DAFTAR PUSTAKA

Adhiwibowo, W., & Mahmud, G. (2021). *Sistem Perpustakaan Menggunakan Qr Code Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter*. *2*(1), 55–62.

Batubara, A. F. (2024). Peran Museum Dalam Pelestarian Sejarah Dan Budaya Masyarakat Abdullah Faqih Batubara 1 Prodi Ilmu Perpustakaan, Fakultas Ilmu Sosial, Uin Sumatera Utara Medan. *Japri (Jurnal Perpustakaan Dan Informasi)*, *6*(2), 41–50.

Harahap, R. M., Gambiro, H., & Adiputra, Y. (2020). Implementasi Fasilitas Interior Perpustakaan Berdasarkan Prinsip Universal Design Di Universitas Mercu Buana. *Jurnal Desain*, *7*(3), 281–294.

Hartono. (2016). *Dasar-Dasar Organisasi Informasi: Panduan Pengkatalogan Perpustakaan Berbasis Marc*.

Icom. (2022). *Museum Definition*. International Council Of Museums. Https://Icom.Museum/En/Resources/Standards-Guidelines/Museum-Definition/

Ilyasa, D. (2022). Pengaruh Organisasi Informasi Terhadap Pelestarian Bahan Pustaka Dalam Ruang Lingkup Perpustakaan Perguruan Tinggi. *Visi Pustaka*, *24*(3). Https://Doi.Org/Doi: Https://Doi.Org/10.37014/Visipustaka.V24i3.3246 Visi

Joudrey, D. N., & Taylor, A. G. (2018). *The Organization Of Information* (Fourth Edi). Libraries Unlimited. Https://Lccn.Loc.Gov/2017026113

Juairiah. (2022). Manajemen Koleksi Museum Dan Problematika Pengelolaannya Di Kalimantan Selatan Pada Era New Normal Juairiah. *Berkala Ilmu Perpustakaan Dan Informasi*, *18*(2), 204–218. Https://Doi.Org/Https://Doi.Org/10.22146/Bip.V18i2.4290

Lailli, A. N., Qanita, E., Birzah, F., & Bilqis, M. (2026). Analisis Karakteristik Media Pembelajaran Digital Melalui Perspektif Prinsip Multimedia. *Jurnal Multidisiplin Ilmu Akademik (Jmia)*, *3*(2), 976–989.

Maulida, L. T., Anwar, R. K., & Rukmana, E. N. (2025). Manajemen Koleksi Di Museum Sri Baduga Sebagai Upaya Pelestarian Budaya. *Jurnal Ilmu Informasi , Perpustakaan Dan Kearsipan*, *27*(2). Https://Doi.Org/10.7454/Jipk.V27i2.1140

Miles, M. B., Huberman, A. M., & Saldaña, J. (2014). *Qualitative Data Analysis A Methods Sourcebook* (3rd Ed.).

Naningrum, A., & Ferdian, M. (2024). *Penerapan Sistem Organisasi Informasi Di Per- Pustakaan Bpsilhk Solo : Tantangan Dan Solusi*. *7*(2), 265–283.

Oktavallyan, D., Oktoeberza, W. K. Z., Tamba, R. S., & Johar, A. (2023). Sistem Informasi Qr-Code Berbasis Web Untuk Pengenalan Benda Bersejarah Di Museum Negeri Bengkulu. *Medika Teknika : Jurnal Teknik Elektromedik Indonesia*, *Vol. 05*(No. 1).

Oktiana, E. D., Putri, N. E., Syarifudin, R., & Hudianto, R. R. (2022). Penggunaan Media Infografis Berbasis Qr-Code Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Dalam Mata Pelajaran Sejarah Pada Siswa Kelas Xi Mipa 6 Sma Negeri 5 Malang. *Historiography Journal Of Indonesian History And Education*, *2*(Oktober), 527–539.

Peraturan Pemerintah Republik Indonesia. (2015).

Prasandi, D., & Indriastuti, Y. (2024). Analisis Pemanduan Wisata Museum 10 November Surabaya. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, *10*(2018), 241–256. Https://Jurnal.Peneliti.Net/Index.Php/Jiwp/Article/View/9301

Purnamawati, L. D. (2017). Pemanfaatan Museum Perjuangan 10 November 1945 Sebagai Sumber Belajar Mata Pelajaran Sejarah Di Sma N 14 Surabaya. *Avatara , E-Journal Pendidikan Sejarah*, *5*(1), 29–40.

Putra, C. K., Sulistyo, W. D., & Kurnia, N. (2024). Digitalisation Of Qr Code-Based Historical Museology Laboratory (E-Museum) As An Innovative History Resource. *Jp (Jurnal Pendidikan): Teori Dan Praktik*, *9*(1), 27–35. Https://Doi.Org/Https://Doi.Org/10.26740/Jp.V9n1.P27-35 27

Putri, I. P., Widayanti, A., & , Kastaman , Reni Nuraeni , Irna Yuniar, A. A. (2021).

