pengembangan Media Evaluasi Wondershare Quiz Creator Berbasis Android Dalam Mata Pelajaran Sosiologi Di Kelas XI Ips 2 Man 1 Malang," 2017.
- Ahmaddien, Sutedja, Hanafiah Adang. *Pengantar Statistika*. Widina Bhakti Persada Bandung, 2020.
- Alifa, R T, and D Safitri. "Penerapan Media Pembelajaran Wordwall Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VII Di SMP Negeri 222 Jakarta." *Jurnal Intelek Dan Cendekiawan Nusantara*, 2024.
- Amri, M., & Shobri, Y. A. "Persepsi Mahasiswa Terhadap Penggunaan Quizizz Dalam Pembelajaran Akutansi Konsolidasi Bank Syariah Di IAIN Ponorogo." *Jurnal Teknologi Informasi Dan Pendidikan* 13 (1) (2020).
- Amrulloh, Afif. "Sistem Penilaian Pembelajaran." *YUME: Journal of Management* 3, no. 2 (2020): 125–48. <https://media.neliti.com/media/publications/74008-ID-sistem-penilaian-dalam-pembelajaran.pdf>.
- Andayani, Triasari, and Faisal Madani. "Peran Penilaian Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Siswa Di Pendidikan Dasar." *Jurnal Educatio FKIP UNMA* 9, no. 2 (2023): 924–30. <https://doi.org/10.31949/educatio.v9i2.4402>.
- Anisah, Lina. "Utilizing " Wordwalls " As An Assessment Tool For Indonesian Junior High School Students" 10, no. 3 (2022): 831–42.
- Aqliyah, Masliha Alfiatul, Sofura Azhar, Lidia Nur Aini, Indah Putri Lestari, and Dian Novita. "Exploring The Role Of Wordwall As A Learning Media For Teaching Procedural Texts To Ninth-Grade Students," 2024, 1–5.
- Arif, Nur Cholis. "Pemanfaatan Wordwall Dalam Pembelajaran Blended Learning Pendahuluan Metode," no. 2 (2021): 161–68.
- Arti, Helmi. "Implementasi Aplikasi Wordwall Untuk Meningkatkan Dorongan Dan Motivasi Belajar Siswa Dalam Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Di Sekolah Menengah Atas Laboratorium Universitas Pgri Semarang," 2024.
- Astuti, Eka Rati, Rabia Zakaria, Jurusan Kebidanan, and Poltekkes Kemenkes Gorontalo. "Relationship Of Learning Motivation" 5 (2021).
- Asyifa Andriani, Nofri Hendri, Meldi Ade Kurnia Yusri, Alkadri Masnur. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Gamifikasi Pada Mata Pelajaran Informatika Kelas X SMA." *Jurnal Penelitian Dan Evaluasi Pendidikan* 6 (2025): 1192–1202.
- Atiqah Meutia Hilda. *Interaksi Manusia Dan Komputer Prinsip, Desain, Dan Teknologi Masa Depan*. Bandung, 2026.

- Azizzah, A N. "Analisis Hasil Belajar Siswa Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Berbasis Wordwall Di Sekolah Dasar." *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*. journal.unpas.ac.id, 2026. <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pendas/article/download/43952/24374>.
- Belajar, Hasil, Siswa Smk, Negeri Malang, and Pada Mata. "PENGARUH PENGGUNAAN WORDWALL DALAM MENINGKATKAN" 9, no. 2 (2025).
- Bi, Tingting, X I N Xia, David Lo, John Grundy, Thomas Zimmermann, and Denae Ford. "Accessibility in Software Practice : A Practitioner ' s" 31, no. 4 (2022).
- Brookhart, S M, and A J Nitko. *Strategies for Constructing Assessments of Higher Order Thinking Skills*. emerald.com, 2011. <https://www.emerald.com/books/edited-volume/20615/chapter-abstract/106491627>.
- Dachliyani, Liya. "Instrumen Yang Sahih : Sebagai Alat Ukur Keberhasilan Suatu Evaluasi Program Diklat (Evaluasi Pembelajaran)." *MEDIKA: Media Informasi Dan Komunikasi Diklat Kepustakawanan* 5, no. 1 (2019): 57–65. <https://ejournal.perpusnas.go.id/md/article/view/721/0>.
