

ABSTRAK

Findra Sefiana, 1711143021, Jual Beli Chip Pada Game Online Capsa Susun Menurut Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang ITE (Informasi dan Transaksi Elektronik) dan Hukum Islam (Studi Kasus di Warung Kopi Desa Plosokandang Kecamatan Kedungwaru Kabupaten Tulungagung), Jurusan Hukum Ekonomi Syariah, Fakultas Syariah dan Ilmu Hukum, IAIN Tulungagung, 2018, Pembimbing: Dr. Kutbuddin Aibak, S.Ag., M.H.I

Kata Kunci: Jual Beli Chip, Game Online Capsa Susun, Undang-Undang ITE, Hukum Islam.

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh adanya fenomena jual beli chip yang terjadi di warung kopi Desa Plosokandang Kecamatan Kedungwaru Kabupaten Tulungagung. Terdapat banyak penggemar game online di tempat ini hingga bentuk transaksinya dilakukan di warung kopi tersebut. Namun kebanyakan pemain belum mengetahui secara jelas bahwa jual beli chip pada game online capsus susun bisa masuk dalam ranah perjudian. Untuk memecahkan permasalahan ini peneliti menganalisis menggunakan Undang-Undang ITE dan Hukum Islam.

Rumusan dalam penelitian ini adalah: 1) Bagaimana jual beli chip pada game online capsus susun di warung kopi Desa Plosokandang Kecamatan Kedungwaru Kabupaten Tulungagung?, 2) Bagaimana jual beli chip pada game online capsus susun di warung kopi Desa Plosokandang Kecamatan Kedungwaru Kabupaten Tulungagung menurut Undang-undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang ITE?, 3) Bagaimana jual beli chip pada game online capsus susun di warung kopi Desa Plosokandang Kecamatan Kedungwaru Kabupaten Tulungagung menurut Hukum Islam? Adapun yang menjadi tujuan dari penelitian ini adalah: 1) Untuk mendeskripsikan jual beli chip pada game online capsus susun di warung kopi Desa Plosokandang Kecamatan Kedungwaru Kabupaten Tulungagung, 2) Untuk mendeskripsikan jual beli chip pada game online capsus susun di warung kopi Desa Plosokandang Kecamatan Kedungwaru Kabupaten Tulungagung menurut Undang-undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang ITE, 3) Untuk mendeskripsikan jual beli chip pada game online capsus susun di warung kopi Desa Plosokandang Kecamatan Kedungwaru Kabupaten Tulungagung menurut Hukum Islam.

Penelitian ini merupakan penelitian lapangan (*field research*), dengan pendekatan kualitatif. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini berupa wawancara, observasi dan dokumentasi. Sedangkan teknik analisa data menggunakan reduksi data (*data reduction*), penyajian data (*data display*), dan verification/penarikan kesimpulan.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: 1) Jual beli chip game online ini masuk dalam ranah perjudian karena memperolehnya dengan cara taruhan. 2) Menurut Undang-Undang ITE jual beli chip pada game online capsus susun telah melanggar ketentuan yang terdapat dalam pasal 27 ayat 2 yang menyatakan salah satu bentuk perbuatan yang dilarang yaitu perjudian. 3) Sedangkan ditinjau dari Hukum Islam, pada kaidah pertama ushul fiqh yang menyatakan bahwa haram

memanfaatkan segala sesuatu yang hukum asalnya haram, karena objek yang diperjualbelikan didapat dari perbuatan haram yaitu perjudian. Mengenai subjek jual beli sudah sesuai dengan ketentuan syariat Islam, dilihat dari unsur jual belinya maka haram karena adanya ketidakjelasan barang (*hashah*) dan barang yang diperjualbelikan tersebut dipakai untuk taruhan sehingga mengakibatkan perjudian. Jadi, jual beli yang dilakukan sah namun menjadi haram karena digunakan untuk berjudi (*maysir*).

