DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL ..... **i**

HALAMAN JUDUL ..... **ii**

LEMBAR PERSETUJUAN ..... **iii**

LEMBAR PENGESAHAN ..... **iv**

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN ..... **v**

SURAT PERNYATAAN KETERSEDIAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH ... **vi**

MOTTO ..... **vii**

PERSEMBAHAN ..... **viii**

KATA PENGANTAR ..... **xii**

DAFTAR ISI ..... **xiv**

DAFTAR TABEL ..... **xvii**

DAFTAR GAMBAR ..... **xviii**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xix**

ABSTRAK ..... **xx**

ABSTRACT ..... **xxi**

ملخص ..... **xxii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

A. Latar Belakang 1

B. Identifikasi Masalah 10

C. Batasan Masalah 11

D. Rumusan Masalah 12

E. Tujuan Penelitian 12

F. Spesifikasi Produk 12

G. Kegunaan Penelitian 15

H. Penegasan Istilah 16

I. Definisi Operasional 21

BAB II KAJIAN TEORI 24

A. Regulasi Emosi *24*

1. Pengertian Regulasi Emosi 24

2. Aspek - Aspek Regulasi Emosi 26

3. Faktor- Faktor Regulasi Emosi 29

4. Ciri-Ciri Regulasi Emosi 31

B. *Board Game* 32

1. Sejarah Permainan *Board Game* 32

2. Pengertian Permainan *Board Game* 33

3. Kelebihan Dan Kekurangan Permainan *Board Game* 34

C. Bimbingan Kelompok 35

1. Pengertian Bimbingan Kelompok 35

2. Tujuan Bimbingan Kelompok 37

3. Tahap – Tahap Bimbingan Kelompok 38

D. Keterkaitan Antara Board Game Emoquest dalam Bimbingan Kelompok dengan Regulasi Emosi Siswa Kelas VIII 41

E. Kerangka Berpikir 43

F. Penelitian Terdahulu 44

BAB III METODE PENELITIAN 51

A. Desain Penelitian dan Pengembangan 51

B. Model Pengembangan 53
C. Prosedur Pengembangan 58
D. Uji Produk 75
E. Teknik Pengumpulan Data..... 78
F. Analisis Data 98
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN 108
A. Proses Pengembangan 108
B. Hasil Pengembangan Media Board Game Emoquest..... 146
C. Revisi Produk 149
D. Kelebihan dan Keterbatasan Produk 151
BAB V PEMBAHASAN..... 154
A. Analisis Proses Pengembangan Media *Board Game Emoquest* dalam Bimbingan Kelompok untuk Regulasi Emosi Siswa Kelas VIII di SMPN 1 Ngantru..... 154
B. Analisis Tingkat Kelayakan Media B*oard Game Emoquest* sebagai Media Bimbingan Kelompok untuk Regulasi Emosi Siswa Kelas VIII di SMPN 1 Ngantru..... 159
BAB VI PENUTUP 164
A. Kesimpulan..... 164
B. Saran..... 166
DAFTAR PUSTAKA..... 168
LAMPIRAN – LAMPIRAN 171
DAFTAR RIWAYAT HIDUP 247

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Blueprint Skala Regulasi Emosi 79

Tabel 3. 2 Item Pernyataan 81

Tabel 3. 3 Skala Likert Yang Digunakan 82

Tabel 3. 4 Hasil Uji Validitas Regulasi Emosi 85

Tabel 3. 5 Penanganan Item yang Tidak Valid 86

Tabel 3. 6 *Reliability Statistics* 88

Tabel 3. 7 Blueprint Uji Ahli Materi 89

Tabel 3. 8 Blueprint Uji Ahli Desain Media 93

Tabel 3. 9 Blueprint Uji Pengguna (Guru BK) 95

Tabel 3. 10 Blueprint Uji Pengguna (Siswa) 96

Tabel 3. 11 Kategorisasi Skor Skala 99

Tabel 3. 12 Persentase Kemampuan Regulasi Emosi Siswa 100

Tabel 3. 13 Kategorisasi Validasi Materi 101

Tabel 3. 14 Kategorisasi Validasi Desain 102

Tabel 3. 15 Kategorisasi penilaian Guru BK 103

Tabel 3. 16 Kategorisasi penilaian Siswa 105

Tabel 3. 17 Tabel Pernyataan Angket 105

Tabel 4. 1 Hasil Analisis Skala Regulasi Emosi Siswa 112

Tabel 4. 2 Sistematika Buku Pedoman *board game emoquest* 125

Tabel 4. 3 Tabel Revisi Produk 150

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berfikir 43

Gambar 3. 1 Desain Penelitian Dan Pengembangan ADDIE 53

Gambar 3. 2 Hasil *Case Prosesing Summary* 87

Gambar 4. 1 *Storyboard* Papan Permainan *board game emoquest* 118

Gambar 4. 2 *Storyboard* Kartu Emosi 119

Gambar 4. 3 *Storyboard* Kartu Situasi 120

Gambar 4. 4 *Storyboard* Kartu Tantangan 120

Gambar 4. 5 *Storyboard* Kartu Penambah Nyawa 121

Gambar 4. 6 *Storyboard* Pion dan Dadu 122

Gambar 4. 7 Produk Akhir Papan Permainan *board game emoquest* 127

Gambar 4. 8 Produk kartu emosi *board game emoquest* 129

Gambar 4. 9 Produk kartu situasi *board game emoquest* 130

Gambar 4. 10 Produk kartu tantangan *board game emoquest* 131

Gambar 4. 11 Produk kartu penambah nyawa *board game emoquest* 132

Gambar 4. 12 Cover buku pedoman *board game emoquest* 133

Gambar 4. 13 Pelaksanaan Tahap Pendahuluan 140

Gambar 4. 14 Pelaksanaan Permainan *Board Game Emoquest* 142

Gambar 4. 15 Diskusi dan Refleksi Kelompok 143

Gambar 4. 16 Pelaksanaan Tahap Penutup 144

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 Surat Balasan Penelitian 171

LAMPIRAN 2 Surat Permohonan Validasi Ahli Materi 172

LAMPIRAN 3 Lembar Penilaian Ahli Materi 173

LAMPIRAN 4 Surat Permohonan Validasi Ahli Media 174

LAMPIRAN 5 Lembar Penilaian Ahli Materi 175

LAMPIRAN 6 Surat Pernyataan Kesediaan Menjadi Rater Ahli Materi 176

LAMPIRAN 7 Surat Pernyataan Kesediaan Menjadi Rater Ahli Media 177

LAMPIRAN 8 Surat Permohonan Validasi 178

LAMPIRAN 9 Surat Keterangan Validasi Instrument Penelitian..... 179

LAMPIRAN 10 Surat Keterangan Validasi Instrument pengguna media 180

LAMPIRAN 11 Instrument Siswa 181

LAMPIRAN 12 Data Skala Regulasi Emosi Siswa 182

LAMPIRAN 13 Data Hasil Uji Validitas 183

LAMPIRAN 14 Item Pernyataan Sebelum Revisi dan Uji Validitas 184

LAMPIRAN 15 Item Pernyataan Sesudah Revisi dan Uji Validitas..... 186

LAMPIRAN 16 Buku Pedoman..... 187

LAMPIRAN 17 Biografi Penulis 247