- Darsono, dkk. *Belajar Dan Pembelajaran*. Semarang: IKIP Semarang, 2000.
- Dasar, Jurnal Pendidikan. "O n d a t i A" 7 (n.d.): 406–23.
- Elis Ratna Wulan, Elis and Rusdiana, A. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Pustaka Setia, 2015.
- Ermaida, Anisa, Kamid Kamid, and Yantoro Yantoro. "Pengembangan Modul Penyusunan Instrumen Penilaian Pembelajaran Matematika Bagi Guru Berbasis Budaya Jambi." *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 5, no. 3 (2021): 2410–24. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v5i3.738>.
- Fajriyah, Derris Maulidah. "Pengembangan Instrumen Penilaian Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Pembelajaran Biologi Materi Sistem Ekskresi Untuk Siswa Kelas XI MAN Bondowoso Tahun Pelajaran 2020/2021." *Digital Library UINKHAS Jember*, 2020.
- Fanani, Moh. Zainal. "Strategi Pengembangan Soal Hots Pada Kurikulum 2013." *Edudeena : Journal of Islamic Religious Education* 2, no. 1 (2018): 57–76. <https://doi.org/10.30762/ed.v2i1.582>.
- Febiola, Adelia. "Peran Media Pembelajaran Interaktif Dalam Meningkatkan Keterlibatan Siswa." Universitas Negeri Surabaya, 2025. <https://pgsd.fip.unesa.ac.id/post/peran-media-pembelajaran-interaktif-dalam-meningkatkan-keterlibatan-siswa>.
- Febriyanto Ekosantoso, Muhammad Cholik, Soeryanto, Heru Arizal. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Google Sites Terhadap Kemandirian Belajar Siswa Teknik Kendaraan Ringan." *Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika* 10, no. 2 (2025): 1565–72.
- Firmantika, Lusty, and Mukminan. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Komputer Untuk Menanamkan Kesadaran Lingkungan Bagi Siswa SMP." *Harmoni*

- Sosial: Jurnal Pendidikan IPS* 1, no. 2 (2014): 155–64.
- Gellbard Alberto Nono, Sudirman, Sarlintje Robo. “Implementasi Model Pembelajaran Problem Based Learning Berbantuan Media Audiovisual Untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Siswa Kelas X SMAN 4 Kupang.” *Jurnal Penelitian, Pendidikan Dan Pengajaran (JPPP)* 6 (2025). <https://doi.org/10.30596/jppp.v6i1.21765>.
- Gulo, Safrinus. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint. *Educativo: Jurnal Pendidikan*” 1, no. 1 (2022): 291–99.
- Gunawan, I, and A R Palupi. “Taksonomi Bloom–Revisi Ranah Kognitif: Kerangka Landasan Untuk Pembelajaran, Pengajaran, Dan Penilaian.” ... : *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Pembelajaran*. academia.edu, 2016. <https://www.academia.edu/download/60103290/50-95-1-SM20190724-738-1rser44.pdf>.
- H. Islamuddin. “Psikologi Pendidikan,” hlm. 210. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2012.
- Hanaksa Erviga Putri Suprpto. “Penerapan Sistem Belajar Mandiri Tingkatkan Kedisiplinan Siswa.” Universitas Negeri Surabaya, 2025. <https://pgsd.fip.unesa.ac.id/post/penerapan-sistem-belajar-mandiri-tingkatkan-kedisiplinan-siswa>.
- Hartati, F R, S Sumartiningsih, and ... “Penggunaan Media Wordwall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD: Literatur Review.” *Jurnal Educatio Fkip ...*, 2024. <https://ejournal.unma.ac.id/index.php/educatio/article/view/10206>.
- Hasnawati, Hasnawati, and Pangeran Paita Yunus. “Pentingnya Instrumen Penilaian Untuk Karya Seni Rupa.” *Prosiding Seminar Nasional Dies Natalis UNM Ke 57*, 2018, 117–23.
- Haviz, M. “Research and Development; Penelitian Di Bidang Kependidikan Yang Inovatif, Produktif Dan Bermakna. *Ta’dib*, 16 (1), 28–43,” 2019.
