DAFTAR PUSTAKA

A Arabiatul, Adawiyah. 2016. *Implikasi Pendidikan Nonformal Pada Remaja* jurnal Equilibrium Pendidikan Sosiologi

Aceng Ruyan Dwi Mentari, Sumpono Sumpono. 2018. 'Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Berdasarkan Hasil Riset Elektroforesis 2-d Untuk Mengukur Kemampuan Berpikir Kreatif Mahasiswa', *PENDIPA*

Agassy Sihombing. 2024. *Pengembangan E-Book Interaktif Bermuatan Education For Sustainable Development (Esd) Untuk Memfasilitasi Literasi Sains Dan Sustainability Awareness Siswa Smp Pada Materi Isu-Isu Lingkungan*" Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia Tesis

Ahdar Djamaluddin. 2019. *Belajar Dan Pembelajaran* (Sulawesi Selatan: CV Kaaffah Learning Center.

Ahmad Suriansyah,dkk. 2014. *Strategi Pembelajaran*, Jakarta: PT RajaGrafindo Persada

Aji, Rustam. 2016. "Digitalisasi, Era Tantangan Media (Analisis Kritis Kesiapan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Menyongsong Era Digital)". *Islamic Communication Journal.*

Al Hakim, R., Mustika, I., & Yuliani, W. 2021. Validitas dan reliabilitas angket motivasi berprestasi. *FOKUS (Kajian Bimbingan & Konseling Dalam Pendidikan*

Ananta. 2021. *Panduan Media Pembelajaran Daring.* Jogjakarta. Universitas Gajah Mada.

Andi Dian Angriani, Andi Kusumayanti, And Nur Yuliany. 2020. 'Pengembangan Media Pembelajaran Digital Book Pada Materi Aljabar', *Delta-Pi: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*

Apriani Safitri *and* Kabiba. 2020. 'Penggunaan Media Gambar Dalam Meningkatkan Minat Belajar Peserta didik Kelas IV Di SD Negeri 3 Ranomeeto', *Didaktis: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Pengetahuan*,

Arifin, A. N., Ismail, I., Daud, F., & Azis, A. 2021, *Pelatihan Aplikasi Canva sebagai Strategi untuk Meningkatkan Technological Knowledge Guru*

Sekolah Menengah di Kabupaten Gowa. In Seminar Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat,

Arsyad. 2002. "*Media Pembelajaran"*, Jakarta: Raja Grafindo Persada,

Azhar Arsyad. 2014. *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Benny A.Pribadi, 2017. *Media & Teknologi Pembelajaran*, Jakarta: PT Balebat Dedikadi Prima

Borg, W.R & Gall,M.D Gall. 1989. *Education Research : An Introduction, Fifth Edition* new York : Longman,

Cucu Suhana. 2014. '*Konsep Strategi Pembelajaran*', in *Jurnal Ipteks Terapan*,

Dapartemen Agama RI, *Al-Quran dan Terjemahannya*. 2015. Jawa Barat: PT. Pantja Cemerlang,

Darmawan dkk. 2017. "*Efektivitas pemanfaatan media buku digital dalam meningkatkan penguasaan konsep dan keterampilan berpikir kritis peserta didik melalui pembelajaran kontekstual*" STKIP PGRI

Daryanto. 2013. "*Menyusun.Modul Bahan Ajar Untuk Persiapan Guru dalam Mengaja*r". Yogyakarta: Gava Media.

David Mosse, John Farrington, and Alan Rew. 2005. *Development as Process: Concepts and Methods for Working with Complexity*, *Development as Process: Concepts and Methods for Working with Complexity*,

Depdiknas. 2015. Materi Pelatihan Terintegrasi Matematika, Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar Dan Menengah

Devia Safitri and Prima Mutia Sari. 2023. 'P*engembangan E-Modul Berbasis Kemampuan Literasi Sains Pada Pembelajaran IPA Bagi Siswa Kelas V Sekolah Dasar*', *Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*

Djamarah dan Zain. 2013. 'Strategi Belajar Mengajar', *Jakarta: Rineka Cipta*,

Erman Suherman, dkk. 2013. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*, Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia

Erman Suherman, et.all. 2003. *Common Textbook edisi revisi Strategi Pembelajaran matematika kontenporer*. (Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia JICA

Febrianti. 2021. *pelatihan aplikasi Canva untuk meningkatkan kreativitas desai promosi usaha mikro kecil dan menengah* , jurnal abdimas prakasa dakara

Fitri Erning Kurniawati. 2015. "*Pengembangan bahan ajar di madrasah ibtidaiyah*" Jurnal Penelitian,

Fitriyani dkk. 2021. "*Penggunaan e-book untuk meningkatkan minat baca di siswa sekolah menengah pertama"* Refleksi edukatika : Jurnal ilmiah kependidikan

