

DAFTAR PUSTAKA

- Ainiyah, Zahrotul, Ribut Surjowati, dan Anna Roosyanti. "Peningkatan Hasil Belajar IPA Materi Komponen Ekosistem Melalui Penerapan Media Pop-up Book." *Jurnal Elementaria Edukasia* 5, no. 1 (2022): 78. <https://doi.org/10.31949/jee.v4i1.3777>.
- Al-Qur'an dan Terjemahannya Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur'an Badan Litbang dan Diklat Kementrian Agama RI, 2019.
- Amanda, Dila Rizki. "Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Media Visual Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa." *JPBB: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya* 3, no. 2 (2024): 186–187.
- Ani, Daniyati, Ismy Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, dan Usep Setiawan. "Konsep Dasar Media Pembelajaran." *Journal of Student Research* 1, no. 1 (2023): 284. <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i1.993>.
- Ardiansyah, Risnita, dan M.Syahrani Jailani. "Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif dan Kuantitatif." *IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam* 1, no. 2 (2023): 5.
- Asiera, Aurelia D. "Pengembangan Media Pembelajaran Papan Rantai Makanan Subtema 3 Memelihara Ekosistem pada Materi Pokok Rantai Makanan pada Suatu Ekosistem untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar," no. June (2017): 45.
- Azzara, Rizzatul, Mutia Afninda, Tisna Syafnita, Rakimahwati, dan Syahrul Ismet. "Pengaruh Media Karpas Puzzle Inovatif Berbasis Permainan Ular Tangga Terhadap Kemampuan Literasi Numerasi Anak Usia Dini." *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 10, no. 03 (2025): 261–262.
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari. "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model." *Halaqa: Islamic Education Journal* 3, no. 1 (2019): 37. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>.
- Engkus. "Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Pasien di Puskesmas Cibitung Kabupaten Sukabumi." *The Jurnal Governansi* 5, no. 2 (2019): 104.
- Fadilah, Aisyah, Kiki Rizki Nurzakiah, Nasywa Atha Kanya, Sulis Putri Hidayat, dan Usep Setiawan. "Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran." *Journal of Student Research (JSR)* 1, no. 2 (2023): 12–13.
- Faizah, Haizatul, dan Rahmat Kamal. "Bejar Dan Pembelajaran." *Jurnal Basicedu* 8, no. 1 (2024): 470.
- Fatimah, Iis Jihan, dan Choiriyah Widyasari. "Pengaruh Alat Permainan Edukatif (APE) Papan Gembira terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Anak Usia Dini." *Murhum: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 6, no. 1 (2025): 341. <https://doi.org/10.37985/murhum.v6i1.1196>.

- Fitra, Julsyam, dan Hasan Maksum. "Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif dengan Aplikasi Powtoon pada Mata Pelajaran Bimbingan TIK." *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran* 4, no. 1 (2021): 9.
- Hakim, Nazwa Dzakhirah, Indah Wardatussa'idah, dan Chrisnaji Banindra Yudha. "Analisis Kebutuhan Media Game Edukatif Ular Tangga Pada Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar." *Jurnal Ilmial Profesi Pendidikan* 10, no. 3 (2025): 2750.
- Handayani, Aminda Tri, dan Yofita Kurnia Gulo. "Pengaruh Alat Permainan Papan Gembira Edukatif Terhadap Kepercayaan Diri Anak Usia 5-6 Tahun Kelompok B Di Tk Kemala Bhayangkari 2 Tanjung Morawa." *PEDAGOGIKA* 16, no. 2 (2025): 291–292.
- Haptanti, Frida Septy, Miftahul Hikmah, dan Imam Agus Basuki. "Peran Media Pembelajaran dalam Pendidikan Bahasa Indonesia." *JoLLA Journal of Language Literature and Arts* 4, no. 9 (2024): 975. <https://doi.org/10.17977/um064v4i92024p972-980>.
- Harjani, Centaury. "Studi Efektifitas Permainan Papan sebagai Hiburan Edukatif bagi Anak Saat Pandemi," 2021, 81.
- Hulu Dita Mesrawati et. al. "Pengaruh Penggunaan Media Visual Terhadap Motivasi Belajar Siswa." *Jurnal Kewarganegaraan* 6, no. 2 (2022): 2581. <https://journal.upy.ac.id/index.php/pkn/article/download/3056/pdf/7470>.
- Jauza, Najwa Ammara, dan Meyniar Albina. "Penggunaan Media Pembelajaran Kreatif dan Inovatif Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran." *IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam* 3, no. 2 (2025): 17–18.
- Junanah, Siti, Nurriska Safitri, dan Oman Farhurahtman. "Penerapan Media Visual untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar." *Jurnal Nakula: Pusat Ilmu Pendidikan, Bahasa dan Ilmu Sosial* 3, no. 1 (2025): 80.
- Karo-Karo, Isran Rasyid, dan Rohani. "Manfaat Media dalam Pembelajaran." *Axiom VII*, no. 1 (2018): 94.
- Khaerani, Erika Safira Almas, Suhartono, dan Rokhmaniyah. "Application of resource-based learning (rbl) model to improve natural sciences learning outcomes on the theme of my dreams to fourth grade of sd negeri 2 mekarsari in academic year of 2019/2020." *Kalam Cendikia: Jurnal Imiah Kependidikan* 8, no. 2 (2020): 245.
- Krismawati, Agustin, Lia Hikmatul Maula, dan Muhammad Suwignyo Prayogo. "Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Papan Pintar pada Materi Peran Fungi dalam Kehidupan Sehari-Hari di Kelas IV SD." *Jurnal Tadris IPA Indonesia* 3, no. 2 (2023): 227. <https://doi.org/10.21154/jtii.v3i2.1745>.
- Kristanto, Andi. *Media pembelajaran*, 2016.

