

ABSTRAK

PENGARUH PERMAINAN LOMPAT TALI TERHADAP PERKEMBANGAN MOTORIK KASAR ANAK KELOMPOK A DI RA RADEN FATAH PODOREJO SUMBERGEMPOL TULUNGAGUNG

Oleh :

Tyara Ramandani

Penelitian ini yang menjadi masalah adalah anak yang kurang mampu melompat, malas bergerak dan takut jatuh lompat terlalu tinggi. Penelitian ini untuk mengetahui apakah ada pengaruh permainan lompat tali terhadap perkembangan motorik kasar anak dan seberapa besar pengaruh permainan lompat tali terhadap perkembangan motorik kasar anak. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah ada pengaruh permainan lompat tali terhadap perkembangan motorik kasar anak dan seberapa besar pengaruh permainan lompat tali terhadap perkembangan motorik kasar anak kelompok A di RA Raden Fatah Podorejo Sumbergempol Tulungagung.

Jenis penelitian ini merupakan penelitian *Quasi Eksperimental* dengan desain *Nonequivalent Control Group Design*. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan dua kelas, antara kelas eksperimen dan kelas kontrol untuk membedakan perkembangan motorik kasar anak antara yang diberi permainan lompat tali dan yang tidak. Sampel yang digunakan dalam penelitian ini yaitu jenis Purposive Sampling yaitu teknik sampling yang digunakan oleh peneliti jika peneliti mempunyai pertimbangan-pertimbangan tertentu dalam pengambilan sampelnya dengan jumlah sampel kelas control sebanyak 31 anak dan kelas eksperimen 24 anak. Variabel bebas adalah permainan lompat tali, sedangkan variabel terikat adalah kemampuan motorik kasar anak. Instrumen pengumpulan data yaitu pedoman observasi.

Analisis data menggunakan uji-t. Observasi dilakukan pengobservasi dengan panduan observasi yang telah disediakan. Dengan taraf nyata $\alpha = 0,05$. Berdasarkan hasil analisis data diatas diperoleh data hasil penelitian adalah nilai probabilitas (signifikansi) adalah ($0,000 < 0,05$) maka H_0 ditolak dan H_a diterima. Hasil ini menunjukkan terdapat perbedaan yang signifikan. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh permainan lompat tali terhadap perkembangan motorik kasar anak kelompok A di RA Raden Fatah Podorejo Sumbergempol Tulungagung. Pengaruh permainan lompat tali terhadap perkembangan motorik kasar melalui perhitungan *effect size* sebesar 8.5 dengan interpretasi dalam tabel *Cohen's* dengan presentase sebesar 79% yang tergolong tinggi.

Kata kunci : *Permainan lompat tali, Perkembangan motorik kasar.*

ABSTRACT

INFLUENCE OF JUMP ROPE GAMES ON A RUDE MOTORIC CHILDREN'S DEVELOPMENT GROUP-A IN RA RADEN FATAH PODOREJO SUMBERGEMPOL TULUNGAGUNG

By :

Tyara Ramandani

This problem research is the development Rude Motoric childrens who have not improved well. This research is to know Influence of traditional games-jump rope games on a rude motoric children's development Group-A In Ra Raden Fatah Podorejo Sumbergempol Tulungagung and how much influence of traditional games-jump rope games on a rude motoric children's development Group-A In Ra Raden Fatah Podorejo Sumbergempol Tulungagung. The purpose of This research is to know Influence of traditional games-jump rope games on a rude motoric children's development Group-A In Ra Raden Fatah Podorejo Sumbergempol Tulungagung and how much influence of traditional games-jump rope games on a rude motoric children's development Group-A In Ra Raden Fatah Podorejo Sumbergempol Tulungagung.

This type of research is *Quasi Experimental* research with *Nonequivalent Control Group Design*. In this study, the researchers used two classes, between the experimental class and the control class to differentiate the Rude Motoric Children's development between a jump rope game and who did not. The sample of this research is the type of purposive sampling. sampling technique by the researcher if has certain considerations in the sampling. With the number of control class sample counted 31 children and experimental class of 24 children. The independent variable is a jump rope game, while the dependent variable is the Rude Motoric childrens abilities. The instrument of data collection is observation guideline.