Implementasi Aplikasi Pencatatan Pengunjung, Pendapatan Dan Informasi Melalui Qr Code Di Museum Sri Baduga Bandung. *Dharmakarya: Jurnal Aplikasi Ipteks Untuk Masyarakat*, *10*(1), 31–37. Https://Doi.Org/10.24198/Dharmakarya.V10i1.23942

Ramadani Ningsih Maha, S. W. (2022). Konsep Pengembangan Gallery, Library, Archive, Dan Museum (Glam) Keanekaragaman Hayati Di Kawasan Cibinong Science Center. *Daulang: Journal Of Library And Information Science*, *2*(1), 31–42. Https://Doi.Org/10.21580/Daluang.V2i1.2022.10154

Salsabilah, N., Murti, I., & Rahmadanik, D. (2023). *Strategi Unit Pelaksana Teknis Dinas (Uptd) Tugu Pahlawan Dalam Meningkatkan Minat Pengunjung Di Museum Sepuluh Nopember Kota Surabaya*.

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Alfabeta, Cv.

Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian Kualitatif* (Edisi 3 Ce). Cv Alfabeta.

Surabaya, M. (N.D.). *Musea Surabaya*. Musea Surabaya. Https://Musea.Surabaya.Go.Id/Museum-Sepuluh-November/

Taylor, A. G., & Joudrey, D. N. (2009). *The Organization Of Information*. Library And Information Science Text Series.

Wiji Suwarno. (2016). *Organisasi Informasi Perpustakaan: Pendekatan Teori Dan Praktik*. Jakarta : Rajawali Pers.

Yanis, M., Zainal, M., Putra, R. A., & Paembonan, Dan A. Y. (2023). Integration Of Qr-Code And Web-Based Applications For Developing Digital Tourism In Iboih Village, Indonesia As A Lesson Learned Media On The Volcanic Island. *Geojournal Of Tourism And Geosites*, *47*(2), 499–507. Https://Doi.Org/10.30892/Gtg.47217-1049

Yuniati, Y., Darajat, A. U., & Ubaidah, B. (2024). Pemanfaatan Qr-Code Untuk Akses Informasi Digital Koleksi Museum Ruwa Jurai Lampung. *Jurnal Abdimas Mandiri Volume*, *8*(3), 409–415.

Adhiwibowo, W., & Mahmud, G. (2021). *Sistem Perpustakaan Menggunakan Qr Code Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter*. *2*(1), 55–62.

Batubara, A. F. (2024). Peran Museum Dalam Pelestarian Sejarah Dan Budaya Masyarakat Abdullah Faqih Batubara 1 Prodi Ilmu Perpustakaan, Fakultas Ilmu Sosial, Uin Sumatera Utara Medan. *Japri (Jurnal Perpustakaan Dan Informasi)*, *6*(2), 41–50.

Harahap, R. M., Gambiro, H., & Adiputra, Y. (2020). Implementasi Fasilitas Interior Perpustakaan Berdasarkan Prinsip Universal Design Di Universitas Mercu Buana. *Jurnal Desain*, *7*(3), 281–294.

Hartono. (2016). *Dasar-Dasar Organisasi Informasi: Panduan Pengkatalogan Perpustakaan Berbasis Marc*.

Icom. (2022). *Museum Definition*. International Council Of Museums. Https://Icom.Museum/En/Resources/Standards-Guidelines/Museum-Definition/

Ilyasa, D. (2022). Pengaruh Organisasi Informasi Terhadap Pelestarian Bahan Pustaka Dalam Ruang Lingkup Perpustakaan Perguruan Tinggi. *Visi Pustaka*, *24*(3). Https://Doi.Org/Doi: Https://Doi.Org/10.37014/Visipustaka.V24i3.3246 Visi

Joudrey, D. N., & Taylor, A. G. (2018). *The Organization Of Information* (Fourth Edi). Libraries Unlimited. Https://Lccn.Loc.Gov/2017026113

Juairiah. (2022). Manajemen Koleksi Museum Dan Problematika Pengelolaannya Di Kalimantan Selatan Pada Era New Normal Juairiah. *Berkala Ilmu Perpustakaan Dan Informasi*, *18*(2), 204–218. Https://Doi.Org/Https://Doi.Org/10.22146/Bip.V18i2.4290

Lailli, A. N., Qanita, E., Birzah, F., & Bilqis, M. (2026). Analisis Karakteristik Media Pembelajaran Digital Melalui Perspektif Prinsip Multimedia. *Jurnal Multidisiplin Ilmu Akademik (Jmia)*, *3*(2), 976–989.