- Mahananingtyas, Elsinora. "Hasil Belajar Kognitif, Afektif dan Psikomotor melalui Penggunaan Jurnal Belajar bagi Mahasiswa PGSD." Prosiding Seminar Nasional Hdpgsdi Wilayah IV, 2017, 194.
- Manggalar, Ajie Cahya, dan Winarno. "Paradoks Simbiosis Mutualisme dalam Kehidupan Hewan sebagai Ide Penciptaan Karya Lukis." *Sakala Jurnal Seni Rupa Murni* 3, no. 1 (2022): 119.
- Marinda, Leny. "Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget dan Problematikanya pada Anak Usia Sekolah Dasar." *An-Nisa': Jurnal Kajian Perempuan & Keislaman* 13, no. 1 (2020): 124–126.
- Miftah, M. "Fungsi, dan Peran Media Pembelajaran sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa." *Jurnal Kwangsan* 1, no. 2 (2013): 100.
- Mubarok, Ibnu. "Media Audiovisual Pada Pembelajaran IPA Tema Peduli Terhadap Makhluk Hidup Siswa Kelas IV Sekolah Dasar." *Edukasiana: Jurnal Inovasi Pendidikan* 1, no. 4 (2022): 217. <https://doi.org/10.56916/ejip.v1i4.200>.
- Nurrita, Teni. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *MISYKAT: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah* 3, no. 1 (2018): 172. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>.
- Pagarra, Hamzah, Ahmad Syawaluddin, Wawan Krismanto, dan Sayidiman. *Media Pembelajaran*, 2022.
- Pane, Aprida, dan Muhammad Darwis Dasopang. "Belajar dan Pembelajaran." *Fitrah Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman* 03, no. 2 (2017): 337.
- Panggabean, Fernando, Mariati P Simanjuntak, Mia Florenza, Lastama Sinaga, dan Sri Rahmadani. "Analisis Peran Media Video Pembelajaran dalam Meningkatkan Hasil Belajar IPA SMP." *Jurnal Pendidikan Pembelajaran IPA Indonesia (JPPIPAI)* 2, no. 1 (2021): 8.
- Prastawati, Titik Tri, dan Rahmat Mulyono. "Peran Manajemen PEMBELAJARAN dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa melalui Penggunaan Alat Peraga Sederhana." *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri* 09, no. 1 (2023): 381–382.
- Prawajasena, Kahisya, Sukiri, dan Eka Fitri Novita Sari. "Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Gerak Dasar Lompat pada Siswa Kelas I SLB Bagian – C." *JPJA-Jurnal Pendidikan Jasmani dan Adaptif* 02, no. 02 (2019): 37.
- Putri, Ayu Arina, Intan Arinda Sabilla, Siti Afifah Fadhilah, Viki Aridansyah, Muhammad Faras Qoid Mufadhol, dan Wati Sukmawati. "Ilmu Pengetahuan Alam dan Bidang 4 Ilmu Pengetahuan Alam." *Jurnal Arjuna: Publikasi Ilmu Pendidikan, Bahasa dan Matematika* 3, no. 1 (2025): 278.

