

DAFTAR ISI

Halaman Sampul Luar.....	i
Halaman Sampul Dalam	ii
Halaman Persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan	iv
Pernyataan Keaslian Tulisan	v
Halaman Motto.....	vi
Persembahan	vii
Prakata.....	viii
Daftar Lampiran	x
Abstrak	xi
Daftar isi.....	xvii
Pedoman Transliterasi Arab-Latin	xxi

BAB I PENDAHULUAN

A. Konteks Penelitian	1
B. Fokus Penelitian	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Signifikasi Penelitian	7
E. Penegasan Istilah.....	9
F. Sistematika Penulisan skripsi.....	11

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Teori dan Konsep	13
1. Seputar <i>Gadget</i>	13
a. Pengertian <i>Gadget</i>	13
b. Sejarah <i>Gadget</i>	14

c. Jenis dan karakteristik <i>Gadget</i>	18
d. Fungsi <i>Gadget</i>	19
e. Macam-macam Aplikasi <i>Gadget</i>	20
2. Seputar Anak-anak.....	27
a. Pengertian Anak.....	27
b. Pengertian anak dari aspek Hukum	29
c. Bahaya dan Pengaruh <i>Gadget</i> oleh anak	36
3. Konsepsi Hukum Islam tentang	
penggunaan <i>gadget</i> oleh anak-anak	42
a. Pengertian Hukum Islam.....	42
b. Tujuan Hukum Islam	43
c. <i>Software Handphone</i> dalam Pandangan	
Islam beserta <i>Mudharatnya</i>	47
4. Konsepsi Undang-Undang ITE tentang	
penggunaan <i>gadget</i> oleh anak-anak	53
a. Pengertian Undang-Undang ITE.....	53
b. Fungsi Undang-Undang ITE.....	54
c. Sistematika Undang-Undang ITE	56
B. Penelitian Terdahulu	59
C. Kerangka Berfikir Teoritis (Paradikma)	61

BAB III METODE PENELITIAN

A. Pola/ jenis Penelitian	64
1. Jenis Penelitian.....	64
2. Pendekatan Penelitian	65
B. Lokasi Penelitian.....	66
C. Kehadiran Peneliti.....	67
D. Data dan sumber data	68
1. Data	68
2. Sumber data.....	68

E. Teknik Pengumpulan Data.....	69
1 Wawancara.....	70
2 Observasi (Pengamatan).....	71
3. Dokumentasi	72
F. Teknik Analisis Data.....	73
G. Pengecekan Keabsahan Data.....	75
H. Tahap-Tahap Penelitian	76
1. Penelitian Pendahuluan	76
2. Pengembangan Desain Penelitian	77
3. Rencana Pelaksanaan Penelitian	78
4. Rencana Penulisan Laporan Penelitian	79

BAB IV PAPARAN DATA DAN HASIL PENELITIAN

A. Paparan Data	81
1. Fenomena Penggunaan <i>gadget</i> oleh anak Desa Tanggung,Pojok dan Pelem di Kecamatan Campurdarat	81
2. Dampak Positif dan Negatif Penggunaan <i>gadget</i> oleh anak Desa Tanggung,Pojok dan Pelem di Kecamatan Campurdarat	92
B. Temuan Penelitian.....	95
1 Fenomena Penggunaan <i>gadget</i> oleh anak Desa Tanggung,Pojok dan Pelem di Kecamatan Campurdarat	95
2. Dampak Positif dan Negatif Penggunaan <i>gadget</i> oleh anak Desa Tanggung,Pojok dan Pelem di Kecamatan Campurdarat	99
C. Analisa Temuan	100
1. Fenomena Penggunaan <i>gadget</i> oleh anak Desa Tanggung,Pojok dan Pelem di Kecamatan Campurdarat	102

2. Dampak Positif dan Negatif Penggunaan <i>gadget</i> oleh anak Desa Tanggung,Pojok dan Pelem di Kecamatan Campurdarat.....	97
--	----

BAB V PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN

A. Fenomena penggunaan <i>gadget</i> oleh anak Perspektif Hukum Islam.	103
1. Fenomena penggunaan <i>gadget</i> oleh anak-anak di Kecamatan Campurdarat Perspektif Hukum Islam	103
2. Dampak Positif dan Negatif Penggunaan <i>gadget</i> oleh anak di Kecamatan Campurdarat Perspektif Hukum Islam	105
B. Fenomena penggunaan <i>gadget</i> oleh anak Perspektif Undang-Undang ITE	110
1. Fenomena penggunaan <i>gadget</i> oleh anak-anak di Kecamatan Campurdarat Perspektif Undang-Undang ITE	110
2. Dampak Positif dan Negatif Penggunaan <i>gadget</i> oleh anak di Kecamatan Campurdarat Perspektif Undang-Undang ITE.....	112

BAB VI PENUTUP

A. Kesimpulan	114
B. Saran.....	117

DAFTAR RUJUKAN

LAMPIRAN-LAMPIRAN