- Haykal Syuhada, S. Hidayat, dan Andhika Persada. “Pengembangan Gamifikasi Pada Pelajaran Matematika SD Dengan Metode ADDIE Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa,” 2023. <https://share.google/201U1bFKT1FmEvxgl>.
- Henny, Juliarti. “Analisis Tingkat Berpikir Berdasarkan Taksonomi Bloom Lintas Jenjang Pendidikan Pada Materi Keseimbangan Kimia.” *Universitas Negeri Malang*, 2022. <http://repository.um.ac.id/id/eprint/4349>.
- Hidayat, Fitria, Cihanjuang Rahayu, Kabupaten Bandung Barat, Muhamad Nizar, Kecamatan Coblong, and Kota Bandung. “Model Addie (Analysis , Design , Development , Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis , Design , Development , Implementation And Evaluation) Model In Islamic Education Learning,” 2021, 28–37.
- Huitt, W. “Motivation to Learn: An Overview. *Educational Psychology Interactive*.” *Valdosta, University. Disponível Em: Http://Chiron ...*, 2001.
- Ilmiah, Jurnal, and Wahana Pendidikan. “Analisis Pengaruh Literasi Digital Terhadap Kemandirian Belajar Mahasiswa Dalam Era Internet Dedy Aswan Universitas Negeri Makassar” 9, no. 20 (2023): 949–55.

- Indonesia, R, and U U Nomor. "Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional." *Cet. II*, 20, n.d.
- Indri Faizal Rohman, Agus Saeful Anwar, Leni Nur'aeni. "Pengaruh Penggunaan Media Wordwall Dalam Pembelajaran Matematika Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Di Sekolah Dasar" 09 (2024): 322–30.
- Inovasi, Jurnal, and Teknologi Pembelajaran. "Menciptakan Pembelajaran Yang Efektif Dan Berkualitas Punaji Setyosari Jurusan Teknologi Pendidikan , Fakultas Ilmu Pendidikan , Universitas Negeri Malang Jl . Semarang No . 5 Malang Jawa Timur 65145 Creating The Effective And The Quality Of The Learning" 1, no. 5 (2014): 20–30.
- Islami, Y S N, and A Budiyono. "Pemanfaatan Media Interaktif Wordwall (Fitur Match Word) Untuk Meningkatkan Pemahaman Kosakata Bahasa Inggris Anak Di Desa" *Seminar Nasional Hasil Pengabdian ...*, 2025. <https://prosiding.uim.ac.id/index.php/senias/article/view/823>.
- Jainiyah. "Peranan Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa." *Jurnal Multidisiplin Indonesia* 2 (2023): 1304–9.
- Jakni. "Metodologi Penelitian Eksperimen Bidang Pendidikan," 165. Bandung: Alfabeta, 2016.
- Jamil. "Penerapan Aplikasi Wordwall Dalam Pentaksiran Bilik Darjah (PBD) Untuk Meningkatkan Motivasi Murid." *Jurnal Dunia Pendidikan* 3 3 (2021): 2014.
- "Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), (n.d.). Instrumen," n.d. <https://kbbi.web.id/instrumen>.
- Khusnul Ambiyah. "Pemanfaatan Wordwall Dalam Pembelajaran Interaktif Di Era Digital." *Kompasiana*, 2025. <https://www.kompasiana.com/khusnulambiyah6412/690a989434777c2f5a6764b4/pemanfaatan-wordwall-dalam-pembelajaran-interaktif-di-era-digital>.
- Kirom, Romadlon Khusnul. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran SKI Kelas XI (Studi Kasus Di Kelas XI IPA Madrasah Aliyah 1 Kampar)," 2025.
- Kuntarto, Eko, and Rahani Gustina. "Pelaksanaan Penilaian Portofolio Di Sekolah Dasar." *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar* 4, no. 2 (2019): 190–200. <https://doi.org/10.22437/gentala.v4i2.8437>.
- Kurniati, Erisa. *LITERASI DIGITAL DALAM PEMBELAJARAN*. Jambi: UNJA, 2025.
- Latifah, Z, H Ansori, and A Sari. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Gamifikasi Menggunakan Aplikasi Kahoot! Pada Materi Persamaan Dan Pertidaksamaan Linear Satu Variabel Untuk" *JURMADIKTA*, 2025. <https://jtam.ulm.ac.id/index.php/jurmadikta/article/view/3180>.