- Putri, Intan Anabella, dan Meirina Lani Anggapuspa. "Perancangan Board Game sebagai Media Pembelajaran Rukun Islam untuk Anak Usia 9-12 Tahun." *Jurnal Barik* 4, no. 2 (2023): 228–232.
- Rahayu, Fitriani, Nur Rahma Bone, Ayu Fitria Siregar, Zelma Azzahra, dan Eka Yusnaldi. "Model Pembelajaran Berbasis Masalah pada Pelajaran IPA Materi Hubungan Ketergantungan Makhluk Hidup dan Lingkungannya." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 8, no. 2 (2024): 26507.
- Rahayuningsing, Puji, Wahyu Hidayah, Cindy Nurhaliza Primar, dan Nurmelia. "Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa." *Education Journal: Penelitian Ibnu Rusyd Kotabumi* 1, no. 1 (2022): 4–5.
- Ramadani, Angely Noviana, Chandra Kirana Kirana, Umi Astuti, dan Marini. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Dunia Pendidikan (Studi Literatur)." *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora* 2, no. 6 (2023): 751.
- Rusmayana, Taufik. *Model Pembelajaran ADDIE Integrasi Pedati Di SMK PGRI Karisma Bangsa Sebagai Pengganti Praktek Kerja Lapangan Dimasa Pandemi Covid-19*, 2021.
- Sakila, Rohima, Nenni Faridah Lubis, Saftina, Mutiara, dan Dedes Asriani. "Pentingnya Peranan IPA dalam Kehidupan Sehari-hari." *Jurnal Adam: Jurnal Pengabdian Masyarakat* 2, no. 1 (2023): 119.
- Salsabila, Tania, Fadilla Nadina, dan Tiasyah Hasibuan. "Peran dan Fungsi Media dan Sumber Belajar untuk Proses Pembelajaran Jenjang MI/SD." *JURNAL MUDABBIR (Journal Research and Education Studies)* 5, no. 2 (2025): 770–771.
- Sapriyah. "Media Pembelajar dalam Proses Belajar Mengajar." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP* 2, no. 1 (2019): 474.
- Sari, Devi Nurulita, Arum Puspitasari, Dias Damasyanti, dan Siti Istiyati. "Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas III SD Negeri Panularan Surakarta Melalui Media Pembelajaran Diorama pada Materi Siklus Hidup Makhluk Hidup." *Social, Humanities, and Educational Studies (SHES): Conference Series* 7, no. 4 (2024): 821. <https://doi.org/10.20961/shes.v7i4.97110>.
- Setiawati, Tanti, Oyon Haki Pranata, dan Momoh Halimah. "Pengembangan Media Permainan Papan pada Pembelajaran Ips untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar." *Pedadidaktika: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 6, no. 1 (2019): 171–72.
- Sisanti, Saprida, dan Alexon. "Penerapan Metode Demontrasi Berbasis Media Papan Gembira untuk Meningkatkan Kecerdasan Spiritual dan Musikal." *DIADIK: Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan* 8, no. 2 (2018): 177.

- Sugihartini, Nyoman, dan Kadek Yudiana. "ADDIE sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (MIE) Mata Kuliah Kurikulum dan Pengajaran." *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* 15, no. 2 (2018): 281.
- Ubabuddin. "Hakikat Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar." *Jurnal Edukatif* V, no. 1 (2019): 21.I
- Umay, Siti. Pengembangan Media Visual Papan Permainan dalam Belajar Matematika di SMP Negeri 12 Binjai Tahun Pelajaran 2020/2021 Skripsi, 2020.
- Wambrau, Marlin Sandra, Yolanda Marjuk, dan Rima. "Meningkatkan kepercayaan diri melalui alat permainan papan gembira." *Ghulamuna: Journal of Early Childhood Education* 2, no. 1 (2024): 12–13.
- Wandini, Rora Rizki, Putri Zulva Sari, Noni Indah Rini, Sakinah Aprianni, dan Anisyah Rahmadani. "Menerapkan Proses Keterampilan dalam Pembelajaran IPA di MI/SD Rora." *Jurnal Pendidikan dan Konseling* 4, no. 3 (2022): 2022.
- Wulandari, Amelia Putri, Annisa Anastasia Salsabila, Karina Cahyani, Tsani Shofiah, Nurazizah, dan Zakiah Ulfiah. "Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar." *Journal on Education* 05, no. 02 (2023): 3929.
- Yusuf, Anil. "Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard IPA SMP Materi Tata Surya." *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sains (JPPSI)* 4, no. 1 (2021): 73.
- Zamsiswaya, Syawaluddin, dan Syahrizul. "Pengembangan Model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation)." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 8, no. 3 (2024): 46366.