

DAFTAR PUSTAKA

- Aji, Ahmad, Achmad Junaedi Sitika, Ahmad Farhan Fatah. (2024). "*Akidah Tasawuf (Akhlak, Moral dan Etika): Akhlak, Moral dan Etika.*" Jurnal Penelitian Tarbawi: Pendidikan Islam dan Isu-Isu Sosial.
- Amini, Aisyah, Hizrahtul Darsani. (2023). *Dampak Penggunaan Gadget terhadap Perilaku Sosial Anak dalam Mewujudkan Generasi yang Berakhlakul Karimah (Studi Kasus di Dusun Karya Maju, Desa Bunut, Kecamatan Torgamba, Kabupaten Labuhanbatu Selatan).* MODELING: Jurnal Program Studi PGMI.
- Anggraini, Fitria, Ahda Sabila, Deris Oktageri. (2025). "*Integrasi Nilai Etika dalam Supervisi Pendidikan: Kajian Literatur Sistematis.*" ALACRITY : Journal of Education.
- Anton Nur Rokhman, Strategi, M Misbah, (2023). "*Strategi Pendidikan Budi Pekerti.*" JISIP (Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan).
- Aprianto, Irvandy, dan Febrina Dafit.(2022). *Dampak Game Online terhadap Pembelajaran Siswa di Sekolah Dasar.* Scaffolding: Jurnal Pendidikan Islam dan Multikulturalisme.
- Ardiyansyah, Ardiyansyah, Ilhamsyah Ilhamsyah. (2024). *Studi tentang Komunikasi Virtual Remaja Desa Pebenaan Melalui Platform Game Online.* Harmoni: Jurnal Ilmu Komunikasi dan Sosial.
- Arsini, Yenti, Yenti Arsini. (2023). *Pengaruh Game Online Terhadap Perilaku Sosial Pada Siswa.* Dewantara : Jurnal Pendidikan Sosial Humaniora
- Ashifa, Riswati, Yulianti Yulianti, dan Yona Wahyuningsih. (2022). *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Perilaku Sosial dan Prestasi Belajar Siswa di Sekolah Dasar.* Journal on Education.
- Aslamiyah, Ditya, I Wayan Suberata, dan Darsono. (2024). "*Dampak Penggunaan Gadget terhadap Moral dan Etika Peserta Didik di Sekolah Dasar Negeri.*" PTK: Jurnal Tindakan Kelas.
- Br Tarigan, Mayang Mustika Dewi, Aidil Ridwan Daulay, Ira Suryani. (2023). "*Penerapan Pembelajaran Akhlak Terhadap Keluarga, Tetangga dan Lingkungan.*" Islam & Contemporary Issues.
- Budiman, Azizah Shafa, Elizabeth Gracia Tumimomor, (2025). "*Analisis Proporsi Penggunaan Internet Berdasarkan Karakteristik Sosial Ekonomi Di Indonesia.*" JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika).