ABSTRACT

Findra Sefiana, 1711143021, Buying Chip In Online Game Capsa Arrange According to Law Number 11 Year 2008 About ITE (Information and Electronic Transaction) and Islamic Law (Case Study at Coffee Shop of Plosokandang Village, Kedungwaru Subdistrict of Tulungagung Regency), Department of Islamic Economic Law , Faculty of Sharia and Law Science, IAIN Tulungagung, 2018, Advisor: Dr. Kutbuddin Aibak, S.Ag., M.H.I

Keywords: Sale and Purchase Chip, Online Game Capsa Arrange, Law ITE, Islamic Law.

This research is motivated by the phenomenon of buying and selling chips that occurred in the coffee shop of Plosokandang Village, Kedungwaru District, Tulungagung Regency. There are many online game enthusiasts in this place until the transaction form is done in the coffee shop. But most players do not know clearly that buying and selling chips on online games capsas stack can enter the realm of gambling. To solve this problem researchers analyze using the Law of ITE and Islamic Law.

The formula in this research is: 1) How to buy and sell chips in online game capsas stack in coffee shop of Village Plosokandang Kedungwaru District Tulungagung regency ?, 2) How to buy and sell chips in online game capsas stack in coffee shop of Plosokandang Village, Kedungwaru District, Tulungagung Regency -IP Number 11 Year 2008 about ITE ?, 3) How to buy and sell chips on online game capsas stack in coffee shop of Plosokandang Village, Kedungwaru District, Tulungagung Regency according to Islamic Law? The objectives of this research are: 1) To describe the sale and purchase of chip on the online game capsas stack in coffee shop of Plosokandang Village, Kedungwaru Subdistrict, Tulungagung Regency, 2) To describe the buying and selling of chip in online game capsas stack in coffee shop of Plosokandang Village, Kedungwaru Sub District Tulungagung Regency according to Law Number 11 Year 2008 on ITE, 3) To describe the sale and purchase of chip in online game capsas stack in coffee shop of Plosokandang Village, Kedungwaru District, Tulungagung Regency according to Islamic Law.

This research is a field research (*field research*), with a qualitative approach. Data collection techniques used in this study in the form of interviews, observation and documentation. While data analysis techniques using data reduction (*data reduction*), presentation of data (*data display*), and verification/withdrawal of conclusions.

The results of this study indicate that: 1) Buying and selling online game chips is in the realm of gambling because of getting it by betting. 2) According to the ITE Law, buying and selling chips in online collapsing games has violated the provisions contained in article 27 paragraph 2 which states that one form of prohibited acts is gambling. 3) Whereas in terms of Islamic Law, in the first rule of ushul fiqh which states that it is forbidden to use everything from the original

law to be haram, because the object being traded is obtained from illicit acts, namely gambling. Regarding the subject of buying and selling is in accordance with the provisions of Islamic law, judging from the element of buying and selling it is forbidden because of the obscurity of the goods (*hashah*) and the goods being traded and used for bets resulting in gambling. So, buying and selling is legitimate but it becomes haram because it is used to gamble (*maysir*).

ملخص

فيندرا سفيانا، ١٧١١٤٣٠٢١١ "شراء و بيع جيف في لعبة جفسا على الإنترنيت وفقا للقانون رقم ١١ سنة ٢٠٠٨ بشأن المعلومات والمعاملات الإلكترونية والشريعة الإسلامية (دراسة حالة في مقهى في قرية فلوصو كنداع، منطقة كيدوع وارو، تولونج أجوع"قسم القانون الاقتصادي الإسلامي، كلية الشريعة والعلوم القانون، بجامعة الإسلامية الحكومية تولونجاجونج، ٢٠١٨ ، مستشار: الدكتور. كتب الدين اييك، محستير حكم الإسلام.