Maulida, L. T., Anwar, R. K., & Rukmana, E. N. (2025). Manajemen Koleksi Di Museum Sri Baduga Sebagai Upaya Pelestarian Budaya. *Jurnal Ilmu*

Informasi , Perpustakaan Dan Kearsipan, *27*(2). Https://Doi.Org/10.7454/Jipk.V27i2.1140

Miles, M. B., Huberman, A. M., & Saldaña, J. (2014). *Qualitative Data Analysis A Methods Sourcebook* (3rd Ed.).

Naningrum, A., & Ferdian, M. (2024). *Penerapan Sistem Organisasi Informasi Di Per- Pustakaan Bpsilhk Solo : Tantangan Dan Solusi*. *7*(2), 265–283.

Oktavallyan, D., Oktoeberza, W. K. Z., Tamba, R. S., & Johar, A. (2023). Sistem Informasi Qr-Code Berbasis Web Untuk Pengenalan Benda Bersejarah Di Museum Negeri Bengkulu. *Medika Teknika : Jurnal Teknik Elektromedik Indonesia*, *Vol. 05*(No. 1).

Oktiana, E. D., Putri, N. E., Syarifudin, R., & Hudianto, R. R. (2022). Penggunaan Media Infografis Berbasis Qr-Code Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Dalam Mata Pelajaran Sejarah Pada Siswa Kelas Xi Mipa 6 Sma Negeri 5 Malang. *Historiography Journal Of Indonesian History And Education*, *2*(Oktober), 527–539.

Peraturan Pemerintah Republik Indonesia. (2015).

Prasandi, D., & Indriastuti, Y. (2024). Analisis Pemanduan Wisata Museum 10 November Surabaya. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, *10*(2018), 241–256. Https://Jurnal.Peneliti.Net/Index.Php/Jiwp/Article/View/9301

Purnamawati, L. D. (2017). Pemanfaatan Museum Perjuangan 10 November 1945 Sebagai Sumber Belajar Mata Pelajaran Sejarah Di Sma N 14 Surabaya. *Avatara , E-Journal Pendidikan Sejarah*, *5*(1), 29–40.

Putra, C. K., Sulistyo, W. D., & Kurnia, N. (2024). Digitalisation Of Qr Code-Based Historical Museology Laboratory (E-Museum) As An Innovative History Resource. *Jp (Jurnal Pendidikan): Teori Dan Praktik*, *9*(1), 27–35. Https://Doi.Org/Https://Doi.Org/10.26740/Jp.V9n1.P27-35 27

Putri, I. P., Widayanti, A., & , Kastaman , Reni Nuraeni , Irna Yuniar, A. A. (2021). Implementasi Aplikasi Pencatatan Pengunjung, Pendapatan Dan Informasi Melalui Qr Code Di Museum Sri Baduga Bandung. *Dharmakarya: Jurnal*

Aplikasi Ipteks Untuk Masyarakat, *10*(1), 31–37. Https://Doi.Org/10.24198/Dharmakarya.V10i1.23942

Ramadani Ningsih Maha, S. W. (2022). Konsep Pengembangan Gallery, Library, Archive, Dan Museum (Glam) Keanekaragaman Hayati Di Kawasan Cibinong Science Center. *Daulang: Journal Of Library And Information Science*, *2*(1), 31–42. Https://Doi.Org/10.21580/Daluang.V2i1.2022.10154

Salsabilah, N., Murti, I., & Rahmadanik, D. (2023). *Strategi Unit Pelaksana Teknis Dinas (Uptd) Tugu Pahlawan Dalam Meningkatkan Minat Pengunjung Di Museum Sepuluh Nopember Kota Surabaya*.

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Alfabeta, Cv.

Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian Kualitatif* (Edisi 3 Ce). Cv Alfabeta.

Surabaya, M. (N.D.). *Musea Surabaya*. Musea Surabaya. Https://Musea.Surabaya.Go.Id/Museum-Sepuluh-November/

Taylor, A. G., & Joudrey, D. N. (2009). *The Organization Of Information*. Library And Information Science Text Series.

Wiji Suwarno. (2016). *Organisasi Informasi Perpustakaan: Pendekatan Teori Dan Praktik*. Jakarta : Rajawali Pers.

Yanis, M., Zainal, M., Putra, R. A., & Paembonan, Dan A. Y. (2023). Integration Of Qr-Code And Web-Based Applications For Developing Digital Tourism In Iboih Village, Indonesia As A Lesson Learned Media On The Volcanic Island. *Geojournal Of Tourism And Geosites*, *47*(2), 499–507. Https://Doi.Org/10.30892/Gtg.47217-1049

Yuniati, Y., Darajat, A. U., & Ubaidah, B. (2024). Pemanfaatan Qr-Code Untuk Akses Informasi Digital Koleksi Museum Ruwa Jurai Lampung. *Jurnal Abdimas Mandiri Volume*, *8*(3), 409–415.