- Burhan Bungin. (2011). *Penelitian Kualitatif*. (Jakarta: Penada Media Group).
- Darmawan, Made Agung, N I Made. (2024) *Mengungkap Dampak Game Online Terhadap Perilaku Dan Motivasi Belajar Anak: A Literature Review*. PAEDAGOGY : Jurnal Ilmu Pendidikan dan Psikologi.
- Departemen Agama RI, Al-Qur'an dan Terjemahannya.2010. (Jakarta: PT. Bumi Restu).
- Eka Anggraini. (2019). *Mengatasi Kecanduan Gadget Pada Anak* (Serayu Publishing).
- George Ritzer. (2001). *Sosiologi Ilmu berparadigma Ganda* (Jakarta: PT Rajawali Press).
- Haeroni, Ranita, dan Eva Imania Eliasa. (2023).“*Dampak Gadget Terhadap Perkembangan Sosial Anak Usia Sekolah Dasar.*” ELEMENTARY SCHOOL JOURNAL PGSD FIP UNIMED.
- Harefa, Desetina, Ellyzabeth Sinaga, Alfred Mey Ronaldo Hia, (2023). “*Peran Orang Tua dalam Menanamkan Pendidikan Agama dan Moral bagi Anak Usia Dini.*” Real Kiddos: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini.
- Haryanti, Nik, Mar'atul Hasanah, dan Setyaning Utami. (2022).*Pengaruh Game Online Terhadap Prestasi Belajar Dan Motivasi Belajar Siswa MI Miftahul Huda Sendang Tulungagung*. CENDEKIA: Jurnal Ilmu Sosial, Bahasa dan Pendidikan.
- Hayatun Sabariah. (2024). “*Konsep Pendidikan Anak Berkarakter Menurut Pemikiran Imam Al-Ghazali.*” Jurnal Sadewa : Publikasi Ilmu Pendidikan, Pembelajaran dan Ilmu Sosial.
- Herviati, Adis, dan Laela Apri Liani. (2023) “*Upaya Guru Dalam Meningkatkan Akhlak Siswa Dengan Metode Pengawasan.*” SAFARI :Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia.
- Hidayatullah, Syarif, dan Hafidz Hafidz. (2024) “*Melawan Kecanduan Gadget: Strategi Guru Akidah Akhlak di Madrasah Aliyah.*” Attadrib: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah.
- Ichsan, Muhammad. (2022) “*Urgensi Akhlak Bagi Guru dalam Menjalani Kehidupan di Era Society 5.0.*” Jurnal MUDARRISUNA: Media Kajian Pendidikan Agama Islam.
- Idhar, Yapis Domp. (2022).“*Strategi Guru Akidah Akhlak dalam Menanamkan Karakter pada Peserta Didik.*” Ainara Journal (Jurnal Penelitian dan PKM Bidang Ilmu Pendidikan).
- Imam al-Bukhari, Shahih al-Bukhari. (1987). *Juz I* (Beirut: Dar Ibn Katsir).

- Indan, Robino, dan Harri Kurniawan. (2021). *Dampak Menggunakan Game Online terhadap Kreativitas Berpikir*. Jurnal KomtekInfo.
- Islam, Jurnal Hukum, Dan Humaniora, Anisrul Waqi, dan Sahrin Nisa. (2024) *Pengaruh Game Online terhadap Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar*. AHKAM 3.
- Jenny Mercer dan Debbie Clayton. (2012). *Psikologi Sosial* (Jakarta: Erlangga).
- Karina Nurul Fathia, Aep Saepudin, dan Dewi Mulyani. (2024). *Dampak Gadget terhadap Perilaku Prososial Anak Usia Dini di Taman Kanak-Kanak Kecamatan Babakan Ciparay*. Bandung Conference Series: Early Childhood Teacher Education.
- Khairin Revalia Ramadhani. (2025). *Pengaruh Literasi Digital Terhadap Psikologi Anak Sekolah Dasar*. Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya.
- Khoirul Huda, Zainul Abidin. (2024). "Pendidikan Akhlak dalam Perspektif Al-Ghazali." Sumbula: Jurnal Studi Keagamaan, Sosial dan Budaya.
- Kusuma, Rizal Wijaya, Ayatullah Muhammadin Al Fath.(2022). "Dampak Penggunaan Gadget terhadap Kemampuan Interaksi Sosial Siswa pada Pembelajaran IPS Kelas IV SD Negeri 1 Jatigunung." Scholarly Journal of Elementary School.
- Larasati, Erlyn Dwi, Mohammad Kanzunnudin. (2023). *Dampak Intensitas Bermain Online Game Terhadap Motivasi Belajar dan Perilaku Sosial Anak*. Indonesian Journal of Education and Social Sciences.
- Lexy J. Moleong. (2011). *Metode Penelitian Kualitatif*. (Bandung: PT Remaja Rosdakarya)
- Luh, Ni, Putu Mediari, Ni Komang, Ayu Resiyanth. (2025). *Interaksi Sosial Anak di Era Digital Hubungan Penggunaan Gadget dengan Interaksi Sosial pada Usia Sekolah Dasar*. Metta : Jurnal Ilmu Multidisiplin.
- Marpaung, Junierissa. (2018). "Pengaruh Penggunaan Gadget Dalam Kehidupan." KOPASTA: Journal of the Counseling Guidance Study Program.
- Melda Safitri.(2023). "Model Pembiasaan dalam Pembentukan Akhlak Peserta Didik di Sekolah Dasar." ANWARUL.
- Muhammad Rizal Rifa'i, dan Noor Hafidhoh. (2022). *Pengembangan Kepribadian Anak Melalui Pendidikan Karakter di Madrasah Ibtidaiyah*. Awwaliyah: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah.