Garris Pelangi, 2020, *Pemanfaatan Aplikasi Canva sebagai media pembelajaran bahasa Indonesia dan sastra Indonesia jenjang SMA/MA. Jurnal Sasindo Unpan*,

Gibson JL JM Invancevich, JH Donnelly. 2001. Organisasi, terjemahan Agus Dharma, Jakarta: erlangga

Gilang Mawardi, Tuti Iriani, and Daryati Daryati. 2019. "*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Mata Kuliah Kompetensi Pembelajaran Pokok Materi Keterampilan Dasar Mengajar*," *Jurnal PenSil*

Gita Permata. 2021. "*Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar Siswa*" JURNAL BASICEDU

Gustiani, S. 2019. *Research and Development (R&D) Method as a Model Design in Educational Research and its Alternatives*. Holistics Journal

Hadiwiyanti, Irma. 2021, Analisis Pemahaman Konsep Fisika Siswa SMP dan Penerapannya Di Lingkungan Sekitar. *Skripsi Universitas Negeri Semarang*

Hafsah dkk, *"Efektivitas media canva untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas VIII di SMPN 2 Labuapi" (*Jurnal Ilmiah Telaah : Universitas Muhammadiyah Mataram ,

Halimatus Sakdiah dan Petri Reni Sasmita. 2018. Pengaruh Model Pembelajaran TGT Berbantuan Media Simulasi PhET dalam Meningkatkan Hasil Belajar, Jurnal Pendidikan Fisika.

Hamid, Mustofa Abi, 2020. *Media Pembelajaran*

Hardani and others. 2020. *Metode Penelitian Kualitatif Dan Kuantitatif, Pustaka Ilmu*

Hisam Anugerah Safa,at dkk. 2024. "*Media Pembelajran Interaktif Berbasis Canva Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Sekolah Dasar*" DIDAKTIKA : UPI kampus Serang

Huda, Amril, dkk. 2022. *Pemanfaatan Video Pembelajaran Menggunakan Canva Pada Pembelajaran IPS Kelas IV Sekolah Dasar*.Jurnal Ilmiah Bina Edukasi.15(1). ISSN: 1979-8598

Ida, F. F., & Musyarofah, A. 2021. Validitas dan Reliabilitas dalam Analisis Butir

Irma Fitriani and Suci Rohayati. 2019. "P*engembangan E-Book Berbasis Android Dengan Pendekatan Saintifik Pada Mata Pelajaran Administrasi Pajak Kelas Xii Akuntansi Di Smk Negeri 2 Buduran,*" *JPAK: Jurnal Pendidikan Akuntansi*.

Isrokatun, 2021. "*Model-Model Pembelajaran Matematika*" Yogyakarta: Bumi Aksara

Junierissa Marpaung. 2018. "P*engaruh Penggunaan Gadget Dalam Kehidupan*," *KOPASTA: Jurnal Program Studi Bimbingan Konseling*.

Kaniawati dkk. 2023. '*Evaluasi Media Pembelajaran', Journal of Student Research*

Kemdikbud, 'Kamus Besar Bahasa Indonesia, 2021" in Kamus Besar Bahasa Indonesia', *Kamus Besar Bahasa Indonesia*.

Lestari Ratu Ayu. 2023. '*Pengembangan Media Pembelajaran Smart Boardgame Berbasis Stifin Learning Dalam Menciptakan Pembelajaran Efektif', Jurnal Bimbingan Dan Konseling Borneo*.

Makdis, Nasrul, '*Penggunaan E-Book Pada Era Digital', Al-Maktabah*, 2020 h.26

Mariam, N., & Nam, C.-W. 2019 *The development of an ADDIE based instructional model for ELT in Early Childhood Education*. *Educational Technology International*,

Medriati Rosane dkk. 2024. *Media Pembelajran Interaktif Berbantuan Canva Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa"* JoTaLP: UIN Sunan Gunung Jati

Meltzer dalam Mirani Oktavia, Aliffia Teja Prasasty, Isroyati. 2019. *"Uji Normalitas Gain untuk Pemantapan dan Modul dengan One Group Pre and Post Test"*, Jurnal Simposium Nasional Ilmiah,

Mentari, Dwi dkk. 2008. "*Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Berdasarkan Hasil Riset Elektroforesis 2-D untuk Mengukur Kemampuan Berpikir Kreatif Mahapeserta didik*". PENDIPAJournal of Science Education.