- Lubis, W A. "Pengembangan Media Pembelajaran Gamifikasi Berbasis Quizizz Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik." *An-Nuha*, 2026.

<http://annuha.ppj.unp.ac.id/index.php/annuha/article/view/745>.

- Malawi, I, and A Kadarwati. *Pembaharuan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. books.google.com, 2018.
<https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=m6VyDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=malawi+pembelajaran+tematik+konsep+dan+aplikasi&ots=nbfKLpDX33&sig=Lgm5pGqRGlgKS7X3BN3F6npH5aY>.
- Malihatul Maulidiyah, Mualim Wijaya. “Eksplorasi Peran Motivasi Dalam Meningkatkan Semangat Belajar Bahasa Arab Di Madrasah Tsanawiyah Nurul Hidayah Blado Kulon.” *Journal on Arabic Language and Literature* 04 (2021): 145–62.
- Manik, Putu Sugiari Saraswati, and Gusti Sastra Agustika Ngurah. “Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Dalam Menyelesaikan Soal HOTSMata Pelajaran Matematika.” *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar* 4, no. 2 (2020): 258–69.
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JISD/article/view/25336/15392>.
- Marcellia, Lyra, Ratna Dewi Kartikasari, and Indan Pratiwi. “Peningkatan Hasil Belajar Siswa Melalui Game Wordwall Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas II Di SDN Perigi 03,” 2025, 2277–87.
- Maulana Hendrawan, Galih, Dien Nurmarina, and Malik Fadjar. “Penggunaan Aplikasi Wordwall Dalam Evaluasi Pembelajaran Bahasa Indonesia Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Cakrawala Pendidikan Dan Biologi* 2, no. 2 (2025): 67–80.
- Menarik, Pembelajaran Yang. “Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik – Tejo Nurseto,” n.d., 19–35.
- Mesra, Romi. *Research & Development Dalam Pendidikan*. <https://doi.org/10.31219/Osf.Io/D6Wck>, 2023.
- Muslihati, Muslihati, and Khusnul Wardan. “Pengembangan Instrumen Penilaian Pendidikan Agama Islam.” *Al-Rabwah* 18, no. 2 (2024): 124–34.
<https://doi.org/10.55799/jalr.v18i2.433>.
- Nadhiroh, S, and I Anshori. “Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar Dalam Pengembangan Kemampuan Berpikir Kritis Pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.” *Fitrah: Journal of ...*, 2023. <http://jurnal.staisumatera-medan.ac.id/index.php/fitrah/article/view/292>.
- Nasrullah, M, Tambakberas Jl, Garuda No, Tambak Rejo, and Korespondensi Penulis. “Pengembangan Aplikasi Instrumen Analisis Butir Soal Kuesioner Berbasis Teknologi Informasi.” *Jurnal Ilmiah Penelitian Mahasiswa* 2, no. 4 (2024): 1099–1110.
- Nazila Nurmaulida. “Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall Terhadap Minat Belajar Dan Pemahaman Konsep Matematika Siswa Kelas VII SMP Takhassus AlQur’an Tarub.” *Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang*, 2023.
- Nazimuddin, Muhammad, Al Kamil, Rangga Putra Boroallo, Pendidikan Guru, Sekolah Dasar, Universitas Tadulako, Studi Pendidikan Ipa, Universitas Tadulako, and Kata Kunci. “Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Melalui Media Interaktif Dalam

- Pembelajaran Matematika Siswa Kelas II Di SD Negeri 22 Palu 2 Program” 12 (2024).
- Negeri, Politeknik Manufaktur, and Bangka Belitung. “Sistem Zona Baca Digital Dan Manajemen Poin Berbasis Web Di Perpustakaan Sma Negeri 1,” 2025.
- Nofamataro Zebua. “Studi Literatur: Peranan Higher Order Thinking Skills Dalam Proses Pembelajaran.” *Edukasi Elita : Jurnal Inovasi Pendidikan* 1, no. 2 (2024): 92–100. <https://doi.org/10.62383/edukasi.v1i2.110>.
- Nufadly I. “Pengembangan Bahan Ajar Materi Statistika Berbasis Permainan Tradisional.” *UIN Syarif Hidayatullah.*, 2021.
