`

DAFTAR PUSTAKA

Adelia Kusuma, Cantika, Isfauzi Hadi Nugroho, and Lely Yuanita. 2025. "Peningkatan Regulasi Emosi Melalui Bimbingan Kelompok Dengan Teknik Permainan Kartu Zona Emosi." *Jurnal Pendidikan Sosial Dan Konseling (JPDSK)* 03: 12–18. https://doi.org/10.47233/jpdsk.v3i1.

Arif, Mochamad Saiful, and Faiz Miftahul Huda. 2025. "Perancangan Board Game ' Berdamai ' Sebagai Upaya Manajemen Stres Pada Remaja Akhir" XVIII (1): 72–93.

Arnesty, Anastasya Evi, and Yoseph Pedhu. 2023. "Analisis Korelasi Antara Regulasi Emosi Dan Perilaku Memaafkan Remaja Panti Asuhan." *Jurnal Psiko Edukasi* 21 (2): 141–50. https://doi.org/10.25170/psikoedukasi.v21i2.4879.

Eric Muhamad. 2022. "Perancangan Board Game Sebagai Media Edukasi Pola Hidup Sehat Pada Anak." *E-Proceeding Of Art & Design*.

Fadilah, Syifa Nur. 2023. "Layanan Bimbingan Kelompok Dalam Membentuk Sikap Jujur Melalui Pembiasaan" 3 (2): 167–78. https://doi.org/10.29240/jbk.v3i2.1057.

Fitriah Ani. n.d. "Hubungan Antara Perilaku Memaafkan Dengan Regulasi Emosi Pada Mahasiswa UMBY."

Gunawan Hadi. 2023. "Efektivitas Penggunaan Media Board Game Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Ssiswa." *Penelitian Dan Pengembangan Dibidang Administrasi Pendidikan* 11 (April): 116–21.

Handayani Nia. n.d. "Studi Kasus Penggunaan Board Game Minat Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Informatika Di SMPN 15 Malang."

Hartanti Jahju. 2022. *Bimbingan Kelompok*.

Hikmah, Siti, Afifah Rahmania, Karyati Nurhaliza, Sri Puji Lestari, and Adinda Ratu. 2024. "Keterampilan Regulasi Emosi Pada Anak Di Komunitas Harapan Semarang Dengan Permainan Ular Tangga Emotional Regulation Skills in Children in Harapan Community Semarang with Snakes and Ladders Game."

Husnianita Vika. n.d. "Perbedaan Regulasi Emosi Ditinjau Dari Jenis Kelamin Pada Kelas X Sekolah Menengah Atas Boarding School."

Husnianita, Vika Maurissa, and Miftakhul Jannah. 2022. "Perbedaan Regulasi Emosi Ditinjau Dari Jenis Kelamin Pada Kelas X Sekolah Menengah Atas Boarding School." *Character : Jurnal Penelitian Psikologi* 8: 229–38.

Islamiyah, Zahratin Nisail, and Riza Noviana Khoirunnisa. 2022. "Gambaran Regulasi Emosi Pada Ibu Dsengan Anak Dislesia." *Character: Jurnal Penelitian Psikologi* 9.

Jiddan, Fityara Syaathira, and Denok Setiawati. n.d. "Regulasi Emosi Peserta Didik Korban Broken Home Di Smp Negeri 39 Surabaya."

Luthfi, Muhammad Naufal, Deasy Yunika Khairun, and Arga Satrio Prabowo. 2024. "Pengembangan Board Game Untuk Meningkatkan Kepercayaan Diri Pada Remaja" 1 (3): 40–54.

M. Sobiri, Nasrullah. 2026. "Analisis Validitas Dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Dalam Pendekatan Kuantitatif." *Jurnal Psikososial Dan Pendidikan* 2 (1): 1048–57.

Mawardah Mutia. 2023. "Hubungan Antara Regulasi Emosi Dengan Interaksi Sosial Pada Remaja Pemain Game Online Free Fire." *Jurnal Psikologi* 5: 315–26.

Maydiantoro Albet. 2023. "Model-Model Penelitian Pengembangan (Reserch And Development)," no. 10.

Mulyatiningsih Endang. n.d. "Pengembangan Model Pembelajaran."

Okpatrioka. 2023. "Research and Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan." *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya* 1: 86–100.

Pranoto Hadi. 2024. *Evolusi Bimbingan Dan Konseling Kelompok Dari Teori Ke Praktik Modern Nerta Integritas Nilai-Nilai Islam*.

Pristanti, Nindya Ayu, and Mirza Irawan. 2022. "Indonesian Journal of Guidance and Counseling : Theory and Application Pengaruh Regulasi Emosi Terhadap Kejenuhan Belajar Mahasiswa Pada Pembelajaran Online" 11 (2): 93–104.

Qurrotul Uyun, Fitriani, Panca Setyawati, and Setya Adi Sancaya. n.d. "Pemanfaatan Media Berbasis *Board Game*."

Rahmawati, Richa Dwi. 2025. "Pengembangan Media Pembelajaran Board Game Berbasis Science-Edutaiment Untuk Meningkatkan Kemampuan Regulasi Emosi Siswa Sekolah Dasar" 5 (1): 48–54.

Ulfa Rahmatul. 2025. "Pengaruh Dukungan Sosial Teman Sebaya Terhadap Regulasi Emosi Pada Mahasiswa Baru." *Riset Sosial Humaniora Dan Pendidikan* 3.

Wardani Ayu. 2024. "Board Gmae Sebagai Media Menurunkan Stres Pada Remaja Akhir (18-22 Tahun)." *Journal of Language*.

Waruwu, Marinu. 2024. “Metode Penelitian Dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan Dan Kelebihan.” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 9. https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141.

Yunianta, Tri Nova Hasti. n.d. “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BOARD GAME ‘THE LABYRINTH OF TRIGONOMETRY’ PADA MATERI TRIGONOMETRI KELAS X SMA.” https://doi.org/10.24246/j.sw.2018.v34.i2.p88-100.