

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL LUAR.....	i
HALAMAN JUDUL DALAM.....	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
KEASLIAN TULISAN.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
ABSTRAK.....	xiv
DAFTAR ISI.....	xvii
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Konsteks Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Fokus Penelitian.....	6
D. Batasan Masalah.....	6
E. Tujuan Penelitian.....	6
F. Manfaat Penelitian.....	7
G. Penegasan Istilah.....	7
H. Sistematika Pembahasan.....	8
BAB II : KAJIAN PUSTAKA	
A. Deskripsi Teori	
1. Pengertian Geometri.....	10
2. Menenal Bentuk Geometri.....	11
B. Bermain.....	13

1. Pengertian Bermain .....	13
2. Teori tentang bermain .....	15
C. Konstruktif .....	18
1. Permainan Konstruktif .....	19
2. Bermain Konstruktif.....	24
D. Kemampuan .....	25
E. Bumi .....	27
F. Kelebihan dan Kekurangan Bermain Konstruktif.....	28
1. Kelebihan bermain Konstruktif.....	28
2. Kekurangan Bermain Konstruktif .....	29
G. Kerangka berfikir .....	30
H. Hipotesis.....	31

### BAB III : METODE PENELITIAN

A. Rancangan Penelitian .....	33
1. Pendekatan Penelitian.....	33
2. Jenis Penelitian .....	34
B. Lokasi Penelitian .....	35
C. Kehadiran Penelitian .....	35
D. Data dan sumber Data .....	36
E. Teknik Pengumpulan Data .....	36
F. Teknik Analisis Data .....	38
G. Pengecekan Keabsahan Data.....	39
H. Tahap-Tahap Penelitian.....	40
I. Tahap Pekerja lapangan.....	41
J. Tahap Analisi Data .....	42

### BAB IV : HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Data .....	43
1. Tahapan Penelitian.....	43
2. Analisis Data.....	49

B. Temuan Penelitian .....	54
1. Temuan Umum .....	
2. Temuan Khusus .....	

#### BAB V : PEMBAHASAN

A. Strategi Guru Dalam Pengenalan Bentuk Geometri.....	57
B. Peningkatan Kemampuan Mengenal Bentuk Geometri .....	58

#### BAB VI : PENUTUP

A. Kesimpulan.....	59
B. Saran .....	59

#### DAFTAR RUJUKAN

#### LAMPIRAN