DAFTAR ISI

PERSETUJUAN PEMBIMBING ..... **ii**
LEMBAR PENGESAHAN ..... **iii**
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN ..... **iv**
MOTTO ..... **vi**
PERSEMBAHAN ..... **vii**
PRAKATA ..... **ix**
DAFTAR ISI ..... **xi**
DAFTAR TABEL ..... **xiii**
DAFTAR GAMBAR ..... **xiv**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xv**
ABSTRAK ..... **xvi**
ABSTRACT ..... **xvii**
الملخص ..... **xix**
BAB 1 PENDAHULUAN **1**
A. Latar Belakang Masalah 1
B. Identifikasi Masalah 6
C. Batasan Masalah 7
D. Rumusan Masalah 7
E. Tujuan Pengembangan 7
F. Manfaat Produk yang Dikembangkan 8
G. Spesifikasi Produk yang Digunakan 9
H. Penegasan Istilah 10
BAB II KAJIAN TEORI DAN KERANGKA BERFIKIR **12**
A. Model Pengembangan 12
B. Media Pembelajaran 14
C. Board Game 20
D. Education Fun 28
E. Matematika 32
F. Kerangka Berfikir 35
G. Penelitian Terdahulu 38
BAB III METODE PENELITIAN **47**

A. Jenis Penelitian 47
B. Model Penelitian Pengembangan.....47
C. Prosedur Pengembangan.....48
D. Validasi dan Uji Coba.....51
E. Teknik Pengumpulan Data.....52
F. Instrumen Pengumpulan Data.....55
G. Teknik Analisis Data 60
BAB IV HASIL PENELIITIAN 63
BAB V PEMBAHASAN.....81
A. Proses Pengembangan Media Pembelajaran.....81
B. Kelayakan Media Pembelajaran 85
C. Respon Siswa Terhadap Media Pembelajaran 86
BAB VI PENUTUP 88
A. Kesimpulan.....88
B. Saran.....89
DAFTAR PUSTAKA 92
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....95

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Daya Retensi Siswa dengan Komunikasi Verbal dan Media 4
Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Terdahulu dan Sekarang 42
Tabel 3. 1 Kategori Skor Pakar Media dan Materi 56
Tabel 3. 2 Kategori Skor Jawaban Responden 56
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Instrumen untuk Pakar Media 57
Tabel 3. 4 Kisi-Kisi Instrumen untuk Pakar Materi 57
Tabel 3. 5 Kisi-kisi instrumen untuk guru 58
Tabel 3. 6 Kisi-kisi instrumen untuk siswa 59
Tabel 3. 7 Kriteria Hasil Penilaian 61
Tabel 3. 8 Konversi Skor Penilaian 62
Tabel 4. 1 Hasil Validasi Ahli Media 72
Tabel 4. 2 Hasil Validasi Ahli Materi 74
Tabel 4. 3 Hasil Angket Guru 77
Tabel 4. 4 Hasil Angket Siswa 78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Bagan Kerangka Berpikir.....35
Gambar 4. 1 Kegiatan Wawancara dengan Guru.....64
Gambar 4. 2 Rancangan Board Game.....68
Gambar 4. 3 Flashcard.....69
Gambar 4. 4 Board Game Depan.....70
Gambar 4. 5 Flashcard.....70
Gambar 4. 6 Flashcard.....71
Gambar 4. 7 Board Game sesudah revisi.....75
Gambar 4. 8 Flashcard sesudah revisi 76

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian 88
Lampiran 2 Surat Balasan Penelitian 89
Lampiran 3 Surat Selesai Penelitian 90
Lampiran 4 Form Bimbingan Skripsi 91
Lampiran 5 Surat Selesai Bimbingan 93
Lampiran 6 Hasil Validator Ahli Media 94
Lampiran 7 Hasil Validator Ahli Materi 96
Lampiran 8 Angket Respon Guru 98
Lampiran 9 Angket Respon Siswa 99
Lampiran 10 Dokumentasi Wawancara/Analisis Kebutuhan Siswa 104
Lampiran 11 Dok. Penelitian 104
Lampiran 12 Biodata Penulis 105