

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL LUAR	i
HALAMAN SAMPUL DALAM	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
ABSTRAK	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	6
E. Hipotesis Tindakan.....	7
F. Definisi Istilah.....	7
G. Sistematika Pembahasan	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Kemampuan Menyimak.....	11
1. Pengertian Kemampuan Menyimak.....	11
2. Tujuan Kemampuan Menyimak.....	13

3. Fungsi Kemampuan Menyimak	14
4. Jenis Kemampuan Menyimak	15
5. Tahap-tahap Kemampuan Menyimak	16
6. Faktor yang Mempengaruhi Menyimak.....	17
7. Metode Menyimak	19
B. Permainan Kuda Bisik	22
1. Pengertian Permainan Kuda Bisik	22
2. Tujuan Permainan Kuda Bisik	25
3. Langkah-langkah Permainan Kuda Bisik.....	26
4. Kelebihan dan Kelemahan Permainan Kuda Bisik	28
C. Penelitian Terdahulu yang Relevan	29
 BAB III METODE PENELITIAN	
A. Rancangan Penelitian	33
B. Kehadiran Peneliti	36
C. Lokasi Penelitian.....	36
D. Teknik Pengumpulan Data	37
E. Teknik Analisis Data.....	38
F. Pengecekan Keabsahan Data.....	40
G. Tahap Penelitian.....	42
 BAB IV HASIL PENELITIAN	
A. Hasil Penelitian	46
1. Kegiatan Pra-Tindakan.....	46
2. Pelaksanaan Kegiatan Tindakan	49

a. Siklus I.....	49
b. Siklus II	59
c. Siklus III.....	69
B. Temuan Penelitian.....	79

BAB V PEMBAHASAN PENELITIAN

A. Penerapan Permainan Kuda Bisik dalam Meningkatkan Kemampuan Menyimak di PAUD Flamboyan Desa Mangunsari Kecamatan Kedungwaru Kabupaten Tulungagung Tahun Pelajaran 2017/2018.....	81
B. Peningkatan Kemampuan Menyimak pada Anak melalui Permainan Kuda Bisik di PAUD Flamboyan Desa Mangunsari Kecamatan Kedungwaru Kabupaten Tulungagung Tahun Pelajaran 2017/2018.....	94

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	98
B. Saran.....	99

DAFTAR RUJUKAN

LAMPIRAN-LAMPIRAN