Merrisa Monoarfa. 2021. "*Pengembangan Media Pembelajaran Canva Dalam Meningkatkan Kompetensi Guru*" Universitas Negeri Makassar : Seminar Nasional Hasil Pengabdian

Moch Masykur. 2017. *Mathematical Intelligence : Cara Cerdas melatih otak dan menanggulangi kesulitan belajar* " Yogyakarta: Ar-Ruzz Media

Moh Fauzan and Elwin Walimatul Fara. 2020. '*Desain Pengembangan Media Digital Untuk Mengenalkan Angka Arab*', *Konferensi Nasional Bahasa Arab VI,*

Muhammad Raihan Ramadhan. 2020. *'Pembuatan Media Pembelajaran Dengan Video Based Learning Pada Peserta Didik*', *Inovasi Kurikulum*

Muhammad Yaumi, *Media dan Teknologi Pembelajaran*, Jakarta: Prenada media

Munif, A. 2013. *Simulasi Digital Jilid 2*. (Malang: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

Nana Sudjana. 2002. "*Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*", Bandung: Remaja Rosdakarya.

Nana Syaodih. 2006. "*Pengembangan Kurikulum*" Bandung : Remaja Rosdakarya

Nasrul Makdis. 2020. 'P*enggunaan E-Book Pad Era Digita*l', *Al-Maktabah*.

Neng Nenden Mulyaningsih And Dandan Luhur Saraswati. 2017. '*Penerapan Media Pembelajaran Digital Book Dengan Kvisoft Flipbook Maker*', *Jurnal Pendidikan Fisika*

Ngalim Purwanto. 2017. 'Prinsip-Prinsip Dan Teknik Evaluasi Pengajaran', *Ittihad Jurnal Kopertais Wilayah XI Kalimantan*

Ngalimun, Fauzani Muhammad, and Salabi Ahmad. 2018. *Strategi Dan Model Pembelajaran, Strategi Dan Model Pembelajaran*

Nguyen, N.G. 2015. *Designing And Using Interactive E-Book In Vietnam*. *International Journal Of Learning, Teaching, and Education Research*.

Nugroho Putra, D. R. 2012. *'Pengembangan Game Edukatif Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi Pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahan Jasa*', *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*

Okra Novera. 2019. "*Pengembangan Media Pembelajaran Digital IPA di SMPN 3 Pangkalan*" Jurnal Edukatif

Perpusna, *Undang-Undang Republik Indonesia N0 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional, Pusdiklat.Perpusnas*.

Pius A. Partanto dan M. Dahlan Al-Barry. 1994. Kamus Ilmiah Populer, Surabaya: Arkola

Punaji, Setyosari. 2010. *Metode Penelitian dan Pengembangan,* Jakarta: Kencana,

Puspitasari, Rufi'i, and Walujo*, 'Development of Learning Tools with a Differentiation Model Using Book Creator for BIPA Learning in Classes with Diverse Abilities*'.

Puspitasari, W, and S B Istiyanto. 2019. 'Jurnal Pewarta Indonesia', *Jurnal Pewarta Indonesia*

Putra, Dede Dwiansyah. 2020. '*Kupas Tuntas Penelitian Pengembangan Model Borg & Gall*', *Wahana Dedikasi : Jurnal PkM Ilmu Kependidikan*

R.Soedjadi. 2000. " *Kiat pendidikan matematika di Indonesia*" Jakarta : Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi

Raaihani, R. 2021. *Penggunaan Media Pembelajaran Infografis (Canva) dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Ekosistem*. Skripsi. FKIP UNPAS

Rahmatulla Inanna dkk. 2020. *Media Pembelajarn Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva, Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha*

Ramayulis. 2015. *Dasar-dasar Kependidikan: Suatu Pengantar Ilmu Pendidikan*. Jakarta: Kalam Mulia

Ratih Febrianti. 2021. *Materi Ajar Desain Grafis(Grafis Bitmap dengan aplikasi Canva).*PPG UPI.

Rengganis Citra Cenderamata and Nani Darmayanti. 2019. '*Analisis Wacana Kritis Fairclough Pada Pemberitaan Selebriti Di Media Daring (Fairclough ' S*

Critical Discourse Analysis of Celebrity News on Online Media)', *Academia.Edu*,

Resmini, Setya, Intan Satriani, and M. Rafi. 2021. *Pelatihan Penggunaan Aplikasi Canva sebagai Media Pembuatan Bahan Ajar dalam Pembelajaran Bahasa Inggris. Abdimas Siliwangi*

Richey, R. C., & Klein, J. D. 2007. *Desain and development research. In Lane Akers* (Ed.), *Routledge Taylor & Franscis Group* Lawrence Erlbaum Associates, Inc.

