DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL ..... **i**

HALAMAN JUDUL ..... **ii**

LEMBAR PERSETUJUAN ..... **iii**

LEMBAR PENGESAHAN ..... **iv**

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN ..... **iv**

SURAT PERNYATAAN PERSEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH ..... **vi**

MOTTO ..... **vii**

PERSEMBAHAN ..... **viii**

PRAKATA ..... **xii**

DAFTAR ISI ..... **xiv**

DAFTAR GAMBAR ..... **xvii**

DAFTAR TABEL ..... **xviii**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xx**

ABSTRAK ..... **xxi**

ABSTRACT ..... **xxii**

الملخص ..... **xxiii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

A. Latar Belakang Masalah 1

B. Identifikasi Masalah 9

C. Batasan Masalah 9

D. Rumusan Masalah 10

E. Tujuan Penelitian 10

F. Spesifikasi Produk 11

G. Kegunaan Penelitian 15

1. Kegunaan Teoritis 15

2. Kegunaan Praktis 15

H. Penegasan Istilah 18

BAB II LANDASAN TEORI 23
A. Kajian Teori.....23
1. Kajian Media Pembelajaran 23
2. Media Pembelajaran *Board Game*.....29
3. Media Pembelajaran *Board Game* Bhineka Explorer 33
4. Kajian Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila 36
B. Kerangka Berpikir 46
C. Penelitian Terdahulu 47
BAB III METODE PENELITIAN 59
A. Desain Penelitian dan Pengembangan.....59
B. Model Pengembangan.....60
C. Prosedur Pengembangan 62
1. Tahap *Analysiss* (Analisis) 62
2. Tahap *Design* (Perencanaan).....66
3. Tahap *Development* (Pengembangan).....67
4. Tahap *Implementation* (Penerapan).....68
5. Tahap *Evaluation* (Evaluasi) 70
D. Teknik Pengumpulan Data 70
1. Observasi 71
2. Wawancara 71
3. Angket 72
4. Dokumentasi.....73
5. Tes 73
E. Instrumen Pengumpulan Data 74
1. Kisi-kisi Wawancara Guru 74
2. Kisi-kisi Wawancara Peserta Didik 75
3. Kisi-kisi Instrumen Validasi Ahli Media 76
4. Kisi-kisi Instrumen Validasi Ahli Materi 77

5. Kisi-kisi Instrumen Peserta didik 77
6. Instrumen Validasi Soal 78
7. Instrumen Validasi Angket Respon 79
F. Analisis Data 79
1. Analisis Data Validasi Ahli 80
2. Analisis Kepraktisan 81
3. Analisis Keefektivan 82
BAB IV HASIL PENELITIAN 84
A. Hasil Penelitian 84
1. *Analysis* (Analisis) 84
2. *Design* (Desain) 94
3. *Development* (Pengembangan) 101
4. *Implementation* (Implementasi) 120
5. *Evaluation* (Evaluasi) 127
BAB V PEMBAHASAN 134
A. Pengembangan Media *Board Game* "Bhineka Explorer" pada Pembelajaran Pendidikan Pancasila 134
B. Hasil Kelayakan Media Pembelajaran *Board Game* "Bhineka Explorer" Pada Pembelajaran Pendidikan Pancasila sebagai Media Pembelajaran yang Dikembangkan. 139
BAB VI PENUTUP 144
A. Kesimpulan 144
B. Saran 146
DAFTAR PUSTAKA 148
LAMPIRAN-LAMPIRAN 157

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir.....46
Gambar 4. 1 Rancangan Pembuatan Jalur Permainan 103
Gambar 4. 2 Rancangan Penambahan Ornamen dan Simbol.....104
Gambar 4. 3 Rancangan Tampilan Depan Kartu Permainan.....105
Gambar 4. 4 Rancangan Tampilan Belakang Kartu Permainan 105
Gambar 4. 5 Rancangan Tampilan Buku Panduan Permainan.....106
Gambar 4. 6 Hasil Desain Media Board Game Bhineka Explorer.....107
Gambar 4. 7 Komponen Permainan.....109
Gambar 4. 8 Tampilan Depan Kartu Quiz.....109
Gambar 4. 9 Tampilan Belakang Kartu Quiz.....110
Gambar 4. 10 Tampilan Depan Kartu Tantangan 110
Gambar 4. 11 Tampilan Depan Kartu Tantangan 110
Gambar 4. 12 Tampilan Depan Kartu Rahasia 111
Gambar 4. 13 Tampilan Belakang Kartu Rahasia 111
Gambar 4. 14 Hasil Descriptive Statistic Uji N-Gain 132

