DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN

HALAMAN JUDUL ii

LEMBAR PERSETUJUAN iii

LEMBAR PENGESAHAN iv

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN v

SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN PUBLIKASI vi

MOTTO vii

PERSEMBAHAN..... viii

KATA PENGANTAR.....x

DAFTAR ISI..... xii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR GAMBAR..... xvi

DAFTAR LAMPIRAN xvii

ABSTRAK xviii

ABSTRACT xix

ملخص**.....xx**

BAB I PENDAHULUAN.....1

A. Latar Belakang Masalah 1
B. Rumusan Masalah.....5
C. Tujuan Pengembangan.....5
D. Manfaat Pengembangan.....6
E. Asumsi, Batasan Penelitian dan Pengembangan 7
F. Spesifikasi Produk 7
G. Definisi Operasional 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

A. Media Pembelajaran 10
B. Permainan Parbol.....18
C. Matematika 31
D. Operasi Penjumlahan di kelas I 34
E. Implementasi Penggunaan Media Permainan.....37
F. Penelitian Terdahulu.....40

BAB III METODE PENELITIAN 54

A. Jenis Penelitian 54
B. Model Pengembangan 54
C. Prosedur Pengembangan.....55
D. Uji Coba.....57

BAB IV HASIL PENELITIAN.....64

A. *Analyze* (Analisis).....64
B. *Design* (Perancangan).....67
C. *Development* (Pengembangan) 69
D. *Implementation* (Implementasi).....78
E. *Evaluation* (Evaluasi) 86

BAB V PEMBAHASAN 88

A. Kevalidan Media Permainan Parbol untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.....88
B. Keefektifan Media Permainan Parbol untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.....90

BAB VI PENUTUP 94

A. Kesimpulan.....94
B. Saran 94

DAFTAR PUSTAKA 96

LAMPIRAN-LAMPIRAN 105

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Persamaan dan Perbedaan Penelitian Terdahulu dan Penelitian Peneliti 49
Tabel 3. 1Kisi-kisi Penilaian untuk Ahli Materi 59
Tabel 3. 2 Kisi –kisi Penilaian untuk Ahli Pengembangan 60
Tabel 3. 3 Kisi kisi Penilaian untuk Pengguna 60
Tabel 3. 4 Kriteria Validasi Produk 63
Tabel 4. 1 Hasil Analisis Kebutuhan peserta Didik 66
Tabel 4. 2 Desain Bentuk Media Parbol 68
Tabel 4. 3 Deskripsi Produk 70
Tabel 4. 4 Hasil Validasi Ahli Materi 76
Tabel 4. 5 Hasil Validasi Ahli Pengembangan Media 77
Tabel 4. 6 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil 79
Tabel 4. 7 Hasil Uji Coba Kelompok Besar 80
Tabel 4. 8 Hasil Pretest dan Posttest 83
Tabel 4. 9 Hasil Uji Normalitas 84
Tabel 4. 10 Hasil Uji T Test 85

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir 54
Gambar 3. 1 Prosedur Penelitian Model ADDIE 55
Gambar 4. 1 Langkah pertama permainan 72
Gambar 4. 2 Langkah kedua permainan 72
Gambar 4. 3 Langkah ketiga permainan 73
Gambar 4. 4 Langkah keempat permainan 73
Gambar 4. 5 Langkah kelima permainan 74
Gambar 4. 6 Revisi Soal Media Permainan 78
Gambar 4. 7 Wawancara dengan guru 82
Gambar 4. 8 Hasil Wawancara dengan guru 82

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....105
Lampiran 2 Surat Balasan Penelitian.....106
Lampiran 3 Surat Keterangan Selesai Penelitian.....107
Lampiran 4 Surat Pengantar Validasi 108
Lampiran 5 Lembar Validasi Ahli Materi.....110
Lampiran 6 lembar Validasi Ahli Pengembangan Media.....114
Lampiran 7 Angket Analisis Kebutuhan Peserta didik.....117
Lampiran 8 Angket Respon Siswa.....118
Lampiran 9 Hasil Pretest.....119
Lampiran 10 Hasil Postest 121
Lampiran 11 Soal Permainan.....123
Lampiran 12 Modul Ajar 129
Lampiran 13 Keterangan Selesai Bimbingan.....140
Lampiran 14 Lembar Konsultasi Skripsi 141
Lampiran 15 Dokumentasi.....146
Lampiran 16 Biodata Penulis.....148