- Nihaya, Fina, Anayanti Rahmawati, dan Novita Eka Nurjanah. (2024). Dampak Penggunaan Gadget Pada Perilaku Sosial Anak Usia 5-6 Tahun. Kumara Cendekia.
- Ningrum, Natasya Olivia, Ferren Audy, Febina Sitompul. (2024). *Manusia Sebagai Individu, Keluarga, Masyarakat*. Comit: Communication, Information and Technology Journal.
- Nur, Zulfikah, Umar Sulaiman, Ulfiani Rahman. (2024). *Metodologi Penelitian: Analisis Konseptual untuk Memahami Hakikat, Tujuan, Prosedur, dan Klasifikasi Penelitian*. PEDAGOGIC: Indonesian Journal of Science Education and Technology.
- Padilah Nashrillah. (2024). *Penggunaan Game Online Terhadap Perilaku Bahasa Anak Usia Dini Di Kecamatan Lubuk Pakam Kabupaten Deli Serdang Sumatera Utara*. Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini.
- Pearce, J. A., II, & Robinson, R. B., Jr. (2008) *Manajemen Strategis*. Jakarta: Salemba Empat
- Putri, Azriasih, dan Khadijah Khadijah. (2024). *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Perkembangan Sosial Anak Usia 5-6 Tahun*. Aulad: Journal on Early Childhood.
- Rahayu, Resty, Aprezo Pardodi Maba, dan Ika Ariyati. (2023). *Pengaruh Gadget Terhadap Perkembangan Sosial Pada Anak Usia Dini*. Berkala Ilmiah Pendidikan.
- Ratna Sari Dewi, Reza Mauldy Raharja, (2024). “*Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Akhlak Peserta Didik di MTS Baitul Azhar*.” Buddayah: Jurnal Pendidikan Antropologi.
- Republik Indonesia, Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003. (2006). *Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. (Bandung: Permana)
- Revine Siahaan, Edita. (2022). *Hubungan Penggunaan Gadget Terhadap Perubahan Interaksi Sosial Pada Anak*. Jurnal Keperawatan Bunda Delima.
- Rhamadhani, Yan Pria Imsyaki, Fauzi Permana. (2022). “*Peran Orangtua Terhadap Pemakaian Gadget pada Anak Dibawah Umur*.” Cebong Journal.
- Ridanti, Jihan Faninda, dan Dadan Suryana (2024) *Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Perkembangan Anak Usia Dini*. PAUDIA.
- Rishan, M., J. Batubara, dan N. Deliani. (2024). *Integrasi Teori Belajar Sosial dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam di Era Digital*. Tsaqofah.
- Riskiyah Pajriatul Amaliya, Muhammad Warif, (2024). “*Strategi Guru Akidah Akhlak dalam Membentuk Karakter Religius Peserta Didik di MTs Darul Ulum*

Amessangeng Kecamatan Bantimurung Kabupaten Maro” JURNAL ALMANAR.