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu.....54
Tabel 3. 1 Kisi-kisi Wawancara Guru.....74
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Wawancara Peserta Didik.....75
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Instrumen Validasi Ahli Media.....76
Tabel 3. 4 Kisi-kisi Instrumen Validasi ahli Materi.....77
Tabel 3. 5 Kisi-kisi Instrumen Peserta Didik.....78
Tabel 3. 6 Kisi-kisi Instrunen Validasi Soal.....78
Tabel 3. 7 Kisi-kisi Instrumen Validasi Angket Respon.....79
Tabel 3. 8 Skala Likert 1.....80
Tabel 3. 9 Kategori Hasil Validasi.....80
Tabel 3. 10 Skala Likert 2.....81
Tabel 3. 11 Kategori Hasil Kepraktisan.....82
Tabel 3. 12 Kriteria Nilai Ketuntasan Peserta Didik.....82
Tabel 3. 13 Kriteria Skor N-Gain.....83
Tabel 3. 14 Kriteria Efektivitas N-Gain.....83
Tabel 4. 1 Indikator Soal Pre-test dan Post-test.....96
Tabel 4. 2 Storyboard Media Board Game Bhineka Explorer.....97
Tabel 4. 3 Hasil Desain Buku Panduan Permainan.....108
Tabel 4. 4 Hasil Validasi Ahli Media.....113
Tabel 4. 5 Hasil Validasi Ahli Materi.....115
Tabel 4. 6 Hasil Validasi Angket Respon Peserta Didik.....117
Tabel 4. 7 Hasil Validasi Soal Pre-test dan Post-test.....119
Tabel 4. 8 Hasil Revisi Produk.....120
Tabel 4. 9 Hasil Angket Respon Uji Kelompok Kecil.....122
Tabel 4. 10 Hasil Pre-test dan Post-test Peserta Didik.....123
Tabel 4. 11 Hasil Angket Respon Peserta Didik Uji Kelompok Besar.....125
Tabel 4. 12 Hasil Angket Respon Guru.....126
Tabel 4. 13 Hasil Kelayakan Validasi Ahli Media.....128

Tabel 4. 14 Hasil Kelayakan Ahli Materi.....128
Tabel 4. 15 Hasil Kelayakan Validasi Soal 129
Tabel 4. 16 Hasil Kelayakan Validasi Angket 129
Tabel 4. 17 Hasil Respon Uji Coba 130
Tabel 4. 18 Hasil Uji Keefektivan 131

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Pedoman Wawancara 157
Lampiran 2 Dokumentasi 159
Lampiran 3 Hasil Akhir Media.....160
Lampiran 4 Modul Ajar 161
Lampiran 5 Instrumen dan Hasil Validasi Ahli Media 177
Lampiran 6 Instrumen dan Hasil Validasi Ahli Materi 183
Lampiran 7 Instrumen dan Hasil Validasi Angket Respon Peserta Didik ...187
Lampiran 8 Instrumen dan Hasil Validasi Soal 189
Lampiran 9 Hasil Pre-test 191
Lampiran 10 Hasil Post-test.....192
Lampiran 11 Hasil Angket Respon Peserta Didik 195
Lampiran 12 Hasil Angket Respon Guru 197
Lampiran 13 Surat Izin Penelitian 199
Lampiran 14 Surat Balasan Izin Penelitian.....200
Lampiran 15 Surat Keterangan Selesai Penelitian 201
Lampiran 16 Surat Keterangan Selesai Bimbingan 202
Lampiran 17 Lembar Konsultasi Bimbingan Skripsi 203
Lampiran 18 Biodata Penulis.....205