- Nurdyansyah. “Sumber Daya Dalam Teknologi Pendidikan.” *Program Studi Teknologi Pendidikan, Program Pascasarjana Universitas Negeri Surabaya*, 2017, 1–22. [https://eprints.umsida.ac.id/1625/1/Sumber Daya dalam Teknologi Pendidikan.pdf](https://eprints.umsida.ac.id/1625/1/Sumber%20Daya%20dalam%20Teknologi%20Pendidikan.pdf).
- Pada, Quizizz, Materi Tumbuhan, and Kelas Iv. “3 1,2,3” 09, no. September (2023): 2713–22.
- Pandriadi, P, V N Van Harling, A Wahab, S Vaulina, and ... *Statistika Dasar*. books.google.com, 2023. https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=YGDeEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA31&dq=statistika+sma&ots=lQn1Lo8Mhs&sig=eITUrlCO7NQ46dXNbMADsrMf_z8.
- Pembelajaran, Pada, and Matematika Sekolah. “Pengaruh Media” 10, no. September (2025).
- Pendidikan, Jurnal Citra, Bahrul Alim, Andi Saiful Alimsyah, A Mutmainnah Taslim, and Universitas Negeri Makassar. “Pengaruh Lingkungan Belajar Digital Terhadap Kesehatan” 5 (2025): 59–74.
- Pendidikan, Menteri, dan Kebudayaan, and Republik Indonesia. “Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia” 2011 (2013): 2013–15.
- Penelitian, Artikel. “Remediasi Kesalahan Siswa Menyelesaikan Soal Kalor Menggunakan Fast Feedback Di Sma,” 2015.
- PR Larasati. “"Pengembangan Instrumen Penilaian Pembelajaran Matematika Berbasis Higher Order Thinking Skills (Hots) Pada Tema 1 Menggunakan Quizizz Di Kelas 1 Sekolah Dasar".” *Universitas Jambi*, 2023, hal 5. <https://share.google/6ZvDXxAqKYeWHYNYJ>.
- Pramarth, I Nyoman Bagus, Ida Ayu, Lalita Rathintara, and I Gede Astapa. “Pengembangan Instrumen Tes Kemampuan Berpikir Kritis Berbasis Higher Order Thinking Skills (HOTS)” 06, no. 01 (2023): 680–86.
- Pratiwi, Poerwanti Hadi, Nur Hidayah, and Aris Martiana. “Pengembangan Modul Mata Kuliah Penilaian Pembelajaran Sosiologi Berorientasi HOTS.” *Jurnal Cakrawala Pendidikan*, 2017, 201–9. <https://doi.org/10.21831/cp.v36i2.13123>.
- Prof Dr Sugiyono. “Metode Penelitian Bisnis: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Kombinasi Dan R&D.” *Penerbit CV. Alfabeta: Bandung*, 2017.
- Putra, Aleandra Senjaya, and Titin Kristiana. “Analysis of UI / UX Design of the e-Learning Website of MTsN 33 Jakarta with a User-Centered Design Approach.” *Jurnal Ilmiah*

Sistem Informasi (JUSI) 4, no. 3 (2025): 590–606.

- Putri Wulandari. “Teknik Dan Instrumen Asesmen Ranah Kognitif.” *BLAZE : Jurnal Bahasa Dan Sastra Dalam Pendidikan Linguistik Dan Pengembangan* 2, no. 3 (2024): 132–45. <https://doi.org/10.59841/blaze.v2i3.1513>.
- Rahmah, Nuraziza, Tadris Matematika, Universitas Islam, Ahmad Dahlan, and Media Pembelajaran. “Implementasi Lumio Untuk Meningkatkan Interaktivitas Pembelajaran Di Madrasah Aliyah” 1, no. 31 (2024): 38–46. <https://doi.org/10.61220/mosaic.v1i2.506>.
- Rice, J W. “The Gamification of Learning and Instruction: Game-Based Methods and Strategies for Training and Education.” *International Journal of Gaming and Computer ...*, 2012. <https://www.igi-global.com/article/content/74836>.
- Riswari, Lovika Ardana, and Diana Ermawati. “Pelatihan Penyusunan Soal Berbasis HOTS (Higher Order Thinking Skill) Dalam Kurikulum Merdeka Untuk Guru Sekolah Dasar.” *Jurnal Abdimas Kartika Wijayakusuma* 6 (2025): 649–57.