- Robert A. Baron and Donn Byrne. (2003). *Psikologi Sosial* (Jakarta: Erlangga).
- Rosiana, Rosiana, dan Golan Dianto. (20220 “*Analisis Dampak Pengguna Smartphone Mempengaruhi Karakter Dan Minat Belajar Anak*” Inculco Journal of Christian Education.
- Saniyyah, Latifatus, Deka Setiawan, dan Erik Aditia Ismaya. (2021). *Dampak Penggunaan Gadget terhadap Perilaku Sosial Anak di Desa Jekulo Kudus*. Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan.
- Sarah Ayu Ramadhani, dan Fitri Sari. (2022). “*Metode dan Strategi Pembinaan Akhlak Siswa di Sekolah.*” Tamaddun Journal of Islamic Studies.
- Sari, Ruly Nadian, dan Ulfah Umurohmi. (2025). “*Nilai-Nilai Pendidikan Islam dalam Pembentukan Karakter Anak menurut Pandangan Abdullah Nashih Ulwan.*” Chatra: Jurnal Pendidikan dan Pengajaran.
- Sarlito Sarwono and Eko A. Maimarno. (2009). *Psikologi Sosial*. (Jakarta: Salemba Humanika)
- Sembiring, Vera Santina Br., Restu Monika Nia Betaubun. (2024). *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Perilaku Sosial Anak Usia Dini di Dusun Seran, Desa Rumbuk Timur, Kecamatan Sakra Tahun 2023*. Papsel Journal of Humanities and Policy.
- Siti Nur Kholifah, Sistya Pratiwi, dan Chanifudin Chanifudin. (2024). “*Degradasi Moral Dalam Pendidikan Karakter Islam Peserta Didik Akibat Dari Penggunaan Gadget Tanpa Pengawasan Intensif.*” Ta’rim: Jurnal Pendidikan dan Anak Usia Dini.
- Suaidi, Suaidi.(20230. “*Akhlak Sebagai Perisai Di Tengah Perubahan Gaya Hidup Modern.*” Mutiara : Jurnal Penelitian dan Karya Ilmiah.
- Sudibyo, (2021).”*Dampak Penggunaan Gadget terhadap Perilaku Sosial Peserta Didik,*” Jurnal Pendidikan dan Teknologi.
- Suharsimi arikunto. (2006). *Manajemen Penelitian*. (Jakarta: Rineka Cipta)
- Susi, Betris, Yanti Simbolon. (2024). “*Merencanakan Strategi Dan Metode Dalam Pembelajaran.*” Jurnal Magistra
- Syafitri, Syarifah, Muhammad Sholeh, Afiona Fransiska,. (2024). *Transformasi Karakter Peserta Didik Akibat Penggunaan Teknologi*. NUSRA : Jurnal Penelitian dan Ilmu Pendidikan.

- Syauqii, Fachri.(2022). “*Penerapan Pembelajaran Akhlak Terhadap Keluarga dan Lingkungan Tempat Tinggal.*” *Islam & Contemporary Issues*.
- Triastuti, Neni, Cece Harahap. (2023). *Pemanfaatan Teknologi Gadget Sebagai Media Pelajaran*. Jurnal Masyarakat Indonesia (Jumas).
- Ulandari, Ulfa, Besse Ruhaya, Muhammad Rusmin B .(2025).“*Pengaruh Perhatian Guru Akidah Akhlak terhadap Pembentukan Akhlakul Karimah Peserta Didik.*” *Al asma : Journal of Islamic Education*.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003. (2010). *Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. (Bandung: Fokusmedia).
- Universitas Pendidikan Indonesia. (2017). *Konsep Perilaku Sosial, dalam Skripsi: Pengaruh Perilaku Sosial*. (Bandung: Repository UPI).
- Veri, Tominikus, Thomas Joni Verawanto Aristo. (2023). *Dampak Game Online Pada Interaksi Sosial Peserta Didik Sekolah Dasar*. PERKHASA: Jurnal Penelitian Pendidikan Dasar.
- Wahyuningsih, Nurfausia, Dimas Mulyadin, Nur Riswandy Marsuki, (2024) “*Dampak Gadget pada Perubahan Sosial dan Perilaku Manusia Modern.*” *Dewantara : Jurnal Pendidikan Sosial Humaniora*.
- Yan Surudin, dan Mahmudi. (2024). “*Pendidikan Karakter dalam Islam Perspektif Al-Qur'an dan Hadits.*” *Reslaj: Religion Education Social Laa Roiba Journal*.
- Zein, Achyar, Zulheddi Zulheddi, dan Efri Partahanan Harahap. (2022) “*Pendidikan Akhlak Dalam Surah Al-Hujurat*” *JALIE; Journal of Applied Linguistics and Islamic Education*.