

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
ABSTRAK	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi dan pembahasan masalah	9
C. Rumusan masalah	11
D. Tujuan Penelitian	12
E. Hipotesis Penelitian	13
F. Kegunaan penelitian	13
G. Penegasan istilah.....	15
H. Sistematika pembahasan.....	17
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Deskripsi teori.....	19
1. Hakikat Matematika	19
2. Model <i>quantum teaching</i>	21
3. Media <i>puzzle</i>	27
4. Minat belajar	31
5. Hasil belajar.....	34

6.	Materi aljabar	38
B.	Pengambilan hipotesis pengaruh model <i>quantum teaching</i> dengan media <i>puzzle</i> terhadap minat belajar matematika siswa	40
C.	Pengambilan hipotesis pengaruh model <i>quantum teaching</i> dengan media <i>puzzle</i> terhadap hasil belajar matematika siswa.....	41
D.	Pengambilan hipotesis pengaruh model <i>quantum teaching</i> dengan media <i>puzzle</i> terhadap minat dan hasil belajar matematika siswa.....	41
E.	Penelitian terdahulu	42
F.	Kerangka berfikir.....	48

BAB III METODE PENELITIAN

A.	Rancangan penelitian	51
1.	Pendekatan penelitian.....	51
2.	Jenis penelitian	52
B.	Variabel Penelitian.....	54
C.	Populasi dan sampel	55
D.	Kisi-kisi instrumen.....	57
E.	Instrumen penelitian	59
F.	Data dan sumber data.....	60
G.	Teknik pengumpulan data.....	61
H.	Teknik Analisis data	66

BAB IV HASIL PENELITIAN

A.	Deskripsi data	72
B.	Pengujian hipotesis	87

BAB V PEMBAHASAN

1.	Pembahasan Rumusan masalah 1	95
2.	Pembahasan rumusan masalah 2	97
3.	Pembahasan rumusan masalah 3	99

BAB VI PENUTUP

A.	Kesimpulan	101
B.	Saran	102

DAFTAR RUJUKAN	104
-----------------------------	-----

LAMPIAN-LAMPIRAN	107
-------------------------------	-----