- Ritonga, Adelia Priscila, Nabila Putri Andini, and Layla Ikhlamah. “Pengembangan Bahan Ajaran Media.” *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)* 1, no. 3 (2022): 343–48. <https://doi.org/10.37676/mude.v1i3.2612>.
- Robert Branch Maribe. “Instructional Design: The ADDIE Approach.” In *New York: Springer Science + Business Media. LLC*, 5, 2009.
- Rofiqoh, Ainur, and Ismi Khairani. “Peran Media Interaktif Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran SKI Di Madrasah Ibtidaiyah” 9, no. 1 (2024): 63–71.
- Rohmawati, Afifatu. “Usia Taman Kanak-Kanak,” n.d.
- Rosuli, & Widodo. *Mandiri Plus Matematika 1 Untuk SMA/MA Kelas X (K Merdeka)*. Erlangga, 2024.
- Sadirman, Arif Muhammad. *Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Garafindo Persada, 2014.
- Sanjaya, W. “Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan. 2011.” *Jakarta: Kencana*, 2017.
- Saputri, Vicky Septiani, and Achmad Muchamad Kamil. “Dalam Meningkatkan Keterampilan Menulis Siswa Kelas Iv Sdit Arofah 2 Klego” 2, no. 1 (2024).
- Saraswati, P. M. S., & Agustika, G. N. S. “Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Dalam Menyelesaikan Soal HOTS Mata Pelajaran Matematika. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*.” *Undiksha* 4 (2) (2020): 257–69.
- Sardiman, A M. “Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar (Cetakan 24).” *Jakarta: Rajawali Pers*, 2018.
- Sari, Dini Puspa, Lidia Simanihuruk, Zainuddin Muchtar, Fahrur Rozi, and Try Wahyu. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Wordwall Pada Mata Pelajaran Ipa Siswa Kelas V Sdn 107398 Sei RotaN” 6, No. 1 (2026): 1772–83.

- Schunk, D H, J R Meece, and P R Pintrich. "Motivation in Education: Theory, Research, and Applications: International Edition." Pearson Upper Saddle River, 2014.
- Serelicouz. "Standar Penilaian Pendidikan – Pengertian, Manfaat, Dan Isi." Quipper Blog, 2021. <https://www.quipper.com/id/blog/info-guru/standar-penilaian/>.
- Setiawati, Wiwik, Oktavia Asmira, Yoki Ariyana, Reisky Bestary, and Ari Pudjiastuti. "Buku Penilaian Berorientasi Higher Order Thinking Skills." *Direktorat Jenderal Guru Dan Tenaga Kependidikan Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan*, 2019, 1–82. [https://repositori.kemdikbud.go.id/15158/1/Buku Penilaian HOTS.pdf](https://repositori.kemdikbud.go.id/15158/1/Buku%20Penilaian%20HOTS.pdf).
- Shabrina Muhamida Fitri. "Pemanfaatan Wordwall Pada Model Game Based Learning Di Sekolah Dasar." Universitas Negeri Surabaya, 2025. <https://pgsd.fip.unesa.ac.id/post/pemanfaatan-wordwall-pada-model-game-based-learning-di-sekolah-dasar>.
- Shute, V J. "Focus on Formative Feedback, 78 Rev." *Educ. Res*, 2008.
- SIGIT PURNAMA. "Elemen Warna Dalam Pengembangan Media," 2010.
- Smaldino, Sharon E, Deborah L Lowther, and Clif Mims. *Instructional Technology and Media for Learning*, n.d.
- Sofyan, Ali, Fuaddillah. "Implementasi HOTS Pada Kurikulum 2013." *Inventa* 3, no. Maret 2019 (2019): 7.
- Solichuddin, Mohammad. "Efektivitas Aplikasi Wordwall Pada Materi Statistika Di Smkn 1 Jabon." *Universitas PGRI Delta/STKIP PGRI Sidoarjo*, 2024, 1–10.
- Studi, Program, Pendidikan Matematika, and Fakultas Keguruan. (Materi Dapat Di... " 10, no. April (2021): 91–100.
