

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Terdapat pengaruh yang signifikan pengaruh penggunaan media flash player terhadap hasil belajar matematika kelas VIII MTs Sultan Agung Jabalsari. Hal ini ditunjukkan oleh nilai $t_{hitung} = 2,13$, sedangkan t_{tabel} pada taraf signifikansi 5% adalah 2,021.
2. Berdasarkan perhitungan *Spoiled* dapat disimpulkan bahwa besarnya pengaruh penggunaan media flash player terhadap hasil belajar matematika siswa kelas VIII MTs Sultan Agung Jabalsari adalah 0.71, didalam tabel interpretasi nilai Cohen's tergolong medium atau sedang dengan prosentase sebesar 76%.

B. Saran

Berdasarkan masalah penelitian, hipotesis penelitian, hasil penelitian dan pembahasan penelitian, maka saran yang dapat dikemukakan oleh peneliti adalah sebaai berikut:

1. Bagi Sekolah

Dengan adanya pembelajaran yang telah terbukti lebih efektif untuk hasil belajar matematika ini, maka diharapkan kepada sekolah dapat membuat

kebijakan-kebijakan yang dapat meningkatkan dan mengembangkan mutu pendidikan khususnya matematika sehingga dapat mencapai tujuan yang diharapkan.

2. Bagi Guru

Dalam menyampaikan materi pembelajaran khususnya matematika, diharapkan seorang guru dapat memiliki pembelajaran yang tepat. Banyaknya strategi pembelajaran sekarang dapat dijadikan alternatif oleh guru untuk menjadikan siswa lebih aktif dalam proses pembelajaran, sehingga akan berakibat pada peningkatan hasil belajar siswa.

3. Bagi Siswa

Dengan adanya penelitian ini diharapkan menjadi lebih tertarik dan termotivasi dalam melaksanakan proses pembelajaran, khususnya dalam pembelajaran matematika.

4. Bagi Peneliti Lain

Diharapkan hasil penelitian ini dapat dijadikan referensi untuk melanjutkan dan mengembangkan penelitian selanjutnya. Disarankan pula untuk mengembangkan pembelajaran dengan menggunakan flash player yang lebih variatif sehingga tampak pengaruh yang lebih besar terhadap hasil belajar.