

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
ABSTRAK	xix
ABSTRACT	xxi
المخلص.....	xxiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	9
C. Batasan Masalah	10
D. Rumusan Masalah.....	11
E. Tujuan Penelitian dan Pengembangan	11
F. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	12
G. Manfaat Penelitian dan Pengembangan	14
H. Definisi Istilah.....	16

BAB II LANDASAN TEORI	22
A. Landasan Teori.....	22
B. Kerangka Berpikir.....	31
C. Penelitian Terdahulu	34
D. Sistematika Pembahasan	43
BAB III METODE PENELITIAN	45
A. Desain Penelitian dan Pengembangan	45
B. Model Pengembangan.....	45
C. Prosedur Pengembangan	47
D. Teknik pengumpulan data.....	60
E. Teknik Analisis Data.....	62
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	73
A. Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	73
B. Tahap Perencanaan atau Desain (<i>Design</i>).....	86
C. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	97
D. Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	121
F. Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	132
BAB V PEMBAHASAN	134
A. Pengembangan Alat Peraga Torso “UroPath 3D” sebagai Media Pembelajaran Biologi.....	134
B. Kevalidan Alat Peraga Torso “UroPath 3D” sebagai Media Pembelajaran Biologi.....	140
C. Kepraktisan dan Keefektifan Alat Peraga Torso “UroPath 3D” sebagai Media Pembelajaran Biologi.....	146
D. Keefektifan Alat Peraga Torso “UroPath 3D” sebagai Media Pembelajaran Biologi terhadap Hasil Belajar	149

BAB VI PENUTUP	153
A. Kesimpulan	153
B. Saran	155
DAFTAR PUSTAKA.....	156
LAMPIRAN.....	161