

DAFTAR ISI

Halaman Sampul	i
Halaman Judul	ii
Halaman Persetujuan	iii
Halaman Pengesahan	iv
Pernyataan Keaslian	v
Motto	vi
Halaman Persembahan	vii
Prakata	viii
Daftar Isi	x
Daftar Tabel	xii
Daftar Lampiran	xiii
Abstrak	xiv

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Batasan Masalah	9
D. Rumusan Masalah	10
E. Tujuan Penelitian	10
F. Manfaat Penelitian	11
G. Penegasan Istilah	12
H. Sistematika Penulisan Skripsi	14

BAB II LANDASAN TEORI

A. Kerangka Teori Tentang Media Role Playing	17
Kerangka Teori Tentang Minat Belajar	29
Kerangka Teori Tentang Hasil Belajar	41
B. Kerangka Berfikir	44
C. Penelitian Terdahulu	46
D. Hipotesis	50

BAB III METODE PENELITIAN

A. Pendekatan Penelitian.....	52
B. Jenis Penelitian	52
C. Lokasi Penelitian	53
D. Populasi, Sampling, dan Sampel Penelitian	53
E. Sumber Data dan Skala Pengukurannya.....	55
F. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian	58
G. Teknik Analisis Data	71

BAB IV HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Data	79
B. Analisis Uji Hipotesis.....	81
C. Rekapitulasi Hasil Penelitian.....	104

BAB V PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN

A. Pengaruh Metode Role Playing Terhadap Minat Belajar Peserta Didik MI Wahid Hasyim Bakung Blitar.....	108
B. Pengaruh Metode Role Playing Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik MI Wahid Hasyim Bakung Blitar.....	110
C. Pengaruh Metode Role Playing Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Peserta Didik MI Wahid Hasyim Bakung Blitar	112

BAB VI PENUTUP

A. Kesimpulan.....	115
B. Saran	116

DAFTAR RUJUKAN	118
-----------------------------	------------

LAMPIRAN-LAMPIRAN	123
--------------------------------	------------