Ridhuwan, 2018. "*Skala pengukuran variabel-variabel penelitian*" Bandung: Alfabeta

Rizqi Ilyasa Aghnia. 2018. "F*ungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi*, "Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia,

Rosid Tamami. 2021. "*Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Menggunakan Aplikasi Geogebra Pada Materi Lingkaran*," *Jurnal Teknodik.*

Rosida dkk. 2016. *efektivitas penggunaan e-book interaktif dalam menumbuhkan keterampilan berpikir kritis siswa*, (FKIP : UNILA)

Ruddamayanti. 2019. "Pemanfaatan Buku Digital dalam Meningkatkan Minat Baca". Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang

Rusdi,Muhammad. 2018. "*Penelitian desain dan pengembangan kependidikan*" Depok : PT Raja Grafindo Persada

Sadiman, Rahardjo, dkk. 2019. "*Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*". Jakarta: Raja Grafindo Persada

Setiawan, Wawan. 2017. "*Era Digital dan Tantangannya*". Seminar Nasional Pendidikan.

Slavin, Robert E. 2008. *Cooperative Learning*: Teori, Riset dan Praktik, Terj. Dari Theory, Research and Practice oleh Nurulita Yusron. Jakarta: Nusa Media.

Sri Anggoro. 2019. '*Pengembangan Majalah Biologi Berbasis Al-Qur'an Hadist Pada Mata Pelajaran Biologi Untuk Peserta Didik Kelas X Di Tingkat SMA/MA', BIODIK*

Suasapha, A. H. 2020. Skala Likert Untuk Penelitian Pariwisata; Beberapa Catatan

Sudijono Anas. 2019. *Pengantar Evaluasi Pendidikan (3 Ed.), MoDuluS: Media Komunikasi Dunia Ilmu Sipil*

Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kualitatif Untuk Penelitian Yang Bersifat: Eksploratif, Enterpretif, Interaktif, Dan Konstruktif* . Bandung: Alfabeta

Suharjiyanto. 2020. '*Efektivitas Media Pembelajaran Digital Pada Mata Pelajaran Kekuatan Bahan Dan Komponen Mesin Materi Roda Gigi Di SMK Muhammadiyah 1 Bantul*', *EDUCAN: Jurnal Pendidikan Islam*.

Sujadi. 2013. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta

Sunaji, Setyosari. 2010. *Metode Penelitian dan Pengembangan,* Jakarta: Kencana,

Suparno, S. 2018. "*Development of E-Book Multimedia Model to Increase Critical Thinking of Senior High School Students*". Dinamika Pendidikan,

Supriyadi. 2015. "*Mengembangkan kemampuan koneksi matematis melalui buku ajar elektronik"* Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika

Sutirna dan Asep Samsudin. 2015. *Landasan Kependidikan Teori dan Praktek* Bandung:PT. Refika Aditama

Syafri. 2016. "*Pemahaman Matematika dalam kajian Teori APOS*" At-talim : Media Informasi Pendidikan Islam

Tanzeh,.2009. "*Pengantar Metode Penelitian*" Yogyakarta: Teras.

Usep Kustiawan. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*, Malang : Gunung Samudera,

Veranda Nova. 2017. "P*engembangan Pemahaman Siswa Tentang Prinsip Archimedes (Peristiwa Mengapung* , Tenggelam Dan Melayang) Melalui Pembelajaran Menggunakan Simulasi Phet : Sebuah Studi Kasus," *Skripsi*.

W Puspitasari and S B Istiyanto. 2021. 'Jurnal Pewarta Indonesia', *Jurnal Pewarta Indonesia*.

Wawancara dengan wali kelas IV Nailul Fitriya

Widyasmi, A R, Aulia Hilda Nurrrahman. 2021. 'Efektivitas Pembelajaran Daring IPA SMP Menggunakan Bookcreator Dan Evaluasi Educandy Mengenai Materi Suhu Dan Kalor', *Proceeding of Integrative Science Education Seminar,*

Wijayanto, Adi, Isatul Hasanah, Agus Mukholid, and Karwanto. 2022. '*Pemanfaatan Software Book Creator Dalam Akselerasi Pembelajaran Gerak Motorik Anak Madrasah Ibtidaiyah*

Wina Sanjaya. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*, Jakarta: Kencana,

Winkel. 2019. *Psikologi Pengajaran* , Yogyakarta: Media Abdi

Wulandari, T., & Mudinillah, A. 2022.*"*Efektivitas Penggunaan Aplikasi CANVA sebagai Media Pembelajaran IPA MI/SD*"*. *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah JURMIA*

Yuniar dkk. 2023. *"*Development Of Problem-Based Learning Practicum Modules For Dangerous Goods Course" *Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia*

Zainal Arifin. 2015. *Evaluasi Pembelajaran Penulis, Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama RI*.

Zainiyati, Husniyatus Salamah. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT (Konsep dan Aplikasi pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam).* Jakarta: Kencana