الكلمات الرئيسية: بيع وشراء جيف، لعبة على الانترنت جفسا، القانون، المعلومات والمعاملات الإلكترونية، الشريعة الإسلامية.

هذا البحث مدفوع بظاهرة بيع وشراء جيف التي حدثت في المقهي في قرية فلوصو كنداع، منطقة كيدوع وارو، تولونج أجوع. هناك العديد من عشاق الألعاب عبر الإنترنيت في هذا المكان حتى يتم تنفيذ نموذج المعاملة في المقهي. لكن معظم اللاعبين لا يعرفون بوضوح أن شراء وبيع جيف على ألعاب الإنترنيت جفسا سوسون يمكن أن يدخل عالم القمار. لحل هذه المشكلة، يقوم الباحثون بتحليلها باستخدام قانون معلومات المعاملات الإلكترونية والقانون الإسلامي.

صياغة هذا البحث هي: ١) كيف لشراء جيف في لعبة جفسا على الانترنت في مقهي القرية فلوصو كنداع، منطقة كيدوع وارو، تولونج أجوع ٢) كيف لشراء جيف في لعبة جفسا على الانترنت في مقهي القرية فلوصو كنداع، منطقة كيدوع وارو، تولونج أجوع وفقا للقانون رقم ١١ سنة ٢٠٠٨ بشأن معلومات المعاملات

الإلكترونية ٣) كيف لشراء حيف في لعبة جفسا على الانترنت في مقهى القرية فلوصو كنداع، منطقة كيدوع وارو، تولونج أجوع وفقاً لحكم الإسلامي.

أما بالنسبة للأهداف هذه الدراسة هم: ١) لوصف شراء وبيع حيف في لعبة على الإنترنيت جفسا في مقهى القرية فلوصو كنداع، منطقة كيدوع وارو، تولونج أجوع ٢) لوصف شراء وبيع حيف في لعبة على الإنترنيت جفسا في مقهى القرية فلوصو كنداع، منطقة كيدوع وارو، تولونج أجوع وفقاً للقانون رقم ١١ لسنة ٢٠٠٨ بشأن معلومات المعاملات الإلكترونية ٣) لوصف شراء وبيع في لعبة جفسا على الانترنت في مقهى القرية فلوصو كنداع، منطقة كيدوع وارو، تولونج أجوع وفقاً للشريعة الإسلامية.

هذا البحث هو بحث ميداني (بحث ميداني) ، مع نهج نوعي. تقنيات جمع البيانات المستخدمة في هذه الدراسة في شكل مقابلات والملاحظة والتوثيق. في حين تقنيات تحليل البيانات باستخدام الحد من البيانات (الحد من البيانات)، وعرض البيانات (عرض البيانات) ، والتحقق / سحب الاستنتاجات.

تشير نتائج هذه الدراسة إلى ما يلي: ١) شراء وبيع حيف في لعبة على الإنترنيت تحتوي على ودخلت عالم القمار. ٢) وفقاً لقانون معلومات المعاملات الإلكترونية من بيع وشراء رقائق حيف في لعبة على الانترنت جفسا قد انتهكت الأحكام الواردة في المادة ٢٧ الفقرة ٢ التي تنص على شكل واحد من فعل القمار المحظور. ٣) في حين ينظر إليها من الشريعة الإسلامية ، على القاعدة الأولى من فقه العوامة التي تنص على أن الحرم استخدام كل ما هو قانون المنشأ حرام ، لأن يتم شراء الكائن وبيعها من أفعال القمار غير المشروعة. فيما يتعلق بموضوع البيع والشراء وفقاً

لأحكام الشريعة الإسلامية. ينظر من عنصر البيع والشراء ثم حرام بسبب غموض السلع (الحصاة) ويتم تداول البضائع يتم استخدامها للرهانات مما يؤدي إلى القمار . لذا ، فإن البيع والشراء أمر مشروع ، لكنه يصبح حراماً لأنه يستخدم للمقامرة (ميسير).