- Sudaryono. "Validitas Instrumen Tes." Universitas Raharja, 2025. <https://raharja.ac.id/validitas-instrumen-tes/>.
- Sudjana, Nana. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Remaja Rosdakarya, 1995.
- Sugiyono. "Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D." In *Alfabeta*, 2013.
- Sumarni, W., K. I. Supardi, and N. Widiarti. "Development of Assessment Instruments to Measure Critical Thinking Skills." *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering* 349, no. 1 (2018). <https://doi.org/10.1088/1757-899X/349/1/012066>.
- Suwartini, Sri. "Pendidikan Karakter Dan Pembangunan Sumber Daya Manusia Keberlanjutan." *Trihayu: Jurnal Pendidikan Ke-SD-An* 4, no. 1 (2017): 220–34. <https://media.neliti.com/media/publications/259090-pendidikan-karakter-dan-pembangunan-sumb-e0cf1b5a.pdf>.
- Tanujaya, Benidiktus, Jeinne Mumu, and Gaguk Margono. "The Relationship between Higher Order Thinking Skills and Academic Performance of Student in Mathematics Instruction." *International Education Studies* 10, no. 11 (2017): 78.

<https://doi.org/10.5539/ies.v10n11p78>.

- Ulum, A R. “Pengembangan Assesment Hots (Higher Order Thinking Skills) Berbasis Pemecahan Masalah Pada Tema 6 Kelas V SD/MI.” 2020.
- Universitas Bina Nusantara Malang. “Readability Dalam Tipografi,” 2018. <https://binus.ac.id/malang/2018/12/readability-dalam-tipografi/>.
- Uno, Hamzah B. *Teori Motivasi Dan Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara, 2008.
- Wahab, Gusnarib, and Rosnawati. *Teori-Teori Belajar Dan Pembelajaran. Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*. Vol. 3, 2021. <http://repository.uindatokarama.ac.id/id/eprint/1405/1/Teori-Teori Belajar Dan Pembelajaran.pdf>.
- Waizah, Nurul, and Herwani Herwani. “Penilaian Pengetahuan Tertulis Dalam Kurikulum 2013.” *Tafkir: Interdisciplinary Journal of Islamic Education* 2, no. 2 (2021): 207–28. <https://doi.org/10.31538/tijie.v2i2.54>.
- Weiner, B. “Human Motivation: Metaphors, Theories, and Research 1992 Newbury Park.” CA Sage, n.d.
- Widana, I Wayan. “Modul Penyusunan Soal Higher Order Thinking Skill (HOTS).” *Direktorat Jendral Pendidikan Dasar Dan Menengah*, 2017, 2–22.
- Widiastuti. “Model Penilaian Untuk Pembelajaran Abad 21(Sebuah Kajian Untuk Mempersiapkan SDM Kritis Dan Kreatif) Prosiding Pendidikan Teknik Boga Busana,” no. <https://journal.uny.ac.id/index.php/ptbb/issue/view/1797> (2020).
- Wulandari, Suci, and Candra Utama. “The Utilization of Wordwall-Based Educational Games on Elementary School Students ’ Mathematics Learning Outcomes : A Systematic Literature Review.” *University of Malang*, 2025.
- Yahya, Achmad, Adi Darma, Moh Nur Faizi, Muhammad Sayyaf, and Muhammad Zanuar Tri. “Analisis Penerapan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Asesmen Digital Pembelajaran Ips Di Sd Muhammadiyah 1 Taman Analysis Of The Implementation Of Quizizz As A Digital Assessment Tool In Ips Learning At Sd Muhammadiyah 1 Taman” 4 (2025): 188–98.
- Yuniar, Aulia Virna. “Pengembangan Model Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Informatika Di Sekolah Menengah Atas (Sma),” 2025.
- Zainuri, Ahmad. “Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Berbasis Wordwall Pada Pelajaran Matematika Kelas V Mi Al Barokah An Nur Ajung Jember.” *Uinkhas Jember*, 2023.
- Zilfia, Kiki, Auliatul Maurisa, and Wening Patmi Rahayu. “Meningkatkan Kemandirian Dan Hasil Belajar Siswa Melalui Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android Berbantuan Ispring Suite 9” 1, no. 6 (2021): 546–58. <https://doi.org/10.17977/um066v1i62021p546-558>.