Data analysis using t-test. Observations were made with the observation guidance provided. With a real level of $\alpha = 0.05$. Based on the results of data analysis above obtained data from the research results are probability value (significance) is $(0,000 < 0,05)$ then H_0 is rejected and H_a accepted. These results indicate that are significant differences. Thus, the alternative hypothesis (H_a) that reads "There is a influence on jump rope game with the development of motoric skills of children in group A in RA Raden Patah Podorejo Sumbergempol Tulungagung", is accepted. this means traditional games-jump rope games game a significant influence on the rude motoric children's development group-A in RA Raden Fatah Podorejo Sumbergempol Tulungagung. Thus it can be concluded that there is the Influence of traditional games-jump rope games on a rude motoric children's development Group-A In Ra Raden Fatah Podorejo Sumbergempol Tulungagung. The effect of jump rope games on motoric development through the calculation of *effect size* of 0.85 with interpretation in *Cohen's* table with a percentage of 79% which is high.

Keyword : *Traditional Games-Jump Rope Games, Rude Motoric Children's Development.*

المخلص

تأثير وتب الحبل ضدّ تنمية الحركة الحشنة لدى الأطفال فرقة-أ
في روضة الأطفال رادين فتاح فودو ريجا تولونج أجونج.
. قدمته :

تيارا رمضاني

خلفية في هذا البحث عن تنمية الحركية الحشنة لدى الطلاب لم ترتفع بالخير والجيد. هذا البحث لمعرفة تأثير لعبة السلفية وتب الحبل ضدّ تنمية كفاءة الحركة الحشنة لدى الأطفال فرقة-أ في روضة الأطفال رادين فتاح فودو ريجا تولونج أجونج و كم كبير تأثير لعبة السلفية وتب الحبل ضدّ تنمية كفاءة الحركة الحشنة لدى الأطفال فرقة-أ في روضة الأطفال رادين فتاح فودو ريجا تولونج أجونج. أهداف هذا البحث لمعرفة تأثير لعبة السلفية وتب الحبل ضدّ تنمية كفاءة الحركة الحشنة لدى الأطفال فرقة-أ في روضة الأطفال رادين فتاح فودو ريجا تولونج أجونج.

مدخل البحث بنوع البحث بحث شبه التجريبية (*Quasi Eksperimental*) بتصميم غير المعادل المجموعة الضابطة المكملة (*Nonequivalent Control Group Design*). قامت هذا البحث مجموعتان فصل التجريبي و فصل الضابطة لفرق بين تنمية الحركية الحشنة لدى الطلاب بتطبيق لعبة السلفية وتب الحبل ودون تطبيقها. العينات المستخدمة بنوع العينات الأهدفية (*Purposive Sampling*). بعدد فصل التجريبي 24 طفلا و فصل الضابطة 31 طفلا. مغيرات الحورية : لعبة السلفية وتب الحبل ومغيرات المتعلقة : كفاءة الحركة الحشنة. أدوات البحث بجمع البيانات إجراءات الملاحظة.

تحليل البيانات باستخدام اختبار *t*. قامت الباحثة الملاحظة بإجراءات الملاحظة التالية. مستوى الظهرة $\alpha = 0,05$. بيانات من نتيجة التحليل السابق نالت الهامة بقيمة $(0,000) > (0,0\%)$ بمعنى H_0 فروضا و H_a مقبولا. هذا الحال بمعنى هناك اختلاف الهامة. فلذلك

فرضيات البديل (Ha) بقول هناك تأثير لعبة السلفية وتب الحبل ضدّ تنمية الحركة الحشنة لدى الأطفال فرقة-أ في روضة الأطفال رادين فتاح فودو ريجا تولونج أجونج مقبولاً. فإنه بمعنى لعبة السلفية وتب الحبل مؤثراً عند تنمية الحركة الحشنة لدى الأطفال فرقة-أ في روضة الأطفال رادين فتاح فودو ريجا تولونج أجونج. تأثير لعبة السلفية وتب الحبل ضدّ تنمية كفاءة الحركة الحشنة لدى الأطفال فرقة-أ في روضة الأطفال رادين فتاح فودو ريجا تولونج أجونج بحساب تأثير حجم (effect size) 0.85 مع الترجمة الفورية في جدول كوهين (Cohen's) بنسبة 79% وهي نسبة عالية.

كلمة الإرشادية: لعبة السلفية وتب الحبل, تنمية الحركة الحشنة لدى الأطفال.